

面向对象分析与设计



[面向对象分析与设计_下载链接1](#)

著者:杨正甫

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2001-04

装帧:平装

isbn:9787113040970

本书分为四篇共27章，全面讲述了UML的发展史；面向对象的方法论、应用实例及面向

对象发展的程序；各种模型的图形表达法、概念、使用方法及技巧；面向对象数据库理论与实务的应用；软件开发模型；软件品质管理和面向对象的个别实例等内容。内容新颖实用，编排鲜明灵活，能协助读者掌握重要的概念，同时对实际应用中出现的主要问题也提出了精辟的见解。

由于时间匆忙，随书所附光盘为繁体版，如出现乱码，请用“东方快车

作者介绍:

目录: PART I 面向对象方法论与应用实例

第1章统一建模语言

- 1. 1统一建模语言
- 1. 2模型的建立
- 1. 3面向对象的理念
- 1. 4系统观点
- 1. 5规划分析
- 1. 6 UML统一建模语言的基本图标
- 1. 7软件开发的传统与现代
- 1. 8 UML的基本元素
- 1. 9 UML的语法规则
- 1. 10 UML的词别

讨论

第2章云豹（Rumbaugh）面向对象的方法论

- 2. 1系统分析
- 2. 2 OMT的系统分析
- 2. 3 OMT的系统设计
- 2. 4实例：饮料自动售货机

讨论

第3章雪梨与米勒（Shlaer／Mellor）面向对象的方法论

- 3. 1问题描述
- 3. 2信息模型
- 3. 3状态模型
- 3. 4对象互动
- 3. 5处理模型

讨论

第4章雅寇森（Jacobson）面向对象的方法论

- 4. 1使用实例：对象模型技术
- 4. 2企业系统

讨论

第5章布什（Booch）面向对象的方法论

- 5. 1面向对象开发模型
- 5. 2图示工具
- 5. 3微观开发程序
- 5. 4宏观开发程序
- 5. 5实例：以书店管理系统为例

讨论

第6章尤顿（Yourdon）面向对象方法论

- 6. 1确认对象
- 6. 2对象结构
- 6. 3系统主题层
- 6. 4对象属性
- 6. 5系统服务的功能
- 6. 6分析与设计

讨论

第7章动态模型

7. 1状态图的应用

7. 2循序图的应用

7. 3合作图的应用

7. 4活动图的应用

7. 5企业模型化的活动图

讨论

第8章 主流 (Main stream) 面向对象模型

8. 1主流对象的六个阶段

8. 2系统流程

讨论

第13章设计样式

13. 1软件开发的设计样式

13. 2模型与样式

13. 3设计与样式的关系

13. 4样式与使用实例

13. 5永续对象模型

讨论

第14章类与对象

14. 1类与对象

14. 2类图的静态观点

14. 3聚合

14. 4独立

14. 5数据同步

14. 6词别

14. 7逻辑封装

讨论

第15章实时系统

15. 1实时系统的特性

15. 2实时系统的分类

15. 3面向对象与实时系统

15. 4实时系统的衍生

讨论

第16章面向对象设计

16. 1系统分层与分割

16. 2对象设计

讨论

第17章面向对象方法的转换

17. 1从布什的面向对象升级到UML

17. 2对象模块化技术升级到UML

17. 3一般性的升级方式

17. 4模块化会议

讨论

第18章行为模式

18. 1行为分析

18. 2行为模型

18. 3行为关系

讨论

第19章面向对象分析与设计应用于检索文件

19. 1问题描述

19. 2对象模型的建立

19. 3动态模型的建立

19. 4功能模型的建立

讨论

第20章面向对象模型

20. 1面向对象程序语言

20. 2在GIS中的面向对象程序语言

20. 3数据模型

20. 4数据模型的程序

20. 5地理数据的分析

20. 6地理数据的管理

20. 7实务操作

讨论

PART III 面向对象数据库

第21章面向对象数据库

21. 1地理信息

21. 2面向对象数据库

21. 3面向对象数据库管理系统

21. 4面向对象数据模型

21. 5查询语言

21. 6实现技术

21. 7查询工具

21. 8系统分析与设计

21. 9数据库设计

讨论

第22章数据库与面向对象数据库

22. 1数据库系统

22. 2面向对象技术

22. 3面向对象数据库的应用

22. 4应用程序设计程序

22. 5面向对象数据库的最佳化

22. 6技术整合

讨论

第23章对象数据库的类型

23. 1Gemstone

23. 2 Objectstone

23. 3 ONTOS

23. 4 OAION

23. 5 O2

23. 6 WOO/DB

23. 7面向对象数据库的开发方式

讨论

PART IV 软件开发与品质管理

第24章软件开发方法论

24. 1瀑布模型

24. 2渐增模型

24. 3扩展模型

24. 4原型法模型

24. 5螺旋模型

24. 6第四代技术

24. 7混合模型

24. 8结构化方法

讨论

第25章软件品质管理

25. 1品质成本

25. 2提高软件品质的方法

25. 3提高系统开发人员素质

- 25. 4信息系统开发品质管理的结构
- 25. 5系统结构的建立
- 25. 6 ISO/YEAR的应用
- 25. 7 ISO9000结合 YEAR 2000的应用
- 25. 8实例评估与验证
- 25. 9实例评估成果

讨论

第26章面向对象分析与分布式技术

- 26. 1传统式分析
- 26. 2 UML的图标
- 26. 3软件再使用
- 26. 4对象模型化技术
- 26. 5运用分布式对象技术：开发营建管理系统
- 26. 6实例：问题描述
- 26. 7营建管理的系统分析
- 26. 8系统结构设计
- 26. 9组件设计
- 26. 10建构应用程序
- 26. 11系统整合及测试

讨论

第27章模糊面向对象数据模型

- 27. 1模糊集合理论
- 27. 2数据模型
- 27. 3模糊数据模型
- 27. 4塑料压延
- 27. 5模糊面向对象数据模型设计
- 27. 6近似性为基础的模糊面向对象数据模型
- 27. 7周期数据库的分析与设计
- 27. 8周期数据库的组件
- 27. 9数据模块：实例实现

讨论

附录A面向对象程序设计

- A. 1面向对象程序设计
- A. 2面向对象程序设计的特性
- A. 3程序设计：以自动饮料售货机为例

附录B ATM自动提款机程序

- B. 1ATM应用的对象
- B. 2ATM自动提款机本体
- B. 3对象密码显示的画面
- B. 4对象金融卡
- B. 5对象的输入

附录C股票开户管理系统

附录D面向对象整合语言使用的原型图标表示法

附录E术语解释

附录F中英文名词对照

A
B
C
D
E
F
G
H
I

J
K
L
M
N
O
p
Q
R
S
T
U
V
W

- 附录H缩写字与全名对照
- 附录1面向对象范例安装操作手册
 - 1. 1安装
 - 1. 2执行 “面向对象范例”
 - 1. 3解除安装
 - • • • • (收起)

[面向对象分析与设计_下载链接1](#)

标签

流行

民谣

评论

[面向对象分析与设计_下载链接1](#)

书评

[面向对象分析与设计_下载链接1](#)