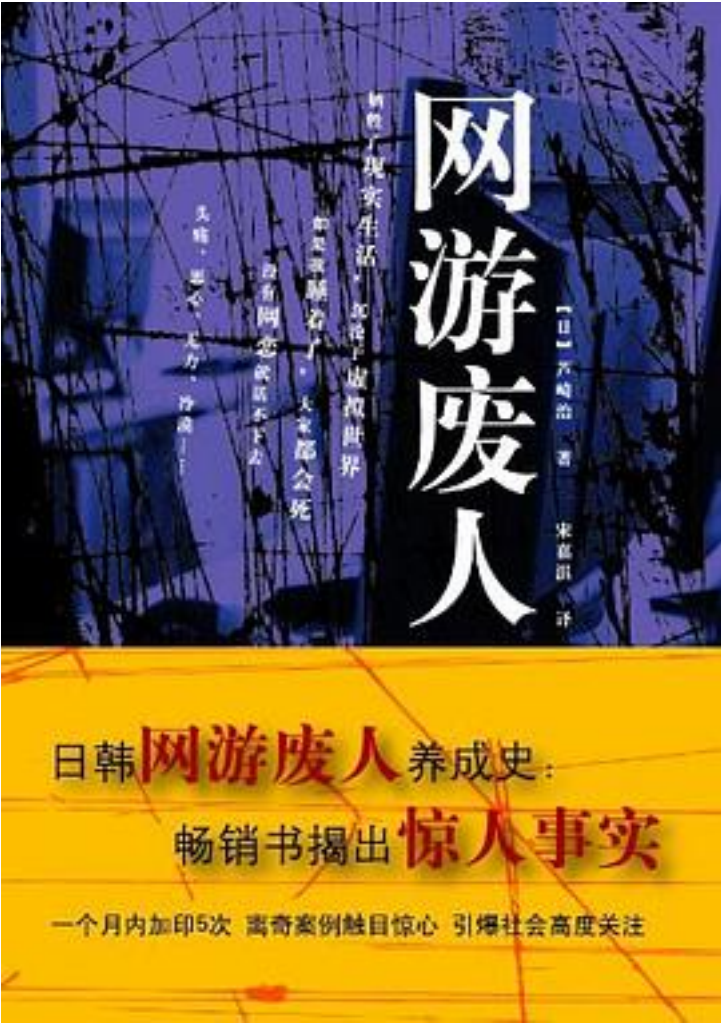


网游废人



[网游废人_下载链接1](#)

著者:芦崎治

出版者:

出版时间:2012-1

装帧:平装

isbn:9787549603510

《网游废人》内容简介：整日与网游为伍的女神们，《第二人生》带来的人生复位，在

游戏中相爱，在现实中同居，被游戏拯救，又因游戏封闭自己，为了消除失去父母的寂寞，成为重症游戏迷，第一操盘手沉迷的RPG游戏，玩家之间真正的恋爱，网游家族的崩溃，网游大国韩国的忧虑，激增的小学生游戏迷，网游废人们的羁绊。

作者介绍:

目录:

[网游废人_下载链接1_](#)

标签

日本

网瘾

纪实

游戏

网游废人

想读

韩国

日本文学

评论

仅仅做了人物的报告，对社会问题的分析只是停留在很浅的层面。不过，通过这本书，可以一窥日本社会的网游文化。

那些沉迷于網游的人，如果世界上沒有網游，也會去沉迷于其他事物：小說，電視劇，漫畫，單機遊戲，上網聊天。但網游不同于這些的是，你沒辦法隨時脫身。雖然這本書幫我們瞭解到“網游廢人”的生活是怎樣的，但能接受記者採訪人，其實都多多少少有走出來的能力，并不完全能代表所有的“網游廢人”，作者也很清楚這一點。所以我還是不完全明白

虽然实际上没说出什么有新意的东西，不过和国内那些同类批判文比起来客观精神可嘉。

总是那么淡

家庭和社会的“病变”导致了网络成瘾，而反过来网络成瘾也进一步加剧了家庭和社会的“病变”——恶性循环。

网游废人，我们国家90左右的人群中已经泛滥，尤其学校中，有近三分之一的学生用近三分之二的非休息时间在“网游”或者“手机游”，过去的“春眠不觉晓处处蚊子咬”，已经更新换代成“处处手机响”，即便手机不响，也照样成为手机控。

对各种沉迷于网络游戏的玩家进行的采访，很多人意识到问题摆脱了现状，也有人继续沉迷其中。

只想说，这本书确实够中立

纪实作品访谈录。仙境传说真是害人不浅啊

哈哈……居然还真有这种适合我看的书？！

网游，一般都存在一定的界限。一旦跨过这条界限，就会沉湎其中。一般人都不会到这种地步，因为某种程度会意识到这是游戏，然后就会结束。但是，一旦跨过这条线，那么这就不仅仅是游戏了。

不错

一本访谈集锦，都是猜不中开头也猜不中结尾，即使知道浪费了时间、身体、情感甚至麻尼，为什么就一定要追求被别人认可和羡慕的好的人生，多一份经历，被游戏浪费浪费开心开心又怎样？

我曾经在游戏、网上聊天上花费过相当多的精力，更早的时候差点因沉迷武侠小说荒废学业，因为一些机缘和觉悟，没有成为废人。由于有相似的经历，我差不多能猜到书中废人的一些特征：蓬头垢面、身体疲惫，然而这本书还披露了一个让我震惊的情况：很多从来不玩游戏的人“一旦开始就无法自拔”，我觉得这说明网游的确满足了人性的某些方面的刚需，以至于它的吸引力无需培养就一触即发。

果然还是要少玩游戏多读书…

[网游废人_下载链接1](#)

书评

[网游废人_下载链接1](#)