

Misual Basic for Windows程序设计基础



[Misual Basic for Windows程序设计基础_下载链接1](#)

著者:薛学勤

出版者:北京航空航天大学出版社

出版时间:1995-11

装帧:精装

isbn:9787810126038

内容简介

本书根据Microsoft公司出版的Visual Basic for Windows的Language Reference和

Programmer's Guide两本手册，按照Visual Basic程序设计系统环境、工具条的使用、事件驱动程序

设计的基本概念（对象、属性、方法和事件等）、Visual Basic应用程序的结构与开发步骤、Visual Ba

sic的语言元素和语法规则、菜单的设计方法与应用、文件的操作与使用、Visual Basic的图形功能以

及Visual Basic程序系统的调试工具等专题由浅入深作了详细介绍。全书共分12章，每章中都配有

适量例题与必要的画面供读者对照参考，以求使得书中叙述更为直观。

本书是一本介绍Visual Basic for Windows的入门书，可作为大学生在Windows下学习程序设

计的教科书，也可以作为对Visual Basic感兴趣的科技工作者自学Visual Basic的教材。

作者介绍:

目录: 目录

第一章 概论

1.1Visual Basic的发展简史

1.2Visual Basic的优点与特性

1.3Visual BasicforWindows的安装与启动

1.4Visual Basic程序设计环境

1.4.1主窗口

1.4.2工具箱窗口

1.4.3窗体 (Form) 窗口

1.4.4项目窗口

1.4.5属性窗口

1.5Visual Basic应用程序设计举例

1.5.1创建用户界面

1.5.2设置属性

1.5.3编写代码

1.5.4运行VB应用程序

1.5.5应用程序的存盘保留和建立.EXE文件

第二章 VB工具箱应用初步

2.1VB的工具箱

2.1.1VB工具箱的功用

2.1.2控制件的选取和放置

2.1.3控制件的移动和大小的改变

2.1.4控制件的删除

2.2常用控制件的应用举例

2.2.1一个简单的例子

2.2.2标号、稿文框和命令按钮的应用

2.2.3单选按钮 (Option) 的应用举例

2.2.1最简单的VB程序

第三章 Visual Basic程序设计概念

3.1VB应用程序的结构

3.1.1组成VB应用程序的各类模块

3.1.2Visual Basic应用程序的工作逻辑

3.1.3怎样终止VB应用程序

3.2VB程序设计中的几个基本概念

3.2.1模块 (Modules) 与过程

3.2.2VB应用程序结构图解

3.2.3事件、对象、属性与方法

3.3对象的命名

3.4应用实例

第四章 visual Basic程序设计基础

4.1VB的几个基本元素

4.1.1VB语句行

4.1.2注释行

4.2数据类型

4.3名字

4.4常量

4.4.1直接量

4.4.2整型常量的表示

- 4.4.3实型常数的表示
- 4.4.4字符串常量的表示
- 4.4.5符号常量
- 4.5变 量
 - 4.5.1变量的概念
 - 4.5.2变量类型
 - 4.5.3隐式类型声明
 - 4.5.4显式声明
 - 4.5.5变量的作用域
- 4.6Visual Basic的内部函数
- 4.7表达式
 - 4.7.1算术表达式
 - 4.7.2关系表达式
 - 4.7.3逻辑表达式
 - 4.7.4字符串表达式
 - 4.7.5小 结
- 4.8赋值语句
- 4.9输入与输出
 - 4.9.1Input Box \$ 函数
 - 4.9.2用Print方法输出信息
 - 4.9.3MsgBox函数
- 4.10常用的方法与语句
 - 4.10.1Cls方法
 - 4.10.2程序结束语句End
 - 4.10.3Stop语句
- 第五章 控制语句
 - 5.1无条件转移语句
 - 5.1.1语句标号和行号
 - 5.1.2无条件转移语句
 - 5.2选择结构
 - 5.2.1条件语句
 - 5.2.2SelectCase语句
 - 5.3其它的控制程序流程的语句
 - 5.3.1On...GoTo语句
 - 5.3.2GoSub...Return语句
 - 5.3.3On...GoSub语句
 - 5.3.4关于选择结构问题
 - 5.4应用程序举例
- 第六章 数组与循环结构
 - 6.1循环结构
 - 6.1.1ForNext语句
 - 6.1.2Do...Loop语句
 - 6.1.3举例
 - 6.2多重循环的组织
 - 6.3多重循环的应用实例
 - 6.4数 组
 - 6.4.1基本概念
 - 6.4.2数组的声明
 - 6.4.3数组元素的引用
 - 6.5数组与循环
 - 6.6动态数组
 - 6.6.1动态数组的创立
 - 6.6.2ReDim语句
 - 6.6.3Erase语句

6.6.4动态数组举例

第七章 函数与过程

7.1过程与函数

7.1.1Sub过程

7.1.2Function过程

7.1.3退出过程的控制

7.2参数的传递规则

7.2.1按引用传递

7.2.2按值传递

7.3变量的作用域和生命期

7.3.1局部变量

7.3.2模块级变量

7.3.3全局变量

7.3.4变量命名冲突与可见性

7.3.5Static（静态）变量

7.4公有过程与私有过程

7.4.1公有与私有过程

7.4.2定义私有过程

7.5递归与递推

7.5.1递 归

7.5.2递 推

7.6参数为数组的过程

第八章 结构类型及其应用

8.1结构类型的概念

8.1.1结构类型的定义

8.1.2结构类型变量的引用

8.2结构类型的使用

8.2.1形参为结构类型的过程及调用

8.2.2结构类型变量与Variant类型数组的比较

8.2.3具体应用实例

第九章 菜单

9.1控制数组

9.1.1控制数组的概念

9.1.2设计时创建控制数组

9.1.3运行时增加控制数组元素

9.1.4控制数组应用举例

9.2菜 单

9.2.1菜单常用术语

9.2.2建立菜单

第十章 文 件

10.1文 件

10.1.1文件的基本概念

10.1.2文件的分类

10.2文件的打开（创建）与关闭

10.2.1Open语句

10.2.2Close语句

10.2.3有关文件信息的几个常用函数

10.3顺序文件的操作

10.3.1顺序文件的写操作

10.3.2顺序文件的读操作

10.3.3顺序文件读/写的举例

10.3.4Input \$ 函数

10.4随机文件和二进制文件的操作

10.4.1Get语句

- 10.4.2Put语句
- 10.4.3随机存取文件的读/写举例
- 10.4.4二进制文件读写举例
- 10.5文件管理窗口的建立
 - 10.5.1驱动器列表框
 - 10.5.2目录列表框（Directory List Box）和文件列表框
- 第十一章 绘图
 - 11.1坐标系统
 - 11.1.1标准坐标系统
 - 11.1.2用户定义坐标系统
 - 11.2图形方法
 - 11.2.1Cls方法
 - 11.2.2PSet方法
 - 11.2.3Line方法
 - 11.2.4Circle方法
 - 11.2.5对象的CurrentX和CurrentY属性
 - 11.3颜色与填充
 - 11.3.1BackColor和ForeColor属性
 - 11.3.2填充FillStyle和FillColor属性
 - 11.3.3RGB函数和QBcolor函数
 - 11.4线型与线宽
 - 11.4.1DrawStyle属性
 - 11.4.2DrawWidth属性
 - 11.4.3DrawMode属性
 - 11.5图形的保存与装入
 - 11.5.1几个与图形有关的属性
 - 11.5.2图形的装入与保存
 - 11.6有关正文显示的问题
 - 11.6.1字体Font Name和Font Count属性
 - 11.6.2字形与字的大小
 - 11.6.3Text Height和Text Width方法
 - 11.7图形控制件
 - 11.7.1直线（Line）形状（Shape）和图像（Image）控制件
 - 11.7.2图形的移动
- 第十二章 调试工具与运行出错处理
 - 12.1错误的分类
 - 12.1.1编译错误
 - 12.1.2运行错误
 - 12.1.3逻辑错误
 - 12.2Visual Basic环境的三种方式
 - 12.2.1三种方式间的切换
 - 12.2.2工具条上的调试工具
 - 12.3断点方式
 - 12.3.1进入断点方式
 - 12.3.2断点的设置
 - 12.3.3调试窗口的构成
 - 12.3.4利用调试窗口的Immediate pane测试数据和过程
 - 12.4观察表达式
 - 12.4.1观察表达式
 - 12.4.2观察表达式的加入
 - 12.4.3编辑或删除——观察表达式
 - 12.4.4立即观察
 - 12.5运行错误的捕获与处理
 - 12.5.1使用运行错误处理代码的实例

12.5.2运行错误处理的步骤

12.5.3有关运行错误处理程序的几个语句

12.5.4Exit Function和Exit Sub的作用

附录

附录A

附录B

附录C

附录D

参考文献

• • • • •

([收起](#))

[Misual Basic for Windows程序设计基础_ 下载链接1](#)

标签

评论

[Misual Basic for Windows程序设计基础_ 下载链接1](#)

书评

[Misual Basic for Windows程序设计基础_ 下载链接1](#)