

# 高层建筑结构设计



## [高层建筑结构设计\\_下载链接1](#)

著者:包世华

出版者:清华大学出版社

出版时间:1999-10

装帧:平装

isbn:9787302006664

### 内容提要

本书是在1985年版本的基础上，按照我国新修订的有关规范全面增删修改而成。全书共

十章，包括：结构体系与布置；荷载与设计要求；框架、剪力墙、底层大空间剪力墙、框架—剪力

墙、筒体等结构的内力和位移计算；高层建筑结构计算的矩阵位移法；框架、剪力墙截面的设

计与构造等。

本版收集了国内新的建筑实例，较详细地讨论了结构抗震设计，并介绍了时程分析法。为

了突出基本概念便于教学，书中阐述的计算方法以适合手算的简便方法为主，但也介绍

了矩

阵位移法在高层建筑结构分析中的应用，概括介绍并评价了一些较为先进的电算程序。书中内容结合我国工程实际，同时也尽可能地反映国内外及我校近年来的一些科研成果。

本书可作为高等院校土建类结构专业教材，也可供有关专业工程技术和科研人员参考。

作者介绍:

目录: 目录

第二版序

第一版序

第一章 高层建筑结构体系与布置

§1-1 高层建筑的特点

§1-2 高层建筑的结构体系

§1-3 结构总体布置及变形缝

第二章 荷载及设计要求

§2-1 风荷载

§2-2 地震作用特点及抗震设计

§2-3 反应谱方法计算等效地震荷载

§2-4 结构自振周期和振型计算

§2-5 荷载效应组合及设计要求

§2-6 时程分析方法

第三章 框架结构的内力和位移计算

§3-1 多层多跨框架在竖向荷载作用下的近似计算——分层计算法

§3-2 多层多跨框架在水平荷载作用下内力的近似计算（一）——反弯点法

§3-3 多层多跨框架在水平荷载作用下内力的近似计算（二）——D值法

§3-4 多层多跨框架在水平荷载作用下侧移的近似计算

第四章 剪力墙结构的内力和位移计算

§4-1 剪力墙结构的计算图和计算方法

§4-2 整体墙和小开口整体墙的计算

§4-3 双肢墙的计算

§4-4 关于墙肢剪切变形和轴向变形的影响以及各类剪力墙划分判别式的讨论

§4-5 多肢墙的计算

§4-6 壁式框架在水平荷载作用下的近似计算

第五章 底层大空间剪力墙结构的内力和位移计算

§5-1 底层大空间剪力墙结构的计算图和计算方法

§5-2 底层为框架的双肢剪力墙

§5-3 底层为框架的多肢剪力墙

§5-4 框支剪力墙和落地剪力墙在水平荷载下共同工作时的内力和位移

§5-5 框支剪力墙、落地剪力墙和壁式框架在水平荷载下共同工作时的内力和位移

§5-6 框支剪力墙墙—框交接区的应力集中

第六章 框架—剪力墙结构的内力和位移计算

§6-1 框架—剪力墙协同工作原理

§6-2 框架的剪切刚度计算

§6-3 框架—剪力墙铰结体系在水平荷载下的计算

§6-4 框架—剪力墙刚结体系在水平荷载下的计算

§6-5 框架—剪力墙的受力和位移特征以及计算方法应用条件的说明

§6-6 框架、剪力墙及框架—剪力墙结构的扭转近似计算

§ 6—7	框架、剪力墙及框架—剪力墙结构平面为斜向布置时的近似计算
§ 6—8	计算实例
第七章	筒体结构的内力和位移计算
§ 7—1	筒体结构的计算图和计算方法
§ 7—2	框筒结构在水平荷载下的等效平面法
§ 7—3	框筒结构在扭转荷载下的等效平面法
§ 7—4	框筒结构在水平荷载下的等效连续体法
§ 7—5	框筒结构在扭转荷载下的等效连续体法
§ 7—6	筒中筒结构在水平荷载下的计算
§ 7—7	内筒结构在扭转荷载下的计算
§ 7—8	筒中筒结构在扭转荷载下的计算
第八章	高层建筑结构计算的矩阵位移法
§ 8—1	概述
§ 8—2	高层建筑结构计算中的一些补充单元
§ 8—3	高层建筑结构的协同工作计算法
§ 8—4	高层建筑结构的空間计算法
§ 8—5	高层建筑结构的计算程序
第九章	框架截面设计及构造
§ 9—1	框架截面设计内力
§ 9—2	抗震结构延性要求及延性框架概念
§ 9—3	框架梁配筋及其抗震设计
§ 9—4	框架柱配筋及其抗震设计
§ 9—5	框架节点区抗震设计
第十章	剪力墙截面设计及构造
§ 10—1	墙肢截面承载力计算
§ 10—2	悬臂剪力墙设计及抗震要求
§ 10—3	开洞剪力墙设计及抗震要求
§ 10—4	底层大空间剪力墙结构设计及抗震要求
§ 10—5	底层大空间剪力墙结构设计实例
§ 10—6	大模板现浇剪力墙结构节点构造
参考文献	
· · · · ·	( <a href="#">收起</a> )

[高层建筑结构设计\\_下载链接1](#)

标签

高层建筑结构设计

评论

-----  
[高层建筑设计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[高层建筑设计\\_下载链接1](#)