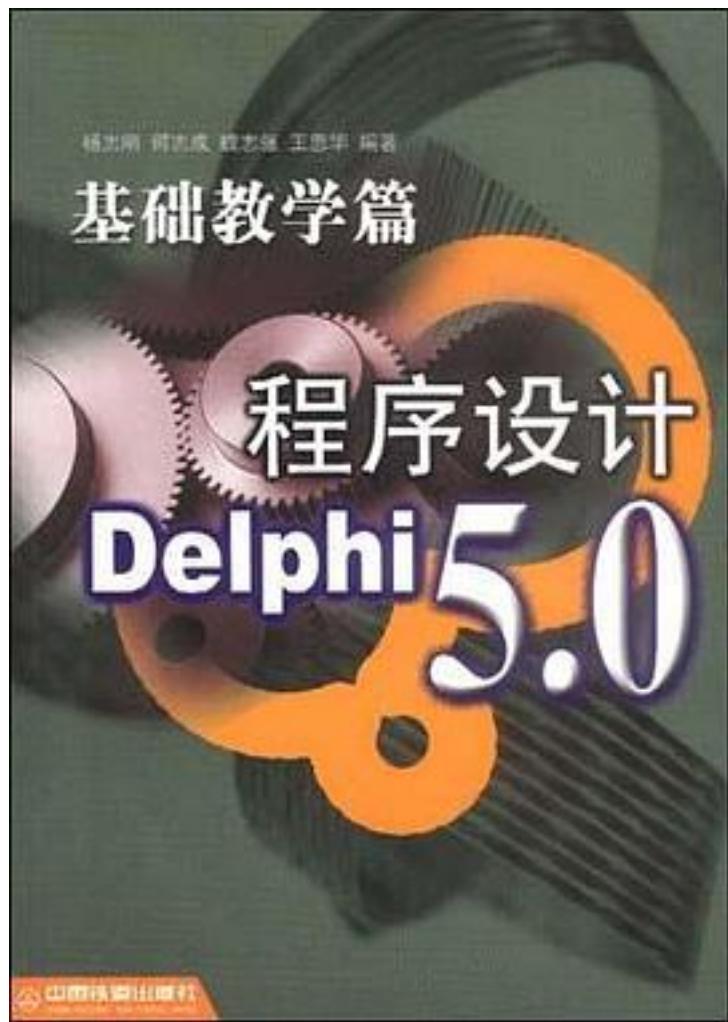


Delphi 5.0 程序设计--基础教学篇



[Delphi 5.0 程序设计--基础教学篇 下载链接1](#)

著者:杨志刚

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2000-01

装帧:平装

isbn:9787113035969

本书分三部分介绍Delphi5. 0的基本知识和基本编程方法。前三章介绍Delphi5. 0的新

特点、集成开发环境和各种辅助工具的用法、可视化开发方法：第4、5、6章介绍对象Pascal语言的基础知识和各种语法实体的用法：第7、8、9、10章为编程实践部分，介绍菜单的设计方法、文本编辑器、文件管理和图形图像应用程序的设计方法等。

本书面向Delphi5. 0的初、中级读者。

作者介绍：

目录: 第1章 Delphi 5. 0概览

- 1. 1 关于Delphi5. 0
- 1. 2 Delphi5. 0的不同版本
- 1. 3 Delphi5. 0的新特性
- 1. 3. 1 集成环境
- 1. 3. 2 辅助工具
- 1. 3. 3 组件板与VCL库
- 小结

第2章 Delphi5. 0集成开发环境

- 2. 1 Delphi5. 0集成开发环境 (IDE) 的组成
- 2. 2 菜单栏及其使用
- 2. 2. 1 File菜单
- 2. 2. 2 Edit菜单
- 2. 2. 3 Search菜单
- 2. 2. 4 View菜单
- 2. 2. 5 Project菜单
- 2. 2. 6 Run菜单
- 2. 2. 7 Component菜单
- 2. 2. 8 DataBase菜单
- 2. 2. 9 Tools菜单
- 2. 2. 10 Help菜单
- 2. 3 工具条及其使用
- 2. 4 组件板
- 2. 5 窗体设计器
- 2. 6 对象检查器及其使用
- 2. 6. 1 对象检查器的组成
- 2. 6. 2 使用对象检查器设置属性
- 2. 6. 3 为组件对象添加事件
- 2. 6. 4 使用对象检查器的上下文菜单
- 2. 7 代码编辑器及其使用
- 2. 7. 1 代码编辑器的组成
- 2. 7. 2 代码洞察 (Code InSight)
- 2. 7. 3 代码浏览 (Code Browser)
- 2. 7. 4 模块导航 (Module Navigation)
- 2. 7. 5 类完善 (Class Completion)
- 2. 7. 6 使用书签
- 2. 7. 7 使用代码编辑器的上下文菜单
- 2. 8 代码管理器 (Code Explorer) 及其使用
- 2. 8. 1 代码管理器的组成
- 2. 8. 2 代码管理器的使用
- 2. 8. 3 代码管理器的上下文菜单

小结

第3章 Delphi可视化开发方法

- 3. 1 一个简单的应用程序
- 3. 1. 1 Welcome应用程序要实现的功能
- 3. 1. 2 创建一个应用程序项目
- 3. 1. 3 进行界面设计
- 3. 1. 4 添加事件处理过程
- 3. 1. 5 编译、运行程序
- 3. 2 使用Delphi的项目管理和设计工具
- 3. 2. 1 创建多窗体项目
- 3. 2. 2 使用项目管理器和项目浏览器
- 3. 2. 3 使用对象库

小结

第4章 对象Pascal语言的基础知识

- 4. 1 保留字和标识符
- 4. 1. 1 保留字和标准指令符
- 4. 1. 2 标识符
- 4. 2 对象Pascal中的数据类型
- 4. 2. 1 顺序类型
- 4. 2. 2 实数类型
- 4. 2. 3 集合类型
- 4. 3 常量与变量
- 4. 3. 1 常量
- 4. 3. 2 变量
- 4. 4 运算符和表达式
- 4. 4. 1 表达式
- 4. 4. 2 运算符
- 4. 4. 3 表达式的数值类型转换
- 4. 5 语句
- 4. 5. 1 简单语句
- 4. 5. 1. 1 赋值语句与空语句
- 4. 5. 1. 2 过程语句
- 4. 5. 1. 3 goto语句和语句标号
- 4. 5. 2 结构语句
- 4. 5. 2. 1 复合语句
- 4. 5. 2. 2 条件语句
- 4. 5. 2. 3 循环语句
- 4. 5. 3 文件浏览器FileBrower例程
- 4. 6 过程与函数
- 4. 6. 1 函数和过程的声明
- 4. 6. 2 函数和过程的调用
- 4. 6. 3 参数传递方式
- 4. 6. 4 函数与过程的重载和缺省参数
- 4. 7 程序、单元与段
- 4. 7. 1 程序段与作用域
- 4. 7. 2 单元与作用域
- 4. 7. 3 单元的引用
- 4. 7. 4 单元引用与名称冲突
- 4. 7. 5 Delphi程序

小结

第5章 使用对象Pascal中的高级数据类型

- 5. 1 数组及其使用
 - 5. 1. 1 静态数组
 - 5. 1. 2 动态数组
 - 5. 1. 3 数组作为函数或过程的参数
 - 5. 2 字符串及其使用
 - 5. 2. 1 字符串类型与字符串运算
 - 5. 2. 2 字符串与数字
 - 5. 2. 3 格式化字符串
 - 5. 2. 4 字符串作为函数或过程的参数
 - 5. 3 记录类型及其使用
 - 5. 3. 1 记录类型的声明
 - 5. 3. 2 记录域的访问与With语句
 - 5. 3. 3 具有变体部分的记录类型
 - 5. 3. 4 记录类型与可变开放数组参数
 - 5. 4 指针类型
 - 5. 4. 1 指针类型与指针变量
 - 5. 4. 2 运算符@和^以及指针变量和动态变量的运算
 - 5. 4. 3 Delphi5. 0中预定义的指针类型
 - 5. 4. 4 字符型指针与Windows中的字符串
 - 5. 4. 5 指针与链表
 - 5. 5 过程类型
 - 5. 5. 1 过程类型与过程变量
 - 5. 5. 2 过程类型的使用
 - 5. 6 Variant类型
 - 5. 5. 1 variant类型与variant变量
 - 5. 5. 2 在表达式中使用Variant变量
 - 5. 5. 3 基于Variant类型代码的执行效率
- 小结

第6章 类与对象

- 6. 1 面向对象的程序设计
- 6. 2 类与对象的概念
- 6. 2. 1 类与对象的实质
- 6. 2. 2 类类型的声明
- 6. 2. 3 窗体和类
- 6. 3 类的继承性与VCL的类结构
- 6. 3. 1 继承
- 6. 3. 2 类的继承与类型兼容
- 6. 3. 3 VCL的类结构与TObject类
- 6. 4 封装与类成员的可见性
- 6. 5 对象成员的访问
- 6. 5 方法
- 6. 5. 1 方法概述
- 6. 5. 2 方法的声明
- 6. 5. 3 方法的实现
- 6. 5. 4 隐含参数Self
- 6. 5. 5 方法的继承与重载
- 6. 5. 6 静态、动态与虚拟方法
- 6. 5. 7 方法的覆盖、重引入与重定义
- 6. 5. 8 滞后联编与多态

- 6. 5. 9 抽象方法
- 6. 5. 10 消息处理方法
- 6. 6 属性
 - 6. 6. 1 属性的声明
 - 6. 6. 2 数组属性
 - 6. 6. 3 属性的覆盖和重定义
- 6. 6. 4 完善TClndar类
- 6. 7 方法指针类型及其应用
 - 6. 7. 1 方法指针类型
 - 6. 7. 2 Delphi5. 0的事件与方法指针类型的属性
 - 6. 7. 3 给TClndar类添加事件
 - 6. 7. 4 创建TClndar组件
- 6. 8 类引用类型及其使用
 - 6. 8. 1 类引用类型
 - 6. 8. 2 使用类引用类型变量创建不同对象
 - 6. 8. 3 使用类引用类型调用类函数或类过程方法
 - 6. 8. 4 类引用类型在类定义中的应用
- 6. 9 is和as运算符

小结

第7章 创建菜单

- 7. 1 菜单界面的设计
 - 7. 1. 1 创建主菜单MainMenu
 - 7. 1. 2 创建主菜单的各个菜单项
 - 7. 1. 3 给菜单项设定加速键和快捷键
 - 7. 1. 4 创建弹出式菜单
 - 7. 1. 5 创建多级菜单
 - 7. 1. 6 菜单位置的调整
- 7. 2 给菜单项编写功能代码
 - 7. 2. 1 Check标记的使用
 - 7. 2. 2 弹出式菜单
 - 7. 2. 3 动态菜单
 - 7. 2. 4 快捷键的使用
 - 7. 2. 5 菜单项激活和菜单项失效
 - 7. 2. 6 菜单的提示
 - 7. 2. 7 融合MainMenu对象
 - 7. 2. 8 修改系统菜单

小结

第8章 文本编辑器设计

- 8. 1 多页面界面 (MPI)
 - 8. 1. 1 Notebook组件与TabSet组件
 - 8. 1. 2 TabbedNotebook组件
 - 8. 1. 3 TabControl组件
 - 8. 1. 4 PageControl组件
 - 8. 1. 5 动态创建MPI界面
- 8. 2 多文档界面
 - 8. 2. 1 创建父窗体
 - 8. 2. 2 创建子窗体
 - 8. 2. 3 创建MDI主菜单和子窗体菜单
 - 8. 2. 4 动态创建子窗体
 - 8. 2. 5 子窗体的访问

- 8. 2. 6 给窗口菜单项添加功能代码
- 8. 3 常用文本编辑组件介绍
 - 8. 3. 1 Edit组件
 - 8. 3. 2 Memo组件
 - 8. 3. 3 RichEdit组件
- 8. 4 完善MDIEditor应用程序
 - 8. 4. 1 完善子窗体
 - 8. 4. 2 设置字体
 - 8. 4. 3 剪切、拷贝、粘贴和取消功能
 - 8. 4. 4 查找与替换
 - 8. 4. 5 文件的打开与保存
 - 8. 4. 6 文件打印
 - 8. 4. 7 文件的关闭和程序的退出
 - 8. 4. 8 给文本编辑器配置工具栏
- 小结

第9章 文件管理应用程序设计

- 9. 1 文件类型和标准过程与函数
 - 9. 1. 1 文件类型
 - 9. 1. 2 Delphi5. 0的文件管理标准子程序
- 9. 2 文件组件及其相互关系
- 9. 3 FileFindEx例程
- 9. 3. 1 界面设计
- 9. 3. 2 程序功能的实现
- 9. 4 文件管理器应用程序设计
 - 9. 4. 1 窗口设计
 - 9. 4. 2 子窗体的创建、布置和关闭
 - 9. 4. 3 文件控件的联系
 - 9. 4. 4 文件管理基本功能的实现
 - 9. 4. 5 显示文件属性
 - 9. 4. 6 显示磁盘信息
 - 9. 4. 7 改变显示文件的类型
 - 9. 4. 8 实现目录管理功能
 - 9. 4. 9 完善FileManager程序
- 9. 5 使用文件流
 - 9. 5. 1 创建TFileStream对象
 - 9. 5. 2 使用文件流实现文件拷贝
 - 9. 5. 3 使用文件流读写数据文件
 - 9. 5. 4 使用文件流读写组件
- 小结

第10章 图形图像编程

- 10. 1 Delphi5. 0的图形图像组件简述
- 10. 2 对象坐标系统
- 10. 3 画布对象 (TCanvas object)
 - 10. 3. 1 认识画布对象
 - 10. 3. 2 TCanvas对象的属性
 - 10. 3. 3 TCanvas对象的方法
 - 10. 4 TColor类型
 - 10. 5 TPen对象
 - 10. 6 TBrush对象
 - 10. 7 图形图像程序设计技术

10. 7. 1 图形类关系
10. 7. 2 使用Canvas的属性和方法绘图
10. 7. 3 使用组件
10. 7. 3. 1 使用 openPictureDialog 和 SavePictureDlalog 组件
10. 7. 3. 2 使用Image组件
10. 7. 3. 3 使用PaintBox组件
10. 7. 3. 4 使用Shape组件绘图
10. 7. 4 拖放编程
10. 7. 5 图形重绘
10. 7. 6 实现动画效果
10. 7. 7 图形图像打印
10. 7. 7. 1 打印图形对象
10. 7. 7. 2 打印位图、图标和图元文件
小结
• • • • • (收起)

[Delphi 5.0 程序设计--基础教学篇 下载链接1](#)

标签

WWWWWWWWWWWWWWWW

评论

[Delphi 5.0 程序设计--基础教学篇 下载链接1](#)

书评

[Delphi 5.0 程序设计--基础教学篇 下载链接1](#)