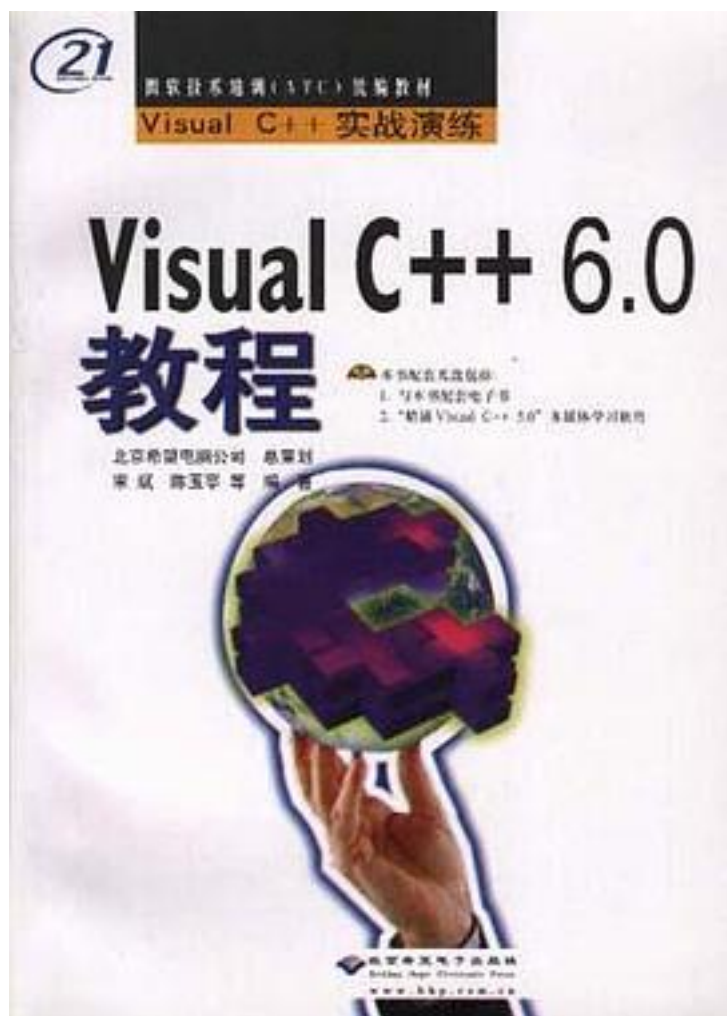


Visual C++6.0教程



[Visual C++6.0教程_下载链接1_](#)

著者:宋斌

出版者:北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

出版时间:1999-11

装帧:平装

isbn:9787900024947

内容简介

本书全面地介绍了Microsoft Visual C++ 6.0编程工具，并且讲述了如何使用Visual C++ 6.0来开发Windows应用程序。其中第一章介绍了Visual C++ 6.0开发环境；第二章介绍了C++语言的基础知识；第三章介绍了如何用AppWizard创建应用程序，以及开发程序时

生成的各种文件和类；第四章介绍了Windows的消息机制、消息分类、以及在Visual C++中

如何处理消息；第五章介绍了如何创建和编辑对话框、控件；第六章介绍了如何创建和编

辑菜单栏、工具栏和状态栏；第七章介绍了Visual C++ 6.0中最重要的两个类——文档类和

视图类，以及这两个类之间的关系；第八章介绍了设备环境类，以及如何利用这些类来操

纵各种环境设备的方法；第九章介绍了线程概念以及实现线程间通信的方法；第十章介绍

了ActiveX的概念、体系结构和术语，以及对ActiveX的强大功能的具体描述和实现；第

十一章介绍了数据库基本概念，以及ODBC技术、OLEDB和ADO技术的实现；第十二

章介绍了Sockets和MAPI，以及如何利用WinInet类、WinSock进行网络通信程序设计。

本书主要是为那些Visual C++ 6.0的初学者编写的，有经验的Visual C++程序员也可用本书中的某些内容作为参考。

本书包含配书光盘（CD）一张，内含本书的电子版和“精通Visual C++ 5.0”多媒体

学习软件，读者可用光盘中附带的电子图书浏览器阅读本书电子版，详见光盘中的Readme

文件。

作者介绍:

目录: 目录

第1章 Visual C++ 6.0开发环境

1.1 Visual C++ 6.0主窗口构成

1.2 Visual C++ 6.0工具栏

1.3 Visual C++ 6.0菜单栏

1.4 工作区窗口

1.5 本章小节

第2章 C++语言编程基础

2.1 标识符

2.2 基本数据类型

2.3 用户自定义数据类型

- 2.4变量的存储类
- 2.5数组、字符串与指针
- 2.6程序控制结构
- 2.7面向对象的程序设计
- 2.8类的继承
- 2.9重载
- 2.10类操作的多态性
- 2.11基本文件I/O流
- 2.12本章小节
- 第3章 用MF开发Windows应用程序
- 3.1Windows应用程序机制与MFC
- 3.2利用AppWizard生成Windows应用程序
- 3.3应用程序的类和文件
- 3.4应用程序的分析
- 3.5本章小节
- 第4章 消息和命令
- 4.1消息的处理机制
- 4.2消息的种类
- 4.3消息的发送和接收
- 4.4消息映射
- 4.5处理消息的实例
- 4.6本章小节
- 第5章 对话框和控件
- 5.1对话框的组成与分类
- 5.2创建对话框的步骤
- 5.3对话框创建与显示实例
- 5.4使用组合列表框
- 5.5进一步完善程序
- 5.6本章小节
- 第6章 菜单、工具栏和状态条
- 6.1创建菜单
- 6.2实现菜单功能
- 6.3工具栏的创建
- 6.4状态条的添加与显示
- 6.5本章小节
- 第7章 文档和视图
- 7.1文档与视图的关系
- 7.2在视图中显示文本
- 7.3在视图与用户交互
- 7.4实现文档
- 7.5多文档应用程序
- 7.6其他视图类
- 7.7本章小节
- 第8章 设备环境
- 8.1设备环境与CDC类
- 8.2使用GDI对象
- 8.3显示字体
- 8.4使用画笔和画刷
- 8.5文件I/O
- 8.6本章小节
- 第9章 多线程程序设计
- 9.1线程的概念
- 9.2工作者线程与用户界面线程
- 9.3如何创建线程

- 9.4创建线程的实例
- 9.5线程的终止
- 9.6线程间的通信
- 9.7线程间的同步
- 9.8本章小节
- 第10章 关于ActiveX编程
- 10.1OLE概述
- 10.2OLE扩展到ActiveX
- 10.3ActiveX文档
- 10.4ActiveX容器
- 10.5ActiveX服务器
- 10.6ActiveX控件
- 10.7本章小节
- 第11章 数据库编程技术
- 11.1数据库的基本概念
- 11.2利用ODBC创建数据库应用程序
- 11.3操纵数据库记录
- 11.4OLEDB
- 11.5ActiveX数据对象ADO
- 11.6本章小节
- 第12章 Internet编程技术
- 12.1利用WinSock进行网络通信程序设计
- 12.2利用WinInet类开发应用程序
- 12.3WinInet类应用程序实例
- 12.4利用MAPI设计通信程序
- 12.5InternetServerAPI (ISAPI)
- 12.6本章小节
- • • • • (收起)

[Visual C++6.0教程_下载链接1](#)

标签

C++6.0

vc++6.0教程

VISUAL

VC学习

教材

ddd

4

硅谷

评论

[Visual C++6.0教程_下载链接1_](#)

书评

[Visual C++6.0教程_下载链接1_](#)