

# 用3D Studio MAX 画建筑动画



[用3D Studio MAX 画建筑动画\\_下载链接1](#)

著者:潘梅

出版者:北京希望电子出版社

出版时间:2000-02

装帧:平装

isbn:9787900031471

内容简介

本书及配套多媒体光盘是用3DStudioMAX画效果图系列书（《用3DStudioMAX画建筑效果图》、《用3D

StudioMAX

画室内装修效果图》) 的第三部, 详细讲解了如何用强大的三维设计工具3DStudioMAX来规划、设计、

建立模型和设计动画, 最终实现现代建筑、居家装饰的完美动画效果。全书包括五章: 外景游览、厅的游览、主卧室游览、

儿童房游览和书房游览, 每一章都详细介绍了如何调入现有模型或建立从本模型、摄像机设置及拍摄路径的设定等技术,

描述了所涉及的每一关键步骤、技术参数及设计技巧。最后的两个附录介绍了TreeFactory (树工厂) 的使用, 以及如何

利用Premiere将用3DStudioMAX制作的动画片段巧妙地串接形成一完整作品的技术。整部作品讲解过程细致、明

了, 循序渐进, 而配套的多媒体教学光盘 (光盘1) 更是界面友好、操作简便, 既可逐步演示, 又可连续播放, 明确的教程

进度

一目了然, 特别是利用教程界面中的滚动条, 可方便地进行进度定位, 在Windows95或NT的多任务功能配合下,

读者可以一边根据教程学习, 一边在3DStudioMAX或Premiere中进行实际演练。本书配套的素材光盘 (光盘2) 内容

为用3DStudioMAX画效果图系列书所涉及的全部MAX模型文件、贴图、效果图、Premiere项目文件、MAX生成

的动画片段文件、配音文件及最后用Premiere生成的建筑动画文件、效果图动画文件。利用这些文件, 读者可以快速、清

晰、简便地分析作者的设计意图及实现技术, 使读者在学习过程中事半功倍, 彻底掌握用3DStudioMAX及Premiere

画建筑动画技术及技巧。

本书不但是从事建筑规划、建筑设计、室内外装饰、装修设计、三维动画设计、影视广告设计人员“活”的自学教

材, 同时也可作为建筑设计、工艺设计、美术院校师生及相关专业师生的自学及教学参考书, 以及社会相关专业培训班的

教材。

作者介绍:

目录: 目录

第一章 外景游览

1.1全景游览

1.2近景游览

1.3路灯的制作

- 1.4水池的制作
- 1.5花架的制作
- 第二章 厅的游览
  - 2.1客厅、餐厅的游览
  - 2.2楼梯的游览
  - 2.3起居室的游览
  - 2.4厅的综合游览
- 第三章 主卧室的游览
- 第四章 儿童房的游览
- 第五章 书房的游览
- 附录A TreeFactory（树工厂）实例简介
- 附录B Premiere实例简介
  - B.1基本概念
  - B.2视频特技
    - B.2.1场景过渡
    - B.2.2滤镜效果
    - B.2.3叠加效果
  - B.3示例

• • • • • (收起)

[用3D Studio MAX 画建筑动画\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[用3D Studio MAX 画建筑动画\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[用3D Studio MAX 画建筑动画\\_下载链接1](#)