

可视化面向对象建模技术:标准建模语言UML教程



[可视化面向对象建模技术:标准建模语言UML教程 下载链接1](#)

著者:刘超

出版者:北京航空航天大学出版社

出版时间:1999-07

装帧:平装

isbn:9787810129107

UML是OMG于1997年11月批准的标准建模语言，是20多年来面向对象技术发展史上的重大里程碑。本书首先扼要介绍UML的发展历史，然后详细介绍UML的用例图、类图、对象图、交互图（顺序图和合作图）、状态图、活动图、构件图和配置图等九种模型的构成要素、符号表示、语法和语义，并介绍基于UML的软件开发过程，最后给出用UML进行程序设计的示例。在每章之后还附有习题，以帮助读者复习与掌握该章的主要内容。本书可作为各类专业本科高年级学生和硕士研究生学习面向对象技术的教材，也可作为工程技术人员自学面向对象技术的参考书。

作者介绍:

目录: 第一章 引言

1.1什么是UML?

1.2标准建模语言UML的发展历史

1.3标准建模语言UML的主要内容

1.4标准建模语言UML的主要特点

1.5使用UML的目的是什么?

1.6标准建模语言UML的应用领域

习题1

第二章 UML概述

2.1建模技术

2.2标准建模语言UML

习题2

第三章 软件 开发 过程 概述

3.1过程概述

3.2初始阶段

3.3细化阶段

3.4程序重组技术

3.5构造阶段

3.6移交阶段

3.7何时使用迭代式开发方法

习题3

第四章 用 例

4.1用户目标和系统交互功能

4.2用例图

4.3用例模型的获取

4.4小结：用例图的图符表

习题4

第五章 类 图

5.1类和对象

5.2三个层次的观点

5.3关 联

5.4属 性

5.5操 作

5.6泛 化

5.7授 权

5.8约束规则

5.9什么时候使用类图

5.10类图元语小结

习题5

第六章 类图的高级 概念

6.1构造型

6.2多值分类和动态分类

6.3聚集和组成

6.4派生关联和派生属性

6.5接口和抽象类

6.6引用对象和值对象

6.7多值角色

6.8不变性

6.9分类和泛化

6.10限定关联

6.11关联类

6.12参数化类

6.13可见性

习题6

第七章 包 图

7.1包图的基本要素

7.2何时使用包图

7.3包图小结

习题7

第八章 交互图

8.1顺序图

8.2合作图

8.3顺序图和合作图的比较

8.4何时使用交互图

8.5交互图小结

习题8

第九章 状态图

9.1状态图的基本要素

9.2并发状态图

9.3何时使用状态图

9.4状态图小结

习题9

第十章 活动图

10.1活动图的基本要素

10.2用例的活动图

10.3泳道技术

10.4分解活动

10.5何时使用活动图

10.6活动图小结

习题10

第十一章 构件图和配置图

11.1构件图基本要素

11.2配置图的基本要素

11.3结点和连接

11.4构件和接口

11.5对象

11.6何时使用构件图和配置图

11.7构件图和配置图小结

习题11

第十二章 UML与程序设计

12.1病人档案：领域模型

12.2病人观察：说明层模型

12.3进行编码

习题12

第十三章 标准建模语言UML支持环境

13.1柔性软件开发过程及其支持环境

13.2UML集成化支持环境

13.3小结

索引

参考资料

· · · · · (收起)

[可视化面向对象建模技术:标准建模语言UML教程](#) [下载链接1](#)

标签

软件设计

计算机

系统分析设计

UML

评论

[可视化面向对象建模技术:标准建模语言UML教程](#) [下载链接1](#)

书评

[可视化面向对象建模技术:标准建模语言UML教程](#) [下载链接1](#)