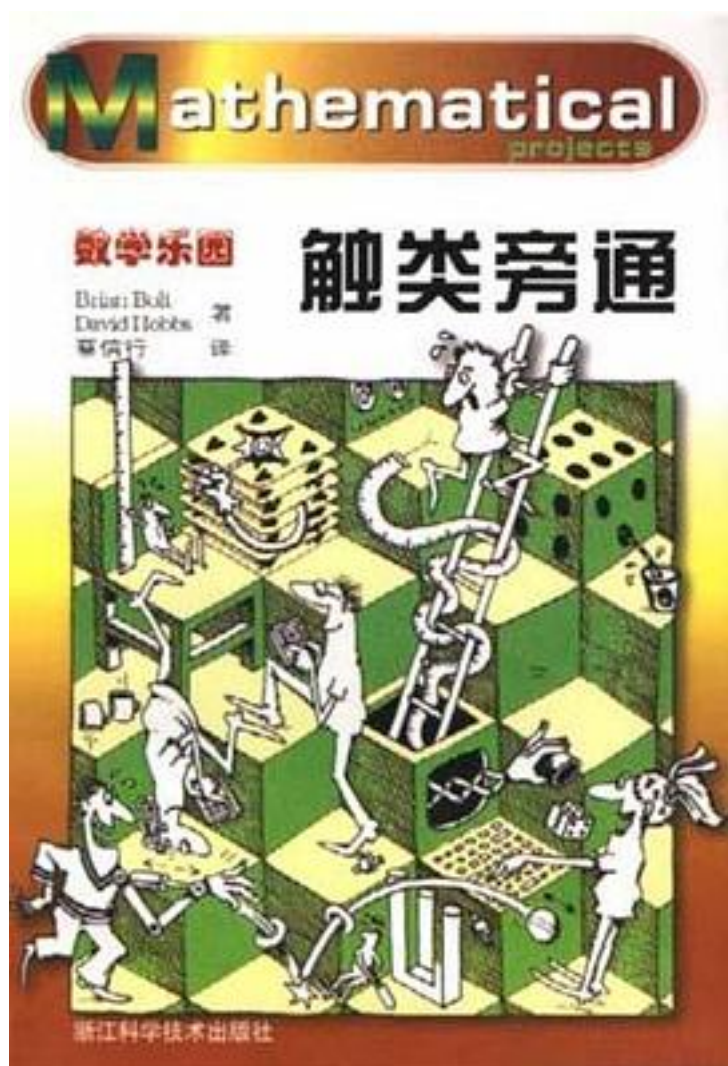


触类旁通



[触类旁通 下载链接1](#)

著者:Brian Bolt

出版者:浙江少年儿童出版社

出版时间:1999-01

装帧:平装

isbn:9787534112171

作者介绍:

目录: 目录

课题的目的

在课堂中介绍课题

评估方法

课题说明

1. 测量长度

2. 测量时间

3. 测量反应时间

4. 估算生活费用

5. 人体工程学

6. 日历

7. 称体重

8. 计算热量

9. 弹跳的球

10. 跳跃能力

11. 预测运动成绩

12. 十项全能与七项全能

13. 球赛成绩

14. 赛程表与课程表

15. 计分方法

16. 圈叉游戏

17. 火柴棒的难题

18. 火柴棒的游戏

19. 幻方

20. 七巧板

21. 棋局静思

22. 设计概率游戏

23. 数学魔术

24. 大富翁

25. 台球

26. 赌博的数学

27. 电脑模拟游戏

28. 规划新厨房

29. 装饰及布置房间

30. 理想的家

31. 搬家

32. 家庭园艺

33. 电都用到哪里去了

34. 节约能源

35. 养宠物的费用

36. 婚礼的费用

38. 运动的真正花费

38. 购买电视机

39. 国外旅游

40. 经营舞蹈、驾驶、马术培训班的成本

41. 经营农场的成本

42. 财务计算

43. 数字和计算工具

44. π 的历史

45. 勾股定理

46. 计算天才
47. 交通
48. 公共交通
49. 环形路的交通流量
50. 交通信号灯
51. 使车停止前进的距离
52. 停车
53. 买车与养车
54. 运河及水道
55. 水的供应
56. 牛奶的供应
57. 邮政服务
58. 电话费
59. 废弃物的处理
60. 三角形的结构
61. 四连杆机制
62. 抛物面反射器
63. 保温杯有效吗
64. 自行车的设计
65. 起重机
66. 滚轮和滚动
67. 旋转运动的传动
68. 臂肌的三角运动
69. 纸和信封的大小
70. 测量难以接近的物体
71. 折纸
72. 螺线
73. 拼缀的图案
74. 空间充填
75. 堆叠
76. 圆锥体
77. 三维空间的表示
78. 三维空间的表面
79. 由直线产生的曲线
80. 生物学与数学
81. 制作地图
82. 地理学中的数学
83. 音乐与数学
84. 摄影
85. 晶体
86. 随机数
87. 移动的模拟
88. 电器使用时限的模拟
89. 排队
90. 字母计数
91. 比较报纸
92. 利用电脑排序
93. 网络的权衡
94. 密码
95. 电脑编码
96. 最大容量
97. 学校

• • • • • ([收起](#))

[触类旁通_下载链接1](#)

标签

数学

杂(包罗万象)

数学史

Done

评论

非常有趣的书

[触类旁通_下载链接1](#)

书评

[触类旁通_下载链接1](#)