

# Visual C++6.0程序设计-Internet应用实务篇



[Visual C++6.0程序设计-Internet应用实务篇 下载链接1](#)

著者:刘志宇

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2000-01

装帧:平装

isbn:9787113035822

本书集中讨论了网络程序开发，内容主要包括网络的基础知识，Windows下这现网络通信的方法，如何利用MFC开发网络程序，ActiveX控件，以及如何将ActiveX控件应用在Web上，本书还讲述了ASP的概念和应用方法，ATL的概念和应用方法。

本书适合于准备利用VC开发网络应用程序的用户，特别是已经对Windows已经VC开发网络应用程序的用户，特别是已经对Windows已经VC开发已经了解的中高级用户。

作者介绍:

目录: 第1章 网络简介和Windows通讯

1. 1 Internet的发展历史
1. 2 网络体系结构
1. 3 网络基本设施
1. 4 网络种类和局域网互连
1. 5 各种主要的网络协议
1. 6 Internet网络资源
1. 7 Internet的访问方式

## 第2章 开发工具——Visual C++简介

- 2. 1 MFC
- 2. 2 Visual C++开发环境
- 2. 3 用Appwizard创建MFC应用程序
- 2. 4 例程源代码

## 第3章 MFC Winsock Classes编程

- 3. 1 Internet网络编程基础知识
- 3. 2 Windows Socket套接字简介
- 3. 3 CAsyncSocket类
- 3. 4 CSocket类
- 3. 5 CSocket编程实例——聊天室 (Client/Server)

## 第4章 MFC Wininet Classes编程

- 4. 1 Wininet类
- 4. 2 创建Internet客户应用程序的步骤
- 4. 3 Wininet类编程实例——HTTP/FTP资源下载应用程序

## 第5章 用MAPI创建邮件程序

- 5. 1 消息应用程序接口 (MAPI)
- 5. 2 通用信报调用
- 5. 3 简单信报调用
- 5. 4 电子邮件发送例程

## 第6章 组件对象模型 (COM) 和OLE

- 6. 1 组件和COM
- 6. 2 OLE
- 6. 3 MFC和OLE
- 6. 4 ActiveX容器和ActiveX服务器
- 6. 5 一个简单的ActiveX容器的例子

## 第7章 用MFC编写ActiveX控件

- 7. 1 ActiveX控件概述
- 7. 2 MFC创建ActiveX控件例程
- 7. 3 给框架增加功能
- 7. 4 测试控件

## 第8章 使用ATL编程

- 8. 1 什么是ATL?
- 8. 2 ATL和包容器程序
- 8. 3 使用ATL来设计ActiveX控件的背景知识
- 8. 4 利用ATL开发一个ActiveX控件
- 8. 5 开发一个测试程序
- 8. 6 对比组件模型

## 第9章 使用ActiveX控件激活Web

- 9. 1 创建一个简单的网页
- 9. 2 将控件加入网页
- 9. 3 用Vbscript对控件进行编程

## 第10章 ASP

- 10. 1 什么是ASP?
  - 10. 2 ASP可以做什么?
  - 10. 3 ASP怎样工作?
  - 10. 4 ASP中结合对象和组件
- 附录1 Internet术语释义
- 附录2 ICMPCOM. CPP的源代码
- • • • • ([收起](#))

[Visual C++6.0程序设计-Internet应用实务篇\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[Visual C++6.0程序设计-Internet应用实务篇\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[Visual C++6.0程序设计-Internet应用实务篇\\_下载链接1](#)