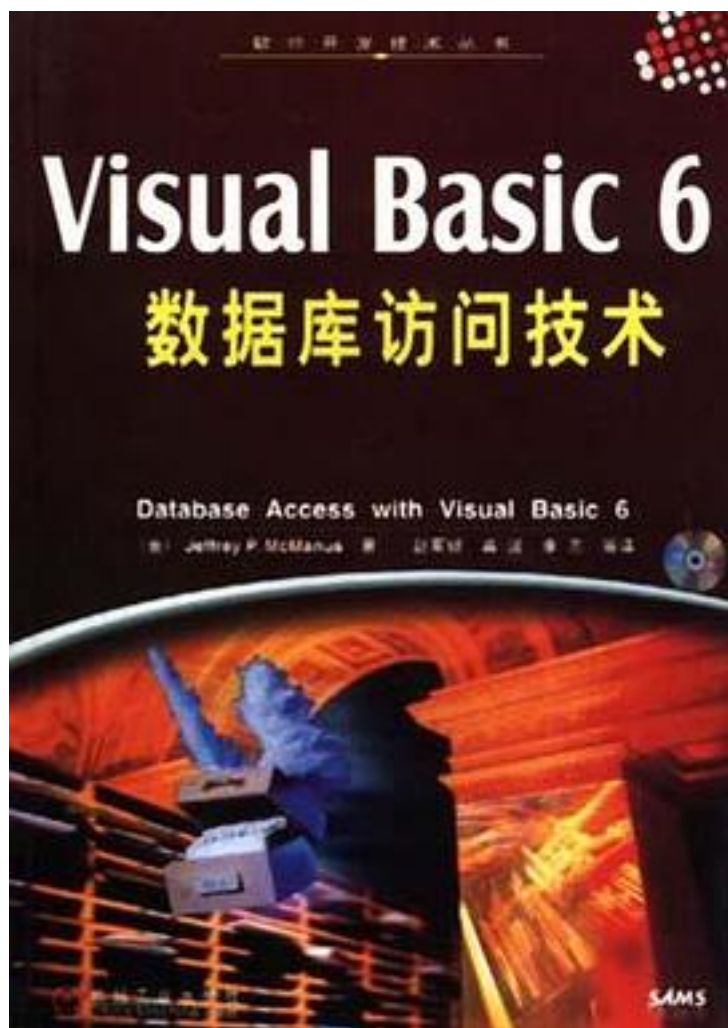


Visual Basic 6数据库访问技术



[Visual Basic 6数据库访问技术_下载链接1](#)

著者:(美)Jeffrey P • McManus

出版者:机械工业出版社

出版时间:1999-10

装帧:平装

isbn:9787111072669

Microsoft公司最新推出的

作者介绍:

目录: 目录

译者序

前言

第1章 数据库基础

1.1用数据控件创建用户界面

1.2何谓数据库

1.2.1何谓数据库引擎

1.2.2表和字段

1.2.3何谓Recordset

1.2.4数据类型

1.2.5创建数据库规划

1.2.6用VisualBasic创建数据库

1.2.7用MicrosoftAccess创建数据库

1.2.8关联

1.2.9用更神奇的技术创建数据库

1.2.10标准化

1.3使用数据视图窗口

1.4创建DataEnvironment设计器

1.5用数据控件创建用户界面

1.5.1连接到数据库并操作记录

1.5.2创建基本的用户界面

1.5.3用ADO数据控件操作记录

1.5.4 ADO数据控件的其他重要属性

1.6小结

1.7问题与解答

第2章 查询

2.1何谓查询

2.2SQL用于什么地方

2.3用DataView窗口测试查询

2.3.1使用DataView窗口创建服务器方查询

2.3.2使用数据环境查询

2.4用SELECT子句检索记录

2.5使用FROM子句指定记录源

2.6用WHERE子句说明条件

2.7使用ORDERBY对结果排序

2.8使用TOP显示某个范围的第一个记录或最后一个记录

2.9在查询中连接相关的表

2.9.1在SQL中表示一个连接

2.9.2使用查询设计器创建连接

2.9.3使用外部连接以返回更多的数据

2.9.4在连接查询中显示0而不是 Null

2.10用AS对字段名进行别名化

2.11分组和汇总数据的查询

2.11.1SUM函数

2.11.2合计函数小结

2.12创建功能查询

2.12.1更新查询

2.12.2删除查询

2.12.3追加查询

- 2.12.4创建表的查询
- 2.13合并查询
- 2.14交叉表查询
- 2.15子查询
- 2.16使用存储在数据库中的查询
 - 2.16.1使用VisualDataManager创建存储查询
 - 2.16.2 VisualDataManagerQueryBuilder的使用
 - 2.16.3在VisualDataManager中创建连接
 - 2.16.4使用MicrosoftAccess创建存储查询
 - 2.16.5在Access中创建其他类型的查询
- 2.17在运行时创建存储查询
- 2.18使用数据定义语言 (DDL)
 - 2.18.1使用CREATE创建数据库元素
 - 2.18.2向表添加约束
 - 2.18.3指定外部关键字
 - 2.18.4用CREATEINDEX创建索引
 - 2.18.5用DROP删除表和索引
 - 2.18.6用Alter修改表的定义
- 2.19小结
- 2.20 问题与解答
- 第3章 数据访问对象
 - 3.1使用DAO对象模型
 - 3.1.1用对象编程
 - 3.1.2使用DAO数据控件
 - 3.1.3使用DAO数据控件的查询属性来访问外部数据源
 - 3.2使用DAO操作数据
 - 3.2.1使用Database对象连接到数据库
 - 3.2.2使用Recordset对象
 - 3.2.3用Field对象操作字段
 - 3.2.4 结合Recordset对象使用定位方法
 - 3.2.5搜索记录集和表中的数据
 - 3.2.6用Workspace对象访问会话信息
 - 3.2.7用Errors集合和Error对象处理错误
 - 3.3 创建操作数据库结构的对象
 - 3.3.1创建数据库
 - 3.3.2使用TableDef对象操作表
 - 3.3.3使用Relation对象在表间创建关联
 - 3.3.4使用Index对象创建索引
 - 3.3.5使用QueryDef对象操作存储查询
 - 3.3.6压缩和修复Jet数据库
 - 3.3.7数据库Documents和Containers的使用
 - 3.3.8创建和使用数据库对象的自定义属性
 - 3.4小结
 - 3.5问题与解答
- 第4章 报表输出和数据导出
 - 4.1前向滚动临时表
 - 4.2用VB的DataReport设计器进行报表输出
 - 4.2.1设计DataReport
 - 4.2.2浏览和导出DataReport
 - 4.3用MicrosoftAccess进行报表输出
 - 4.3.1从VB中运行MicrosoftAccess
 - 4.3.2使用VideoSoftVSREPORTS运行Access报表
 - 4.4使用CrystalReports进行报表输出
 - 4.4.1安装CrystalReports

- 4.4.2使用CrystalReports创建报表
- 4.4.3用CrystalReportsActiveX控件在应用程序中运行报表
- 4.4.4获取和使用新版本CrystalRep0rts
- 4.5使用MSChart控件创建图表
- 4.6使用VB的Printer对象
 - 4.6.1建立Printer的坐标系
 - 4.6.2设计报表
 - 4.6.3向Printer对象输出Recordset
- 4.7使用VideoSoftVSVIEW创建报表
 - 4.7.1用vsPrinter控件打印表
 - 4.7.2使用VideoSoftDataReporter组件创建Ad；Hoc报表
- 4.8使用MicrosoftScrip6ngRuntimeLibrary向文本文件导出数据
 - 4.8.1使用TextStream对象导出一个记录集
 - 4.8.2创建分隔数据库输出
 - 4.8.3导出HTMLWeb页面
- 4.9 使用VB的“古典”文件函数向文本文件导出数据
 - 4.9.1使用Open语句创建文件
 - 4.9.2使用FreeFile确定下一个可用的文件
 - 4.9.3使用Print # 格式化输出
 - 4.9.4使用Close语法关闭文件
- 4.10 向MicrosoftOffice应用程序导出数据
- 4.11小、 结
- 4.12问题与解答
- 第5章 SQLServer
 - 5.1安装和运行MicrosoftSQLServer
 - 5.1.1确定SQLServer的安装需求
 - 5.1.2安装SQLServer
 - 5.1.3使用SQLServerManager启动和终止SQLServer
 - 5.1.4SQLServer入门： 基础知识
 - 5.1.5使用SQLEnterpriseManager创建数据库
 - 5.1.6在SQLServer数据库中创建表
 - 5.1.7使用ISQL/W访问数据库
 - 5.1.8使用数据库视图控制对数据的访问
 - 5.1.9创建和运行存储过程
 - 5.1.10显示现有视图或存储过程的文本
 - 5.1.11创建触发器
 - 5.1.12在SQLEnterpriseManager中管理用户与安全
 - 5.1.13在ISQL/W中运用安全属性
 - 5.1.14从数据库中删除对象
 - 5.2由MicrosoftAccess迁移到SQLServer
 - 5.2.1使用MicrosoftAccessUpsizingTools
 - 5.2.2使用链接表把数据从Access导出到SQLServer
 - 5.3小结
 - 5.4问题与解答
- 第6章 开放数据库连接与远程数据对象
 - 6.1ODBC的配置和使用
 - 6.1.1创建ODBC数据源
 - 6.1.2用ODBCPING测试数据库连接
 - 6.1.3用DAO数据控件和ODBCDirect访问数据源
 - 6.2使用远程数据控件访问数据
 - 6.3在代码中使用远程数据对象（RDO）
 - 6.3.1用rd0Engine设置数据库引擎的属性
 - 6.3.2用rd0Environment对象访问环境

- 6.3.3使用rdoConnection对象建立连接
- 6.3.4在RDO中响应事件
- 6.3.5使用UserConnection设计器创建连接
- 6.3.6用UserConnection设计器访问查询
- 6.3.7用rdoResultset对象操作数据
- 6.3.8用rdoQuery对象运行查询
- 6.3.9用rdoTable对象访问表
- 6.3.10用rdoErrors集合和rdoError对象处理错误
- 6.4编写自己的数据库对象服务器
- 6.5小结
- 6.6 问题与解答
- 第7章 用类进行数据库访问
 - 7.1类和对象的使用
 - 7.1.1建立自定义的类
 - 7.1.2创建集合与集合类
 - 7.1.3使用VBClassBuilderUtility创建类分层结构
 - 7.1.4把表单作为类使用
 - 7.1.5创建多个表单实例
 - 7.2用类和对象进行数据库访问
 - 7.2.1使用单个记录处理类
 - 7.2.2使用数组处理类
 - 7.2.3使用工厂方法
 - 7.3创建数据相关的类
 - 7.4创建输出数据的类
 - 7.5基于类的ActiveX服务器程序
 - 7.5.1在标准EXE项目中使用一个ActiveX组件
 - 7.5.2在用户的计算机上注册ActiveX组件
 - 7.5.3把一个Standard EXE项目转化为一个ActiveX组件项目
 - 7.5.4远程使用ActiveX组件
 - 7.5.5创建多线程组件
 - 7.5.6多线程组件的限制
 - 7.6 小结
 - 7.7问题与解答
- 第8章 远程数据访问
 - 8.1关于客户（机）、服务器和代码组件
 - 8.2用三层client/server体系结构封装商业规则
 - 8.2.1为DCOM建立硬件体系结构
 - 8.2.2在其他平台小使用DCOM
 - 8.2.3创建第一个DCOM应用程序
 - 8.2.4ActiveX EXE
 - 8.2.5用Microsoft Transaction Server 来部署ActiveX DLL
 - 8.3借助ActiveX组件使数据库访问更加容易
 - 8.3.1使用GetRows以数组形式返回数据
 - 8.3.2创建一个类用于解码Variant数组
 - 8.4利用数据库复制传输数据
 - 8.4.1在设计数据库中考考虑复制功能
 - 8.4.2在Microsoft Access中进行复制
 - 8.4.3在DAO中进行复制
 - 8.4.4使用部分复制
 - 8.4.5在Internet上执行数据库复制
 - 8.5 小结
 - 8.6 问题与解答
- 第9章 多用户Jet数据库
 - 9.1Microsoft Jet数据库引擎的数据锁

- 9.1.1使用数据访问对象锁住整个数据库
- 9.1.2使用记录集层次的锁
- 9.1.3使用页面级锁
- 9.2使用MicrosoftJet数据库安全机制
- 9.2.1用代码访问安全Jet数据库
- 9.2.2给数据库分配一个口令
- 9.2.3在代码中标识当前用户
- 9.2.4使用Workspace对象登录数据库
- 9.2.5创建一个工作组信息文件
- 9.2.6使用DAO代码分配工作组信息文件
- 9.2.7创建和删除用户
- 9.2.8创建和删除用户组
- 9.2.9往用户组添加用户
- 9.2.10Jet数据库引擎创建的缺省用户组
- 9.2.11分配和删除数据库对象的所有权
- 9.2.12给用户和用户组分配权限
- 9.2.13加密MicrosoftJet数据库
- 9.2.14实现Jet数据库安全的对照表

9.3 小结

9.4 问题与解答

第10章 ActiveX数据对象

10.1用ActiveX数据对象创建VisualBasic应用程序

- 10.1.1理解OLEDB/ADO结构
 - 10.1.2在VisualBasic应用程序中安装和创建对ADO的引用
 - 10.1.3与其他数据访问对象库一起使用ADO
 - 10.1.4使用ADO的Connection对象连接到某数据源
 - 10.1.5使用ADORecordset对象来操作数据
 - 10.1.6利用Recordset对象插入和更新记录
 - 10.1.7创建无连接记录集
 - 10.1.8使用ADOCommand和Parameter对象执行查询
 - 10.1.9利用ADO的Field对象访问记录集数据
 - 10.1.10利用ADO的Errors集合处理错误
 - 10.1.11利用Properties集合查看提供者指定的属性
- ### 10.2使用ADO远程数据服务

10.3小结

10.4问题与解答

第11章 基于Internet的数据库应用程序

11.1为ActiveServerPages设置和配置 MicrosoftInternetInformation Server

- 11.1.1用ASP编写脚本
- 11.1.2在ASP中执行ActiveXObject查询
- 11.1.3在Netscape和其他浏览器中使用ASP
- 11.1.4利用ASP和HTML表单插入记录

11.2小结

11.3问题与解答

第12章 用户界面控件

- 12.1使用固有的数据相关控件
- 12.1.1用文本框控件输入数据
- 12.1.2绑定到DataEnvironment设计器
- 12.1.3利用复选框控件访问布尔值
- 12.1.4利用列表框显示数据
- 12.1.5使用标准的组合框控件
- 12.1.6用标签控件显示只读数据
- 12.1.7使用PictureBox控件显示位图图像
- 12.1.8用OLE容器控件显示二进制对象

- 12.2使用数据相关的Ac6veX控件
 - 12.2.1利用MaskedEdit控件控制文本输入
 - 12.2.2用RichTextBox控件显示格式化的数据
 - 12.2.3使用DBCombo和DBList控件显示数据
 - 12.2.4使用DataGrid控件
 - 12.2.5使用DataList和DataCombo 控件
 - 12.2.6使用DataRepeater控件以定制行的方式查看数据
 - 12.2.7使用MonthView和DateTimePicker 控件
 - 12.2.8使用MSChart控件图形化地显示 数据
 - 12.2.9使用DBGri6、MSFlex0rid和 Hierarchica1FlexGrid控件
- 12.3创建数据库相关的ActiveX控件
- 12.4小结
- 12.5问题与解答
- 第13章 使用DBGrid和ApeXTrueDBGrid控件
 - 13.1使用DBGrid控件
 - 13.2从DB0rid控件开始
 - 13.2.1在设计时选择要显示的数据列
 - 13.2.2在设计时处理数据列
 - 13.2.3使网格数据可编辑
 - 13.2.4在设计时往网格中插入分隔条
 - 13.2.5在代码中处理分隔区域
 - 13.2.6在代码中处理网格的数据列
 - 13.2.7用BookMark属性在网格中定位
 - 13.2.8利用SelBookmarks集合选择记录
 - 13.2.9 在非绑定模式下使用DBGrid控件
 - 13.3使用TrueDB0ridPr0开发数据库相关应用程序
 - 13.3.1从以前的版本迁移到TrueDBGrid
 - 13.3.2使用Style对象存储和应用格式
 - 13.3.3用Valueltem对象更改数据列的显示方式
 - 13.3.4使用CellTips为用户提供帮助
 - 13.4 小结
 - 13.5问题与解答
- 第14章 使用MSFlexGrid、Hierarchical FlexGrid和Vide0S0ftV3FLEX控件
 - 14.1使用在线决议支持
 - 14.2使用MSFlexGrid控件
 - 14.2.1添加数据到MSFlexGrid控件
 - 14.2.2对FlexGrid控件中数据排序
 - 14.2.3合并FlexGrid控件中单元格的数据
 - 14.2.4使用带有数据库的FlexGrid控件
 - 14.3使用Hierarchica1FlexGrid控件
 - 14.4使用VideoSoftVSFlexGridPro6.0
 - 14.4.1绑定vsFlexArray控件到某数据源
 - 14.4.2编辑单元格中数据
 - 14.4.3执行自动搜索
 - 14.4.4自动排序
 - 14.4.5访问单元格属性
 - 14.4.6在单元格中显示组合框
 - 14.4.7保存网格内容到磁盘文件
 - 14.4.8自动地重调整数据列的尺寸
 - 14.4.9绑定到数组
 - 14.5 小结
 - 14.6问题与解答
- 第15章 使用SheridanDataWidgets
 - 15.1SheridanDataWidgets程序组总览

- 15.1.1DataWidgets3.1的新功能
- 15.1.2使用SheridanSSDBGrid控件
- 15.1.3使用SSDataC0mbo控件
- 15.1.4使用SSDBDropD0wn控件
- 15.1.5使用SSDataOptSet控件
- 15.1.6使用SSDBData控件
- 15.1.7使用SSDBC0mmand按钮
- 15.2小结
- 15.3问题与解答
- • • • • ([收起](#))

[Visual Basic 6数据库访问技术_下载链接1_](#)

标签

毕业设计

歌剧

评论

[Visual Basic 6数据库访问技术_下载链接1_](#)

书评

[Visual Basic 6数据库访问技术_下载链接1_](#)