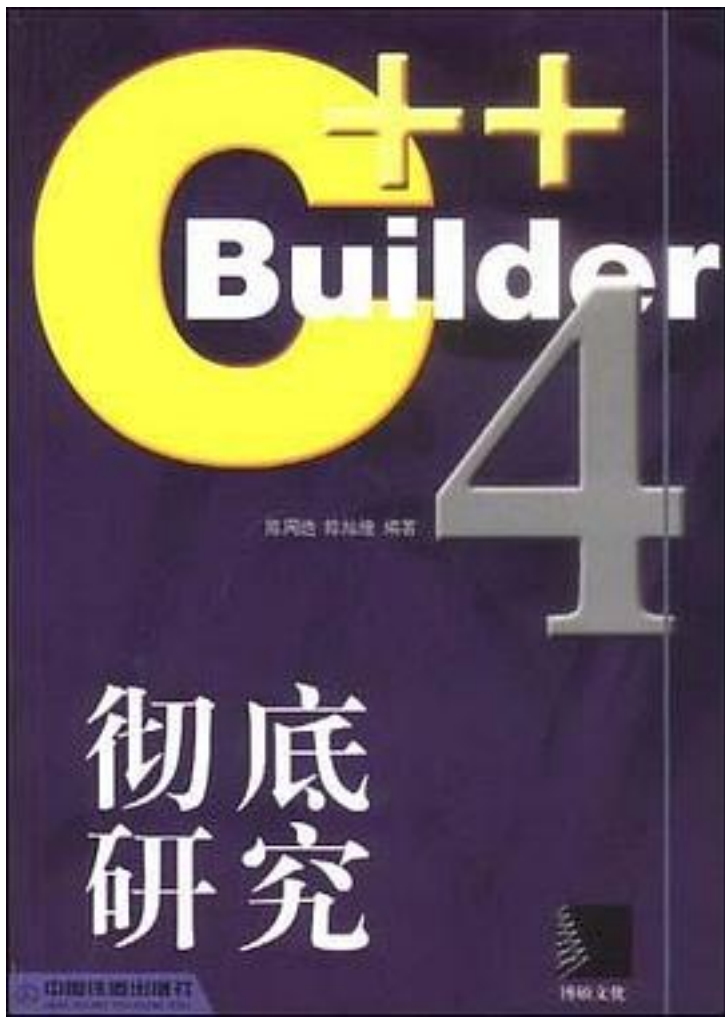


C++ Builder4 彻底研究



[C++ Builder4 彻底研究_下载链接1](#)

著者:陈周造

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2000-01

装帧:平装

isbn:9787113035808

作者介绍:

目录: 第1章 可视化设计的集成开发环境 (IDE)

- 1-1 程序编辑器 (Code Editor)
- 1-2 程序检索器 (Code Explorer)
- 1-3 表格 (Form)
- 1-4 组件模板 (Component Palette)
- 1-5 对象监视器 (Object Inspector)
- 1-6 快速功能按钮 (Speed Bar)
- 1-7 鼠标右键功能表菜单 (Popup Menus)
- 1-8 调试器 (Debugger)
- 1-9 所有工具窗口皆可Dockable
- 1-10 联机帮助 (on Line Help)
- 1-11 工程程序结构
- 1-12 对象宝库的应用

第2章 C++ Builder的基本程序原理

- 2-1 对象的基本概念
- 2-2 C++ Builder提供的对象
- 2-3 组件的继承
- 2-4 组件的有效范围
- 2-5 建立非可视化组件
- 2-6 文字输入控制组件
- 2-7 选项功能控制组件
- 2-8 信息驱动操作方式
- 2-9 读取鼠标信息
- 2-10 窗口鼠标拖-放程序的编写
- 2-11 读取键盘信息
- 2-12 读取对象焦点信息

第3章 窗口程序的菜单设计

- 3-1 窗口程序的菜单设计种类
- 3-2 C++ Builder提供的菜单组件
- 3-3 下拉式菜单及右键功能表菜单的设计
- 3-4 Button和BitBtn菜单的设计
- 3-5 多页面窗口的设计
- 3-6 如何设计如Office 97一般的菜单界面
- 3-7 可视化的VCL组件皆支持dock功能
- 3-8 Action List组件

第4章 窗口与窗口之间的关联与窗口的类型

- 4-1 什么是窗口
- 4-2 VCL提供的窗口类型
- 4-3 窗口与窗口之间的关联
- 4-4 动态产生窗口对象
- 4-5 MDI应用程序的设计
- 4-6 程序LOGO窗口的设计
- 4-7 提示信息窗口的应用
- 4-8 标准对话框窗口的应用

4-9 可视化的窗口继承

第5章 Windows标准界面组件应用及C++Builder的特殊语法

5-1 什么是Windows标准界面组件

5-2 图形序列组件 (ImageList)

5-3 树状查看组件 (TreeView)

5-4 表查看组件 (ListView)

5-5 其它Win32控制组件

5-6 C++Builder的特殊语法

第6章 数据库程序设计概念

6-1 主从结构的实际内涵

6-2 C++Builder的Two-Tier主从结构精髓

6-3 Two-Tier数据库程序设计原理

6-4 C++Builder的Multi-Tier结构

6-5 Multi-Tier数据库程序设计原理

第7章 C++Builder数据库服务器的连接设定

7-1 数据库连接原理说明

7-2 Paradox & dBASE的连接设定

7-3 MS-Foxpro & MS-Access的连接设定

7-4 InterBase的连接设定

7-5 MS-SQL的连接设定

7-6 ORACLE的连接设定

7-7 Informix的连接设定

7-8 使用ODBC连上后端数据库

第8章 数据库维护辅助工具

8-1 建立维护数据表及索引 (Database Desktop)

8-2 浏览及修改数据库包含的对象 (SQL Explorer)

8-3 转移数据库内的数据表 (Data Migration Wizard)

8-4 监控查询效率 (SQL Monitor)

8-5 SQL程序生成器 (Visual Query Builder)

8-6 图形编辑器 (Image Editor)

第9章 数据库应用程序设计基础

9-1 建立第一个数据库应用程序

9-2 功能强大的字段编辑器

9-3 使用TTable组件来设计数据库维护程序

9-4 使用TTable组件来设计数据库查找功能

9-5 一对多数据表的设定

9-6 在线权限及事务处理数据的控制

9-7 何谓SQL

9-8 使用SQL语法的数据库程序设计方式

9-9 使用储存在后端数据库上的SQL程序 (Stored Procedure)

9-10 数据库控制组件的应用

第10章 数据库应用程序设计的高级概念

- 10-1 分析使用TTable, TQuery, TStoredProc的效率及差异
- 10-2 数据集 (DataSet) 的应用
- 10-3 TDatabase的Isolation Levels
- 10-4 BDE的 SQL PASSTHRU MODE参数的重要性
- 10-5 同时存取不同后端数据库的数据表
- 10-6 数据库程序的错误信息管理
- 10-7 利用CachedUpdates功能和TUpdateSQL组件来更新多个数据表产生的查询结果
- 10-8 如何把后端数据库的数据表转成文本文件
- 10-9 统计图表与数据库的结合
- 10-10 商业决策分析应用程序设计
- 10-11 C++Builder的报表设计方式

第11章 多人群组开发环境的建置

- 11-1 C++Builder的多人群组开发环境
- 11-2 工程版本控制系统 (PVCS)
- 11-3 对象宝库 (Object Respority)
- 11-4 数据字典 (Data Dictionary)
- 11-5 数据模组 (Data Module)

第12章 Multi-Tier数据库应用程序设计基础

- 12-1 在开始编写Multi-Tier应用程序之前
- 12-2 编写Multi-Tier的基本数据维护程序
- 12-3 如何在Multi-Tier的程序中进行Transaction
- 12-4 如何把SQL命令从前端程序传给应用程序服务器执行
- 12-5 如何把查询参数传给应用程序服务器上的Tquery

第13章 Multi-Tier应用程序设计的高级技巧

- 13-1 Single Instance及Multiple Instance的不同
- 13-2 Multi-Tier的错误处理机制
- 13-3 如何利用Package功能来达到Thin Client的目的
- 13-4 前端程序与应用程序服务器之间的数据传递
- 13-5 可以让你在前端设定master/detail的关联
- 13-6 利用Briefcase功能来达到Mobile Client的目的
- 13-7 TClientDataSet的Aggregate功能
- 13-8 控制前端使用者权限
- 13-9 新的TDataSetProvider

第14章 支持各种中介软件

- 14-1 支持MTS (Microsoft Transaction Server)
- 14-2 支持CORBA (Common object Request Broker Architecture)
- 14-3 支持MIDAS (Multi-tier Distributed Applications Services Suite)

第15章 编写Internet应用程序

- 15-1 C++Builder开发Web应用程序的基本原理
- 15-2 编写第一个Web应用程序
- 15-3 数据输入表格的CGI应用程序
- 15-4 查询数据库的CGI应用程序
- 15-5 ISAPI及NSAPI应用程序的编写
- 15-6 编写第一个ActiveX应用程序

- 15-7 在ActiveX程序中存取远端数据库
- 15-8 如何用Deploy开发完成ActiveX应用程序
- 15-9 如何在Internet上使用ActiveX
- 15-10 把Package技术应用在ActiveX上
- 15-11 利用TSimpleObjectBroker来做LoadBalancing及Fail over

第16章 Windows程序设计高级技巧

- 16-1 在C++Builder的应用程序中调用Win32 API
- 16-2 编写及调用DLL程序
- 16-3 如何编写应用程序的on Line Help
- 16-4 多国语言的程序开发
- 16-5 图形处理及多媒体系统应用
- 16-6 开发Windows NT Service程序

第17章 包装C++Builder开发的应用程序

- 17-1 为何要包装C++Builder开发的应用程序
- 17-2 利用Installshield包装数据库应用程序
- 17-3 利用Installshield包装含有Internet OCX的应用程序
- 17-4 利用Installshield包装含有ChartFX OCX的应用程序
- • • • • [\(收起\)](#)

[C++ Builder4 彻底研究_下载链接1](#)

标签

评论

[C++ Builder4 彻底研究_下载链接1](#)

书评

[C++ Builder4 彻底研究_下载链接1](#)