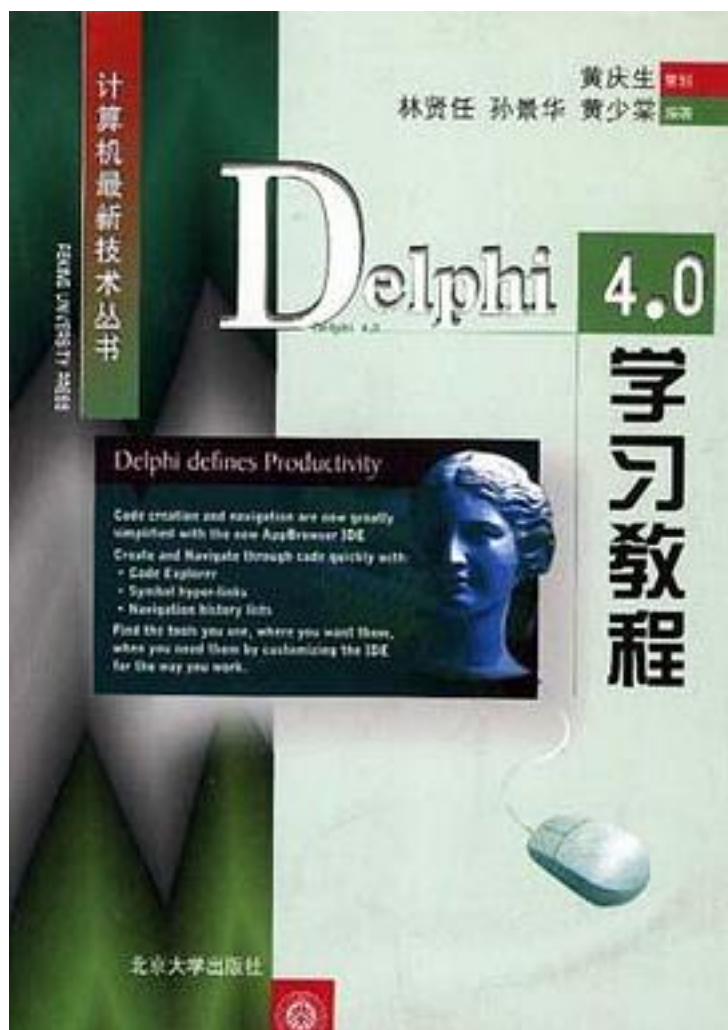


Delphi 4.0 学习教程



[Delphi 4.0 学习教程_下载链接1](#)

著者:林贤任

出版者:北京大学出版社

出版时间:1998-12

装帧:平装

isbn:9787301039991

内容简介

Delphi4.0是Inprise公司力推的最新编程工具，它提供了开发Windows环境的应用程序最迅速、最简捷

的方法。本书首先介绍了Delphi4.0的安装和使用；其次介绍了ObjectPascal程序设计的基础知识；然后对

Delphi4.0的基本组件的使用、Delphi在文件操作、图形设计、DDE和OLE及数据库应用程序的开发应用；本

书最后还介绍了采用Delphi自定义组件的相关内容。在介绍上述内容的同时还提供了部分的应用实例，这些

实例大多结合了一定的应用背景，目的主要在于加深对Delphi程序设计思想的认识。

作者介绍:

目录: 目 录

第1章 Delphi4.0的安装及使用

1.1Delphi4.0的概述

1.2Delphi4.0的安装

1.2.1Delphi4.0环境要求

1.2.2Delphi4.0安装的步骤

1.3Delphi4.0的界面描述

1.3.1主窗口

1.3.2对象监视器

1.3.3窗体 (Form)

1.3.4代码编辑窗口

1.4有关窗体的操作

1.4.1向项目中加入新的Form

1.4.2在多个Form或单元间切换

1.4.3在一个Form中调用另一个Form

1.4.4与其他项目共享Form

1.4.5把Form以ASCII格式存储

1.4.6使用Form模板

1.4.7在窗体上对组件进行编辑

1.5代码编辑器

1.5.1代码编辑器的基本介绍

1.5.2代码编辑器窗口的打开和切换

1.5.3代码编辑器的功能

1.6项目文件管理

1.6.1项目的概念

1.6.2打开及保存项目

1.6.3编译运行项目

1.6.4运行项目

1.6.5项目管理器

1.7集成调试器

1.7.1断点

1.7.2设计执行方式

1.7.3加入观察窗

第2章 ObjectPascal程序设计

2.1ObjectPascal基础知识

2.1.1ObjectPascal中的注释

- 2.1.2赋值语句
- 2.1.3标识符
- 2.1.4过程与函数
- 2.1.5流程控制语句
- 2.1.6循环语句
- 2.1.7程序模块
- 2.1.8标识符的作用范围
- 2.1.9过程或函数的实现
- 2.1.10函数的递归调用
- 2.1.11过程和函数的参数
- 2.1.12自定义数据类型
- 2.1.13ObjectPascal的单元
- 2.2Delphi与面向对象的程序设计
- 2.2.1类的基本概念
- 2.2.2从一个类中继承数据和方法
- 2.2.3ObjectPascal中类的声明
- 2.2.4类的作用范围
- 2.2.5访问类的域和方法
- 2.2.6方法重载
- 2.2.7类变量的赋值
- 2.2.8用户自定义类
- 2.3ObjectPascal中的编译指令
- 2.3.1开关指令
- 2.3.2参量指令
- 2.3.3条件编译指令
- 2.4异常处理与程序调试
- 2.4.1Delphi异常处理机制与异常类
- 2.4.2异常保护
- 2.4.3异常响应
- 第3章 可视化编程的基本组件
- 3.1Standard卡片下的组件
- 3.1.1MainMemu组件
- 3.1.2PopUpMenu组件
- 3.1.3Label组件
- 3.1.4Edit组件
- 3.1.5TMemo组件
- 3.1.6Image组件
- 3.1.7MaskEdit组件
- 3.1.8ComboBox组件
- 3.1.9ListView组件
- 3.1.10动态建立ListView窗体
- 3.2Timer组件
- 3.3Win3.1标签下的组件
- 3.3.1DriveComboBox组件
- 3.3.2DirectoryListBox组件
- 3.3.3FileListBox组件
- 3.3.4FilterComboBox组件
- 3.4程序举例
- 3.5对话框组件
- 3.5.1打开对话框
- 3.5.2保存对话框
- 3.5.3字体对话框
- 3.5.4打开图片对话框
- 3.5.5保存图片对话框

- 3.5.6颜色对话框
- 3.5.7查找对话框组件
- 3.5.8替换对话框
- 3.6文件打印
 - 3.6.1TPrinter组件
 - 3.6.2TPrintDialog打印对话框
 - 3.6.3应用例程示例
- 3.7字符串列表及应用
 - 3.7.1列表中操作字符串
 - 3.7.2装载、保存字符串列表
 - 3.7.3创建新的字符串列表
 - 3.7.4往字符串列表中加入对象
 - 3.7.5字符串列表应用
- 3.8操作字符串列表中的对象
 - 3.8.1把字符串加入对象
 - 3.8.2绘制自画项目
- 第4章 Windows资源
 - 4.1Windows资源概述
 - 4.2资源文件的用法
 - 4.2.1装载资源文件
 - 4.2.2图标资源
 - 4.2.3光标资源
 - 4.2.4如何编辑光标资源
 - 4.2.5使用光标资源
 - 4.2.6位图资源
 - 4.2.7操作位图资源
 - 4.2.8字符串资源
 - 4.2.9字符串翻译
- 第5章 文件管理
 - 5.1文件类型
 - 5.1.1文本文件
 - 5.1.2记录文件
 - 5.1.3无类型文件
 - 5.2文件的打开、关闭
 - 5.3文件的读写
 - 5.3.1文本文件的读写
 - 5.3.2记录文件的读写
 - 5.3.3无类型文件的读写
 - 5.4文件的编辑
 - 5.4.1利用组件进行文件编辑
 - 5.4.2利用Windows3.1组件设计文件搜索框
 - 5.4.3文件编辑的函数
 - 5.5文件操作的综合应用
- 第6章 开发多线程应用程序
 - 6.1线程与进程
 - 6.2Delphi中的线程类
 - 6.3线程管理
 - 6.3.1线程的优先权
 - 6.3.2线程的本地存储
 - 6.4线程同步
 - 6.4.1临界区
 - 6.4.2互斥变量
 - 6.4.3信号量
 - 6.4.4死锁

6.5应用线程的例子

第7章 应用程序通信

7.1剪贴板原理

7.1.1剪贴板传输文本

7.1.2剪贴板传输图像的用法

7.1.3剪贴板类

7.2动态数据交换原理 (DDE)

7.2.1DDE原理

7.2.2Delphi的DDE实现机制简介

7.3配置DDE客户程序

7.3.1TDDEClientConv的用法

7.3.2数据回传

7.3.3控制服务器应用程序的执行

7.3.4触发DDE事件

7.4对象链接与嵌入

7.4.1OLE简介

7.4.2设计状态OLE对象的创建

7.4.3OLE类、文件、项目

7.4.4TOLEContainer组件

7.4.5TOLEContainer的用法

7.5选择性粘贴

7.6动态产生OLE类

7.7OLE应用程序的菜单

7.7.1如何替换OLE工具条和状态条

7.7.2初始化OLE包容器组件

7.7.3粘贴对话框

7.8程序示例

7.9OLE自动化

第8章 绘图操作

8.1图形设计的方法

8.1.1Canvas (画布) 的使用

8.1.2画图函数

8.1.3TPen对象

8.1.4Brush (画刷) 的使用

8.2图形操作的组件

8.2.1Image的使用

8.2.2ImageList的使用

8.2.3FontDialog (字体对话框) 的使用

8.2.4颜色组件的使用

8.3绘图器的设计

第9章 数据库应用程序

9.1数据库基础知识

9.2Delphi4.0开发数据库应用程序的体系结构

9.3数据库引擎简介

9.3.1BDE中的驱动程序配置

9.3.2BDE中的Database页

9.3.3系统配置

9.4数据集组件

9.4.1数据访问组件简介

9.4.2TTable组件

9.4.3TQuery组件

9.4.4SQL编程

9.4.5TDataSource组件

9.5数据集组件的应用

- 9.6 字段控制
 - 9.6.1 字段组件
 - 9.6.2 创建新的字段组件
- 9.7 数据控制组件
 - 9.7.1 TDBGrid 组件
 - 9.7.2 TDBNavigator 组件
 - 9.7.3 TDBMemo 组件
 - 9.7.4 TDBImage 组件
- 9.8 基于 Client/Server 计算模式的数据库应用程序
 - 9.8.1 TDatabase 组件
 - 9.8.2 数据库服务器注册参数设置
 - 9.8.3 访问数据库信息
 - 9.8.4 存储过程
 - 9.8.5 基于 Client/Server 的数据库应用程序实例
- 第10章 Delphi 自定义组件开发
 - 10.1 Delphi 组件工作原理
 - 10.2 公共基类
 - 10.3 系统预定义组件
 - 10.3.1 建立新组件的方法
 - 10.3.2 测试新组件
 - 10.4 Delphi 组件编程基础知识
 - 10.4.1 属性
 - 10.4.2 访问方法
 - 10.4.3 加入简单类型属性
 - 10.4.4 加入枚举型属性
 - 10.4.5 加入集合型属性
 - 10.4.6 加入对象型属性
 - 10.4.7 加入数组型属性
 - 10.5 添加方法
 - 10.5.1 标准方法
 - 10.5.2 虚拟方法
 - 10.5.3 动态方法
 - 10.5.4 抽象方法
 - 10.6 处理消息
 - 10.6.1 消息处理系统
 - 10.6.2 改变消息处理方法
 - 10.6.3 使用消息参数
 - 10.6.4 创建新的消息处理方法
 - 10.6.5 声明新的消息处理方法
 - 10.7 创建事件
 - 10.7.1 事件的概念
 - 10.7.2 怎样实现标准事件
 - 10.7.3 定义自己的事件
 - 10.7.4 定义处理过程类型
 - 10.7.5 声明事件
 - 10.8 注册组件
 - 10.8.1 用 Delphi 注册组件
 - 10.8.2 组件添加到组件板上
 - 10.9 帮助功能的设置
- 第11章 Delphi 与 VisualBASIC
 - 11.1 介绍
 - 11.2 开发环境
 - 11.2.1 添加控件到窗体
 - 11.2.2 属性可以是对象

- 11.2.3重要功能键比较
- 11.3开始编写代码
 - 11.3.1变量
 - 11.3.2赋值语句
 - 11.3.3字符串
 - 11.3.4注释代码
 - 11.3.5Delphi控件
 - 11.3.6窗体 (Forms)
 - 11.3.7按钮 (CommandButtons)
 - 11.3.8编辑框 (TextBoxes)
 - 11.3.9下拉框 (ListBoxes)
 - 11.3.10文件控制
 - 11.3.11 VBX支持
- 11.4高级代码
 - 11.4.1单元 (Units)
 - 11.4.2变量范围
 - 11.4.3条件语句 (If • Then • • Else)
 - 11.4.4循环语句 (For)
 - 11.4.5过程和函数
 - 11.4.6控制数组 (ControlArrays)
 - 11.4.7对象变量 (ObjectVariables)
- 11.5图像 (Graphics)
- 第12章 应用程序发行
 - 12.1帮助系统
 - 12.1.1软件说明文档
 - 12.1.2联机帮助系统
 - 12.2使用注册表
 - 12.3包
 - 12.4创建安装程序
- 参考书目
 - • • • • ([收起](#))

[Delphi 4.0 学习教程_下载链接1](#)

标签

11

评论

[Delphi 4.0 学习教程 下载链接1](#)

书评

[Delphi 4.0 学习教程 下载链接1](#)