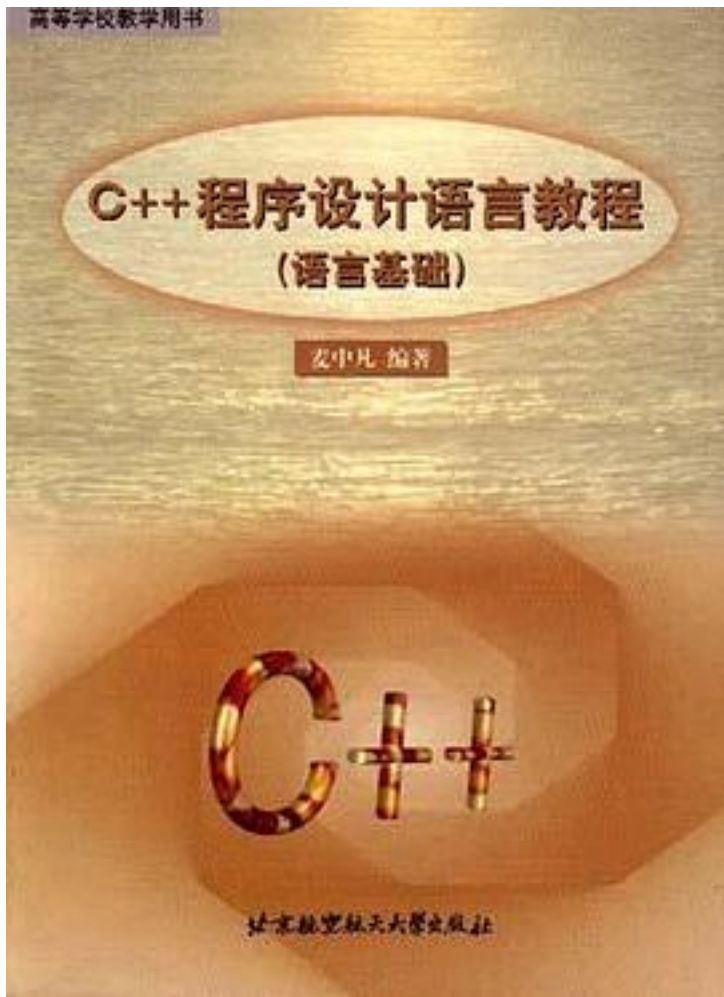


# C++程序设计语言教程



[C++程序设计语言教程\\_下载链接1](#)

著者:麦中凡

出版者:北京航空航天大学出版社

出版时间:1995-07

装帧:精装

isbn:9787810125789

内容简介

本书介绍C++的语法和OOP的基本概念，并讨论了利用C++语言提供的机制编写面向对

象程序的方法。在书中，不仅比较了C与C++之间的细微差别，更着重介绍C++提供的面向对象

机制：类、派生类、虚函数、运算符重载等等，尤其是C++高版本中新增的模板和异常。书中用大量

例子来说明这些概念的使用，并在每章之后附有习题以备读者练习。在学习本书之前，读者应至少

已掌握了一门程序设计语言。

本书既可以作为学习C++语言的教材，也可作为面向对象技术的入门资料。

作者介绍:

目录: 目录

第1章 绪 论

1.1C++程序设计语言概述

1.2C++简短的历史

第2章 C++程序的结构

2.1C++应用程序的结构

2.2简单的C++程序

2.3C++源程序的执行

第3章 数据 和运算

3.1标识符

3.2基本对象和基本类型

3.2.1基本运算对象

3.2.2基本数据类型

3.2.3变量声明与赋值

3.3常量

3.3.1整型常量

3.3.2浮点常量

3.3.3字符常量

3.3.4串常量

3.4导出类型

3.4.1指针

3.4.2引用

3.4.3数组

3.4.4函数

3.5运算符

3.5.1运算符列表

3.5.2算术运算符与赋值运算符

3.5.3关系运算符和逻辑运算符

3.5.4增量和减量运算符

3.5.5位逻辑运算符

3.5.6条件运算符和逗号运算符

3.5.7其他运算符

3.5.8算术运算中的类型转换

3.5.9表达式

## 第4章 流程控制、函数和文件

### 4.1 流程控制语句

#### 4.1.1 流程控制语句列表

#### 4.1.2 条件语句

#### 4.1.3 循环语句

#### 4.1.4 跳转语句

### 4.2 函数和文件

#### 4.2.1 作用域

#### 4.2.2 存储分类符

#### 4.2.3 函数的参数传递

#### 4.2.4 函数参数

### 4.3 内联、重载和引用

#### 4.3.1 宏和内联

#### 4.3.2 重载函数

#### 4.3.3 函数、引用和常量

## 第5章 指针和自定义数据类型

### 5.1 指针及其运算

#### 5.1.1 指针

#### 5.1.2 指针的算术运算

#### 5.1.3 指针的关系运算

#### 5.1.4 指针的赋值运算

### 5.2 指针和数组

#### 5.2.1 指针与数组的关系

#### 5.2.2 字符指针与字符数组

#### 5.2.3 指针数组

#### 5.2.4 指针的指针

### 5.3 指针和函数

#### 5.3.1 指针函数

#### 5.3.2 函数指针

### 5.4 指针、引用、常量和复杂类型

#### 5.4.1 指针与常量

#### 5.4.2 指针和引用

#### 5.4.3 复杂类型的识别

### 5.5 结构、联合和用户自定义类型

#### 5.5.1 结构的定义和声明

#### 5.5.2 对结构的操作

#### 5.5.3 结构、指针和数组

#### 5.5.4 位段

#### 5.5.5 联合

#### 5.5.6 枚举

#### 5.5.7 类型定义typedef

### 5.6 结构与函数

#### 5.6.1 结构用作函数参数和返回值

#### 5.6.2 成员函数

## 第6章 类

### 6.1 类的引入

### 6.2 类定义

### 6.3 构造函数和析构函数

### 6.4 类成员

#### 6.4.1 this指针

#### 6.4.2 成员对象和成员对象指针

#### 6.4.3 静态类成员

#### 6.4.4 常量类成员

### 6.5 友员、嵌套类和结构

- 6.5.1友员
- 6.5.2嵌套类
- 6.5.3结构和联合
- 6.6对象、指针和数组
  - 6.6.1对象数组
  - 6.6.2指向数据成员的指针
  - 6.6.3指向成员函数的指针
  - 6.6.4成员指针数组
- 6.7一个完整的类
- 第7章 派生类
  - 7.1派生类
  - 7.2访问基类中的成员
  - 7.3虚函数
    - 7.3.1基类指针和派生类指针
    - 7.3.2类型域
    - 7.3.3虚函数
    - 7.3.4使用虚函数
    - 7.3.5与虚函数有关的特征
  - 7.4多继承
  - 7.5重复继承和共享继承
    - 7.5.1重复继承
    - 7.5.2虚基类
    - 7.5.3部分共享继承
    - 7.5.4复杂继承中的构造函数和析构函数
- 第8章 运算符重载
  - 8.1运算符重载
  - 8.2算术运算符、赋值运算符和逻辑运算符的重载
    - 8.2.1重载算术运算符
    - 8.2.2重载赋值运算符
    - 8.2.3复制构造函数
    - 8.2.4重载逻辑运算符
  - 8.3用户定义的转换
    - 8.3.1转换构造函数
    - 8.3.2转换运算符
    - 8.3.3二义性
  - 8.4复数类
  - 8.5重载增量和减量运算符
  - 8.6重载下标运算符
  - 8.7重载函数调用运算符
  - 8.8递归引用运算符的重载
  - 8.9new和delete运算符的重载
- 第9章 模板
  - 9.1模板
  - 9.2使用类模板
  - 9.3函数模板
  - 9.4模板参数、特殊版本的模板、模板友员
    - 9.4.1模板参数
    - 9.4.2特殊版本的模板
    - 9.4.3模板中的友员和静态成员
  - 9.5使用函数模板
    - 9.5.1利用派生添加操作
    - 9.5.2用函数参数来传递操作
    - 9.5.3隐式地传递操作
    - 9.5.4用类模板参数添加操作

- 9.6用模板实现关联数组
- 第10章 异常处理
  - 10.1用异常来处理错误
  - 10.2多个异常
    - 10.2.1处理多个异常
    - 10.2.2用枚举组织异常
    - 10.2.3用派生类组织异常
    - 10.2.4利用虚函数来组织异常
    - 10.2.5再次抛出异常
    - 10.2.6用多继承来组织异常
    - 10.2.7用模板组织异常
  - 10.3异常的接口说明
    - 10.3.1异常接口说明的形式
    - 10.3.2unexpected () 函数
  - 10.4资源分配时的异常
  - 10.5异常与错误
- 第11章 流
  - 11.1输出流和输入流
    - 11.1.1输出流
    - 11.1.2输入流
    - 11.1.3类型安全的流
    - 11.1.4重载插入/析取运算符
  - 11.2格式化输入/输出
    - 11.2.1宽度控制
    - 11.2.2格式状态
  - 11.3控制符
    - 11.3.1预定义控制符
    - 11.3.2用户定义的无参控制符
    - 11.3.3用户定义的带参控制符
    - 11.3.4用模板来定义带参控制符
  - 11.4其它的输入输出函数
    - 11.4.1错误处理
    - 11.4.2几个控制输入输出的函数
    - 11.4.3二进制输入输出流
  - 11.5文件和流
    - 11.5.1打开文件
    - 11.5.2按正文方式读入文件
    - 11.5.3按二进制方式读/写文件
    - 11.5.4使用read () 和Write () 函数
    - 11.5.5使用文件指针
  - 11.6字符串流
    - 11.6.1ostream类流
    - 11.6.2istream流
  - 11.7streambuf流类
- 附录A 语法汇总
- 附录B 兼容性小结
- 附录C 常用库函数小结
- 附录D 流库
- • • • • ([收起](#))

[C++程序设计语言教程\\_下载链接1](#)

标签

程序....

重要

好

评论

计算机必修的

-----  
[C++程序设计语言教程 下载链接1](#)

书评

-----  
[C++程序设计语言教程 下载链接1](#)