

心灵探险



[心灵探险_下载链接1_](#)

著者:郑文光

出版者:中国少年儿童出版社

出版时间:1996-09

装帧:平装

isbn:9787500732761

内 容 提 要

一群有特殊能力的孩子运用心灵的力量，帮助共和国的科学家治疗精神疾患，使睡梦中的人借助电子游戏卡进入神秘的恐龙时代，与史前世界的生命沟通；改变巨大的宇宙飞船航向，拯救了陷入黑洞的宇宙飞行员；制止犯罪，迫使抢劫文物的罪犯突然发疯似的冲向公安局……

这是一本不可思议的神奇故事，它不仅为所有喜好奇迹和幻想的人提供了一次“心灵探险”的机会，而且展现了一幅未来世纪的绮丽画卷。

作者介绍:

目录: 目 录
0光茅城的夏天
1坏主意
2长征0.001号
3窗口
4“超人”
5起飞

6 “秘密航班”
7 紧急警报
8 脱险前后
9 罪魁们
10 去北京
11 夏雪莉
12 科学家的会议
13 不知道
14 远足
15 战斗的序幕
16 支援
17 关键时刻
18 相对论快过时了
19 送别
20 300号基地
21 梦魇
22 电子游戏痴呆症
23 游戏卡
24 联合行动
25 接通
26 角逐
27 门道
28 科学家们的思维
29 侏罗纪的战争
30 停？
31 死里逃生
32 共同的答案
33 史前文明
34 恋恋不舍
35 回家
36 例行通讯
37 徐旺北
38 拒绝邀请
39 黑洞
40 尾声
• • • • • ([收起](#))

[心灵探险_下载链接1](#)

标签

科幻

天狼星丛书

小说

童年

科幻小说

中国

心灵探索

郑文光

评论

wow，是很神，一开始以为是陈腐的旧式科幻，接下来以为是陈腐的伪科学特异功能，没想到从中间开始突然转入梦境之旅，最后直接狂奔进克苏鲁风格，考虑到作者写作的时期不可能接触到克苏鲁神话作品，这份想像力是很值得赞赏的，而且他居然在只有红白机的年代就能想像出「被困游戏世界」这个点子，唯一的缺憾是大半本书都浪费在介绍角色和特异功能上了

多年的老书了。小学时候，宋歌还为其写过续作。

我我我。。激动啊，小学时看的书啊~~一直在找。伟大的郑文光先生！！

小时候看得非常激动，觉得比飞向人马座好看多了

最早的接触的两套科幻之一~小学!!!记得都非常好看~

童年记忆

小时候相当喜欢这个故事，但我看的不是这个版本，找不到啦

童年回忆

还是郑文光强

OMG~ 我的童年回忆！

儿时记忆

看这套书的时候是小学五六年级的时候。当时家里经历了一些变故，但这套书给了我很多的陪伴与快乐。

小学时看得，当时非常震撼

竟然可以找到这本！小学时有幸读到 激发了很多想法 启迪啊。

最近不知道为什么老是想起这本好像是6，7岁的时候读的书。今天凑巧搜了一下，居然搜到了，这是我12岁前读的最好的书，印象最深刻，非常棒，一会想重温下。非常感谢作者，感谢那个送我这套丛书的人。这书读的时候是夏天，读完背脊发凉，而且读了多次。

当时第一本就读的这本，真的超级喜欢这本书，以及这套书。没想到是这么伟大的科幻作者写成的。

读的还是挺开心的。

[心灵探险 下载链接1](#)

书评

1997下半年-1998年上半年，《中国少年报》部分连载。
到了每周发报纸那天，同桌都会跟我打趣：“这期报纸又有你的《心灵探险》”。那是在世纪末，科技似乎癫狂脱离人类的驾驭而独走狂飙：核裁军，基因工程，局部战争，人道主义危机，1999人类劫难，千年虫，我们的金融网络乃至...

[心灵探险 下载链接1](#)