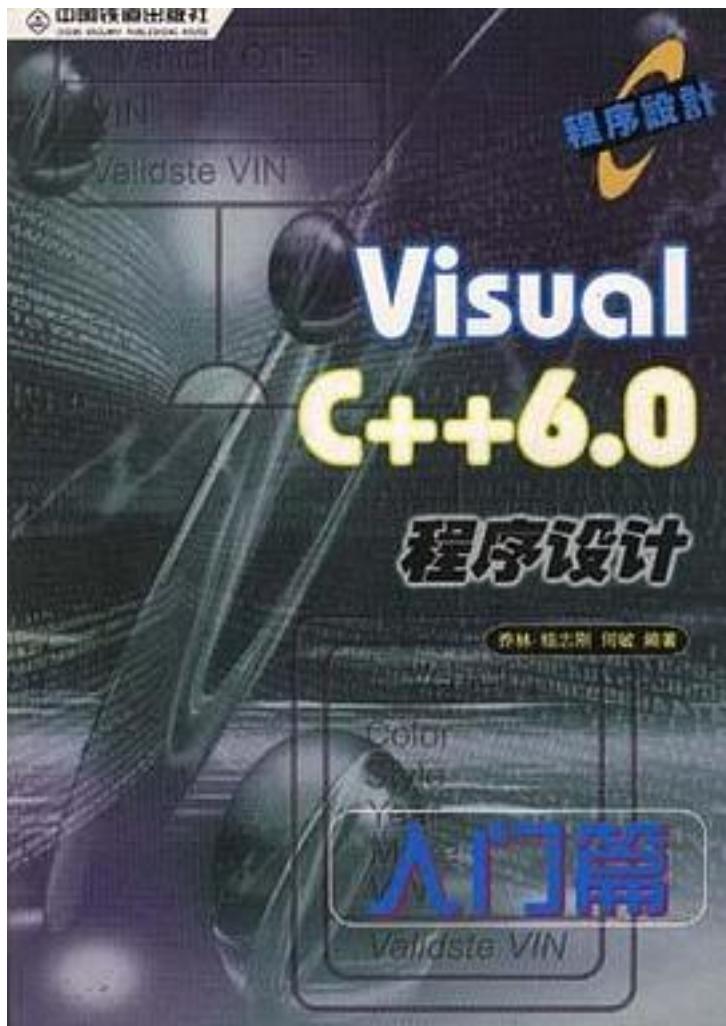


Visual C++6.0程序设计(入门篇)/程序设计系列丛书



[Visual C++6.0程序设计\(入门篇\)/程序设计系列丛书 下载链接1](#)

著者:乔林

出版者:中国铁道出版社

出版时间:1999-5-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787113032982

内容简介

本书为C++6.0程序设计丛书的初级篇，本书以循序渐进的方式介绍了Visual C++6.0的开发环境、安装方法，窗口菜单的使用，C++6.0的语言特点，控制结构和数组、函数、指针、结构和链表，并配以简单应用程序使读者能通过阅读本书基本掌握Visual C++6.0程序设计的方法。

本书适合计算机软件开发人员和一般计算机爱好者使用。

作者介绍：

目录: 1 第一章 Visual C++ 6.0 开发环境
2 第二章 使用Visual C++ 6.0 语言
3 第三章 控制结构与数组
4 3-1 分支控制结构
5 3-2 循环控制结构
6 第四章 函数
7 4-1 函数和类方法的定义
8 4-2 内联函数
9 第五章 指针与引用
10 第六章 结构与链表
11 第七章 进入面向对象程序设计的新天地
12 第八章 文件与输入输出流类
13 8-1 标准文件类型
14 8-6 小结
15 第九章 Windows 和 MFC 应用程序
16 第十章 文档与视图结构
17 10-1 窗口类
18 第十一章 GD1与文本处理
19 第十二章 使用对话框与控件
20 12-1 对话框
• • • • • (收起)

[Visual C++6.0程序设计\(入门篇\)/程序设计系列丛书](#) [下载链接1](#)

标签

评论

书评

这是一本不错的书，可是自己看了2个多月，都没搞明白。有一次无意间到网上书城逛，看到下边评论，说有个叫猎豹网校的，教计算机课程。进网站看了一下。对我帮助真是太大了。是视频教程的那种，老师讲解的很详细，非常容易懂。现在想一想自己还觉得挺好笑，自己在哪白白啃了2个...