

# Microsoft Windows CE程序设计



[Microsoft Windows CE程序设计\\_下载链接1\\_](#)

著者:Douglas Boling(美)

出版者:北京大学出版社

出版时间:1999-08

装帧:平装

isbn:9787301041864

Programming

MicrosoftWindowsCE

程序设计

沿用Win32编程经验，

转向掌上计算领域

用MicrosoftWindowsCE可以为新一代智能设备设计

高性能的应用程序。《MicrosoftWindowsCE程序设

计》是一本实用、权威的学习参考图书，本书讲述如

如何将您的Windows或嵌入式程序设计经验扩展到

WindowsCE环境。本书首先回顾基于事件驱动的开发

基础，然后逐步深入，探讨WindowsCE这一模块化、

紧凑化的体系结构的特点，解决一些复杂问题：

简化的Win32API

WindowsCE平台编程需特殊考虑的事项

使用特殊技术处理内存、外存以及电源限制

深入讨论串行口、网络和设备到桌面的通讯

使用模块、进程和线程提高编程技巧

构建或修改代码以满足不同WindowsCE外壳的需要

使用本书配套光盘上包含的专家指导和软件开发工具，

您可以将自己在Win32编程领域所取得的经验和成就

发扬光大，迎接令人激动的新WindowsCE应用市场。

作者介绍:

目录: 目录

致谢

简介

第一部分 Windows 编程基础

第一章 HelloWorlds CE

1.1WINDOWSCE有何独特之处？

1.1.1Windows CE设备中的资源很少

1.1.2Unicode

1.1.3新的控件

1.2仍然是WINDOWS编程

1.2.1窗口类

1.2.2第一个程序

1.2.3Hungarian表示法

1.2.4我的编程风格

1.2.5编译HelloCE

第二章 屏幕绘图

2.1画图基础

2.1.1有效区域和无效区域

2.1.2设备环境

2.2写文本

2.2.1设备环境属性

2.2.2TextDemo范例程序

2.2.3字体

2.2.4FontList范例程序

2.3位图

2.3.1依赖于设备的位图

2.3.2独立于设备的位图

2.3.3DIB部件

2.3.4绘制位图

2.4线条与形状

- 2.4.1 线条
- 2.4.2 形状
- 2.4.3 Shapes 范例程序
- 第三章 输入：键盘、输入笔和菜单
  - 3.1 键盘
    - 3.1.1 输入焦点
    - 3.1.2 键盘消息
    - 3.1.3 键盘函数
    - 3.1.4 KeyTrac 示例程序
  - 3.2 输入笔和触摸屏
    - 3.2.1 输入笔消息
    - 3.2.2 TicTac1 示例程序
  - 3.3 菜单
    - 3.3.1 处理菜单命令
  - 3.4 资源
    - 3.4.1 资源脚本
    - 3.4.2 图标
    - 3.4.3 加速键
    - 3.4.4 位图
    - 3.4.5 字符串
    - 3.4.6 TicTac2 示例程序
- 第四章 窗口、控件和对话框
  - 4.1 子窗口
    - 4.1.1 窗口管理函数
    - 4.1.2 滚动条和 FontList2 示例程序
  - 4.2 WINDOWS 控件
    - 4.2.1 按钮控件
    - 4.2.2 编辑控件
    - 4.2.3 列表框控件
    - 4.2.4 组合框控件
    - 4.2.5 静态控件
    - 4.2.6 滚动条控件
    - 4.2.7 CtlView 示例程序
  - 4.3 对话框
    - 4.3.1 对话框资源模板
    - 4.3.2 创建对话框
    - 4.3.3 对话框过程
    - 4.3.4 无模式对话框
    - 4.3.5 属性表
    - 4.3.6 通用对话框
    - 4.3.7 DlgDemo 示例程序
  - 4.4 结论
- 第二部分 WindowsCE 基础
- 第五章 通用控件和 WindowsCE
  - 5.1 编写通用控件
  - 5.2 通用控件
    - 5.2.1 命令栏
    - 5.2.2 CmdBar 示例程序
    - 5.2.3 命令带区
    - 5.2.4 CmdBand 示例程序
    - 5.2.5 月历控件
    - 5.2.6 日期和时间选择器控件
    - 5.2.7 查看列表控件
    - 5.2.8 LView 示例程序

5.3其他通用控件

5.4不支持的通用控件

第六章 内存管理

6.1内存基础知识

6.1.1关于RAM

6.1.2关于ROM

6.1.3关于虚拟内存

6.1.4Windows CE地址空间

6.1.5应用程序的地址空间

6.2内存分配的不同类型

6.2.1虚拟内存

6.2.2堆

6.2.3本地堆

6.2.4单独的堆

6.2.5堆栈

6.2.6静态数据

6.2.7字符串资源

6.2.8选择正确的内存类型

6.2.9管理低内存状态

第七章 文件、数据库和注册表

7.1WINDOWSCE文件系统

7.1.1对象存储库与其他存储介质的对比

7.1.2标准文件I/O

7.1.3创建和打开文件

7.1.4读取和写入

7.1.5FileView示例程序

7.1.6内存映射文件和对象

7.1.7查看文件系统

7.2数据库

7.2.1基本定义

7.2.2数据库API

7.2.3AlbumDB示例程序

7.3注册表

7.3.1注册表结构

7.3.2注册表API

7.3.3RegView示例程序

7.4 结论

第八章 进程与线程

8.1进程

8.1.1创建进程

8.1.2终止进程

8.1.3其他进程

8.2线程

8.2.1系统调度

8.2.2千万不要这样做!

8.2.3创建线程

8.2.4线程本地存储器

8.3同步

8.3.1事件

8.3.2等待

8.3.3互斥体

8.3.4临界区域

8.3.5互锁变量访问

8.4进程间通信

- 8.4.1查找其他进程
- 8.4.2XTALK示例程序
- 8.5异常处理
  - 8.5.1 ( ) try ( ) except块
  - 8.5.2 ( ) try, ( ) finally块
- 第三部分 通信
- 第九章 串行通信
  - 9.1基本驱动程序
    - 9.1.1驱动程序名
    - 9.1.2列举活动的驱动程序
    - 9.1.3读写设备驱动程序
  - 9.2基本串行通信
    - 9.2.1打开和关闭串行端口
    - 9.2.2读写串行端口
    - 9.2.3异步串行I/O
    - 9.2.4配置串行端口
    - 9.2.5设置端口超时值
    - 9.2.6查询串行驱动程序的性能
    - 9.2.7控制串行端口
    - 9.2.8清除错误并查询状态
    - 9.2.9保持活动
  - 9.3红外端口
    - 9.3.1原始IR
    - 9.3.2IrComm
  - 9.4CECHAT范例程序
- 第十章 Windows网络和IrSock
  - 10.1WINDOWS网络支持
    - 10.1.1WNet函数
    - 10.1.2ListNet示例程序
  - 10.2基本套接字
    - 10.2.1初始化WinSockDLL
    - 10.2.2流式套接字
    - 10.2.3IrSock
    - 10.2.4MySqrt示例程序
  - 10.3TCP/IPPING
- 第十一章 连接到桌面
  - 11.1WINDOWS CE远程API
    - 11.1.1RAPI概述
    - 11.1.2预定义的RAPI函数
    - 11.1.3RapiDir示例程序
    - 11.1.4自定义RAPI函数
    - 11.1.5RapiFind示例程序
  - 11.2CEUTIL函数
  - 11.3连接通知
    - 11.3.1注册表方法
    - 11.3.2COM 方法
    - 11.3.3CnctNote示例程序
    - 11.3.4WindowsCE端的连接检测
  - 11.4 文件筛选程序
    - 11.4.1注册文件筛选程序
    - 11.4.2文件筛选程序接口
    - 11.4.3ICeFileFilterOptions接口
    - 11.4.4DivFile筛选程序范例
- 第四部分 高级主题

## 第十二章 外壳编程——第一部分

### 12.1使用外壳

#### 12.1.1外壳名称空间

#### 12.1.2专用文件夹

#### 12.1.3快捷方式

#### 12.1.4配置Start菜单

#### 12.1.5最近使用的文档列表

### 12.2任务栏

#### 12.2.1TBIcons示例程序

### 12.3Out OfMemory对话框

### 12.4 通知

#### 12.4.1用户通知

#### 12.4.2定时器事件通知

#### 12.4.3系统事件通知

#### 12.4.4MyNotify示例程序

### 12.5控制台应用程序

#### 12.5.1CEFind示例程序

## 第十三章 外壳编程——第二部分

### 13.1辅助输入面板

#### 13.1.1使用SIP

#### 13.1.2对SIP更改的反应

#### 13.1.3WindowsCE2.1设备上的输入面板

### 13.2编写输入方法

#### 13.2.1SIP组件

#### 13.2.2输入方法中的线程问题

#### 13.2.3IInputMethod接口

#### 13.2.4IIMCallback接口

#### 13.2.5NumPanel范例输入方法

### 13.3硬件键

#### 13.3.1硬件键的虚拟代码

#### 13.3.2使用应用程序运行键

#### 13.3.3动态跳过应用程序运行键

## 第十四章 系统编程

### 14.1启动过程

#### 14.1.1复位

#### 14.1.2NK.exe

#### 14.1.3加电但不启动系统

### 14.2系统配置

### 14.3编写跨平台的WindowsCE应用程序

#### 14.3.1平台和操作系统版本

#### 14.3.2编译时版本问题

#### 14.3.3显式链接

#### 14.3.4 运行时版本检查

## 附录 COM基础

• • • • • (收起)

[Microsoft Windows CE程序设计\\_下载链接1\\_](#)

标签

CE程序设计（含光盘）

wince

技术

开发

嵌入式

实例

windows

dsad

评论

翻过

-----  
将CE整个架构体系交代得清清楚楚,做windows移动开发必备~

-----  
[Microsoft Windows CE程序设计\\_下载链接1\\_](#)

书评

-----

