

如何创作绘本小说



[如何创作绘本小说_下载链接1](#)

著者:(美)安迪·菲什

出版者:上海人民美术出版社

出版时间:2012-1

装帧:平装

isbn:9787532276981

每个人都喜爱绘画，绘本小说的画面更加趣味横生，简单易懂，无论是人物、汽车、空间还是运动，你可以用有趣而简单的绘本小说画出世上的一切，如果你想为朋友或家人

绘制一本经过独特设计的绘本小说，那么本书就是这你而写，它涵盖了一简单易学的绘画步骤和设计指导，相信一定会为你学习绘本小说道路上的良师益友。

作者介绍:

- 目录:
- 1. 什么是绘本小说
 - 2. 人物角色
 - 3. 绘画特点
 - 4. 故事编排
 - 5. 丰富画面的技巧
 - 6. 着墨和上色
 - 7. 创造角色世界
- 项目
- 8. 深度人物设计
 - 9. 动作、情感和能量
 - 10. 故事
 - 11. 用数字技术进行创作
 - 12. 文字书写
- 更多你应该知道的资讯
- 绘本小说的影响
- 绘本小说常用术语
- 美国英国动漫书店
- • • • • [\(收起\)](#)

[如何创作绘本小说_下载链接1](#)

标签

绘本

漫画

教材

绘本漫画

美国

艺术

繪本

上海人民美术出版社

评论

名不副实，价值不大。头几页说到graphic novel的历史，若干不算特点的特点，剩下的就是漫画初级入门教程，技巧包括“削尖你的铅笔”；翻译肯定不看漫画，manga译成日本动漫，Barb Wire译成倒钩铁丝，手塚新宝岛译成新财富岛等等，又把超人等英雄漫说成绘本小说

68的书，站在书店1个小时就看完了。觉得翻译有问题，应该叫如何画漫画。

内容完全没封面引人遐想的嘤
鬼佬名字也不是质量保证（比较像国内东拼西凑来的大专院校教材....唯有封面洋气高端

翻译得一塌糊涂！眼瞎买错书！

在研读中 画画轻松

瞎了我的狗眼！简单易学到时真的，但木有用！

一流美漫创作概论书，核心在于种种创作思路的讲解，但还没达到教学书的层次。

在图书馆翻过，没什么用的感觉

太过初级的入门，不着调。内页排版也不好看。

重点是有没有好故事可以讲

太初级了.....

條框真多 我感興趣的果然還是硬件設備2333

内容太一般了呀 质量到很好

有实用点。。点到为止

2012-08-19 15:22:49 借书

翻译不好，图书馆借来随便看看吧。太简单了，最核心的地方没有说，还有抄袭的嫌疑。
。

=0=还是不错的，很实用。特别是关于分镜头的部分

真有这么简单就好了，没有故事一切都白搭

美版的零基础学漫画~

感觉会很有用！

[如何创作绘本小说_下载链接1](#)

书评

无论是人物、汽车、空间还是运动，你可以用有趣而简单的绘本小说画出世上的一切，如果你想为朋友或家人绘制一本经过独特设计的绘本小说，那么本书就是这你而写，它涵盖了一简单易学的绘画步骤和设计指导，相信一定会为你学习绘本小说道路上的良师益友。

[如何创作绘本小说_下载链接1](#)