

Java 小程序设计从入门到精通



[Java 小程序设计从入门到精通_下载链接1](#)

著者:李真文

出版者:宇航出版社

出版时间:1997-12

装帧:平装

isbn:9787800349423

内容提要

本书本着循序渐进、简洁实用的原则，从Java技术、Java语言、语言类、实用类、流与文件、Internet网络编程、小程序、图形用户界面、绘制图形、小程序集锦等九个方

面，对Java进行全面、深入的剖析和编程技术介绍。本书以最新的SymantecCafe和MicrosoftVisualJ++为开发工具，既有对Java语言规范和类库的详细叙述，也有笔者对Java的优劣势的精彩评价，同时附有大量的代码实例，以及穿插着与C/C++（如MicrosoftVisualC++的MFC类库）的比较。

随本书一起推出的还有一张多媒体教学光盘。它采用HTML制作成图、文、声并茂的主页，可以用MicrosoftInternetExplorer或NetscapeNavigator等Web浏览器浏览。其中，既有本书精彩内容的语音讲解，更有所有小程序从源代码到运行状态的

动态演示。同时，在上下文环境中嵌入大量Internet地址。这些地址都是超级链接，如果您的电脑与Internet相联，就可以立即在线访问到这些资源！

本书及其配套光盘是流行开发工具VB，Delphi，VC，BC，VFP，PB等的程序员学习Java的理想读物，也是粗通Java的读者的进阶参考书。

作者介绍:

目录: 目录

第一部分 引言

第1章Internet

1.1网络

1.2网络协议

1.3OSI/ISO参考模型

1.4TCP/IP协议簇

1.5Internet

第2章 WWW

2.1起源

2.2工作模式

2.3特点

2.4Web浏览器

2.5统一资源定位器（URL）

2.6Http

2.7主页

2.8HTML

2.9主页设计

2.10网址资源

第3章 Java

3.1产生背景

3.2基本特点

3.3发展方向

3.4应用前景

3.5网址资源

第4章 OoP

4.1两种范式

4.2抽象

4.3三个基本原则

第5章 SymantecCafe1.51

5.1选择SymantecCafe

5.2安装SymantecCafe

5.3工程管理

5.4源代码编辑

5.5资源编辑器

5.6网址资源

第6章 用Cafe开发小程序

6.1Java程序

6.2Helloworld：播放动画

6.3Cafe：Java集成开发平台

6.4IE：支持Java的浏览器

第7章 用Cafe开发应用程序

- 7.1 Java应用程序的两种形式
- 7.2 第一种形式：HelloWorld
- 7.3 第二种形式：JavaWorkShop
- 7.4 网址资源
- 第8章 Microsoft Visual J++ 1.0
- 8.1 选择Visual J++
- 8.2 安装Visual J++
- 8.3 Microsoft Developer Studio
- 8.4 项目工作空间
- 8.5 项目工作空间窗口
- 8.6 项目工作空间窗口中的视
- 8.7 Infoviewer
- 8.8 网址资源
- 第9章 用Visual J++开发小程序
- 9.1 Applet1：播放动画
- 9.2 Applet2：文本输出
- 9.3 Applet3：添加鼠标事件处理
- 9.4 Applet4：自己添加源代码
- 第二部分 Java 语言
- 第10章 数据类型
- 10.1 Java是一种强类型的语言
- 10.2 基本数据类型
- 10.3 整数类型
- 10.4 浮点数类型
- 10.5 字符类型
- 10.6 布尔
- 10.7 网址资源
- 第11章 常量
- 11.1 整数常量
- 11.2 浮点常量
- 11.3 布尔常量
- 11.4 字符常量
- 11.5 字符串常量
- 第12章 变量
- 12.1 声明一个变量
- 12.2 动态初始化
- 12.3 变量的作用域和生命期
- 12.4 类型自动转换和强制转换
- 12.5 表达式的自动类型提升
- 第13章 数组
- 13.1 一维数组
- 13.2 多维数组
- 13.3 其他数组声明句法
- 13.4 指针：一个过时的概念
- 第14章 运算符
- 14.1 算术运算符
- 14.2 位运算符
- 14.3 关系运算符
- 14.4 “？”运算符
- 14.5 运算符优先级
- 第15章 控制语句
- 15.1 选择语句
- 15.2 迭代语句
- 15.3 跳转语句

- 第16章 类
 - 16.1类的一般形式
 - 16.2一个简单的类：Box
 - 16.3方法
 - 16.4构造器
 - 16.5This
 - 16.6重载
 - 16.7用对象作为参数
 - 16.8返回对象
 - 16.9递归
 - 16.10访问控制
 - 16.11Static
 - 16.12Final
 - 16.13再论数组
- 第17章 继承
 - 17.1继承
 - 17.2访问控制
 - 17.3实例
 - 17.4Super
 - 17.5方法重载
 - 17.6动态方法派遣
 - 17.7Abstract
 - 17.8再论Final
- 第18章 包
 - 18.1定义包
 - 18.2访问保护
 - 18.3Import
- 第19章 接口
 - 19.1定义一个接口
 - 19.2实现接口
 - 19.3接口中的变量
 - 19.4接口继承
- 第20章 异常
 - 20.1异常处理
 - 20.2异常类型
 - 20.3未捕获的异常
 - 20.4使用Try和Catch
 - 20.5显示异常的描述
 - 20.6多个Catch语句
 - 20.7Throw
 - 20.8Throws
 - 20.9Finally
- 第三部分 java.lang包
- 第21章 字符串类
 - 21.1何以两个类
 - 21.2格式化字符串
 - 21.3从路径获取文件名
 - 21.4进一步参考
- 第22章 包裹类
 - 22.1彻底的面向对象
 - 22.2从变量构造实例对象
 - 22.3从实例对象获取变量
 - 22.4包裹类与String之间的转换
 - 22.5Wrapperdemo

- 第23章 数学类
 - 23.1概述
 - 23.2MathDemo
 - 23.3进一步参考
- 第24章 Thread类
 - 24.1概述
 - 24.2创建线程
 - 24.3线程优先级
 - 24.4ThreadDemo
- 第四部分java.util包
- 第25章 Vector类
 - 25.1概述
 - 25.2 VectorDemo
- 第26章 Date类
 - 26.1概述
 - 26.2DateDemo
 - 26.3Java也有2000年问题
- 第27章 Hashtable类
 - 27.1散表
 - 27.2Hashtable类
 - 27.3HashtableDemo
- 第五部分java.io包
- 第28章 控制台的输入/输出
 - 28.1System类
 - 28.2ConsoleDemo
- 第29章 文件的输入/输出
 - 29.1一般文件输入/输出
 - 29.2FileIDemo
 - 29.3缓冲输入/输出
 - 29.4DataIDemo
- 第30章 文件与目录
 - 30.1File
 - 30.2FileDemo
- 第六部分java.net包
- 第31章 网址
 - 31.1概述
 - 31.2InetAddress
 - 31.3InetAddressDemo
- 第32章 URL
 - 32.1概述
 - 32.2格式
 - 32.3URL
 - 32.4URLDemo
 - 32.5URLConnection
 - 32.6UCDe mo
- 第33章 TCP/IPSocket
 - 33.1概述
 - 33.2Socket
 - 33.3SocketDemo
 - 33.4ServerSocket
- 第34章 UDP和数据包
 - 34.1概述
 - 34.2DatagramPacket
 - 34.3DatagramDemo

第七部分 java.applet包

第35章 小程序类

35.1概述

35.2创建AppletDemo工程

35.3用CafeStudio添加组件

35.4显示图片和绘制图形

35.5播放音频

35.6显示状态信息和调试信息

35.7从HTML获取参数

第八部分 java.awt 包

第36章 图形用户界面

36.1GUI类

36.2组件

36.3窗口

36.4包容器

36.5布局管理器

第37章 组件

37.1组件一览

37.2组件应用环境

37.3添加组件的方式

37.4对组件事件的响应

第38章 窗口系统

38.1Java的窗口系统

38.2Window

38.3菜单

38.4Frame

38.5Dialog

38.6FileDialog

38.7WindowDemo

38.8创建工程

38.9用CafeStudio制作资源

38.10对事件进行处理

38.11结果演示

第39章 布局管理器（一）：FlowLayout和BorderLayout类

39.1布局管理器

39.2FlowLayout

39.3borderLayout

39.4LayoutManager1Demo1

39.5构造画布对象

39.6构造面板

39.7构造小程序

第40章 布局管理器（二）：GridLayout和CardLAYOUT

40.1GridLayout

40.2CardLayout

40.3小程序演示

40.4Keypad

40.5PhoneCard

40.6LayoutManagerDemo2

第41章 绘图综述

41.1分类

41.2原理

第42章 绘制几何图形

42.1基本的几何元素

42.2绘制方法

42.3GeometryDemo
42.4几点看法
第43章 显示图象
43.1Java的图象处理
43.2ImageDemo
43.3ImageDemo简版：ImageDemo2
第44章 实现动画
44.1动画原理
44.2AnimationDemo1：直接调用Thread.Sleep
44.3AnimationDemo2：从Thread派生
44.4AnimationDemo3：实现接口Runnable
第九部分 小程序集锦
第45章 食物链模拟
45.1动态、可交互的食物链
45.2设计思路
45.3类构造
45.4FoodChainPanel
45.5FoodChain
第46章 绘制统计曲线
46.1在Web上发布统计曲线
46.2实现要点和基本功能
46.3类的构造
46.4Curve
46.5Plot
第47章 计算器
47.1计算器：Java版
47.2实现要点
47.3类构造
47.4Calculator
第48章 时钟
48.1在Web页面上嵌入一个时钟
48.2实现要点
第49章 三维图形和动画
49.1三维图形和动画：Java高级应用
49.2基本功能和实现要点
49.3FormatException
49.4Matrix3D
49.5Model3D
49.6GraphicsPanel
49.7Graphics3D
第50章 希望电台
50.1在Web上建造电台
50.2实现要点
50.3BackGround
50.4RadioButton
50.5HopeRadio
第十部分 附录
附录1JavaAPI第一部分：核心包
附录2JavaAPI第二部分：窗口工具集和小程序
• • • • • ([收起](#))

[Java 小程序设计从入门到精通 下载链接1](#)

标签

Java

评论

[Java 小程序设计从入门到精通_下载链接1](#)

书评

[Java 小程序设计从入门到精通_下载链接1](#)