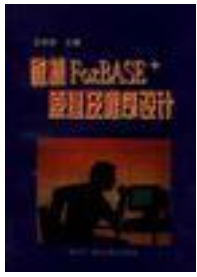


微机FoxBASE+原理及程序设计



[微机FoxBASE+原理及程序设计_下载链接1_](#)

著者:

出版者:中国广播电视出版社

出版时间:1995-08

装帧:平装

isbn:9787504327826

内容简介

本书比较系统地介绍了FoxBASE+数据库管理系统的基本理论和程序设计方法与技巧。全书共八章

及四个附录。主要内容包括数据库导论、汉字FoxBASE+的基础知识、数据库基本操作和多库操作、基本程

序设计方法、输入输出格式设计以及内存数组变量、自定义函数、自定义菜单、过程文件组合、程序编译、多

用户使用等FoxBASE+的其它功能操作，最后介绍了综合编程实例及其设计技巧。

本书注重基本概念的讲解、基本操作的训练和编程能力的培养，注意内容的系统性和先进性，力求结

构严谨，深入浅出，循序渐进，学以致用。

本书可以作为大专院校各类专业的计算机数据库管理课程的教材，也可作为经济、科技、管理人员的

培训教材或自学用书。

作者介绍:

目录: 目 录

第一章 数据库引论

1.1 数据及数据管理技术的发展

1.2 数据库结构模型

一、层次结构模型

二、网络结构模型

三、关系结构模型

1.3 FoxBASE+ 系统概述

一、主要系统特点

二、主要系统功能

三、主要系统文件

四、主要技术指标

1.4 FoxBASE+ 的运行

一、运行环境

二、系统的安装

三、系统的启动

四、系统的退出

五、FoxBASE+ 的运行方式

习题

第二章 FoxBASE+ 系统基础知识

2.1 数据类型

一、字符型

二、数值型

三、逻辑型

四、日期型

五、备注型

2.2 常量与变量

一、常量

二、变量

2.3 表达式

一、数值表达式

二、字符表达式

三、逻辑表达式

四、日期表达式

五、表达式的书写规则

六、表达式的计算与输出命令

2.4 函数

一、数值运算函数

二、字符运算函数

三、日期与时间函数

四、转换函数

五、测试函数

六、数据库文件函数

七、系统状态函数

2.5 文件及其管理操作

一、文件命名规则

二、文件类型

三、文件管理操作命令

2.6命令

- 一、命令的组成
- 二、命令的书写规则
- 三、交互方式下命令的输入与编辑

习题

第三章 FoxBASE+系统的基本操作

3.1数据库结构的建立

- 一、库结构的建立
- 二、库结构的显示
- 三、库文件的打开与关闭
- 四、库结构的修改

3.2数据库记录的输入

- 一、记录的即时输入
- 二、记录的追加输入

3.3数据库内容的输出

- 一、记录指针的定位操作
- 二、库文件内容的输出

3.4数据库记录的插入与删除

- 一、记录的插入
- 二、记录的删除

3.5数据库数据的修改

- 一、页式编辑修改
- 二、窗口浏览修改
- 三、批量替换修改

3.6数据库记录的排序

- 一、数据库记录的物理排序
- 二、数据库记录的逻辑排序

3.7数据库数据的查询

- 一、一般查询
- 二、条件查询
- 三、按关键字值查询
- 四、按表达式查询

3.8数据库文件中数据的统计

- 一、统计记录个数
- 二、数值型字段求平均
- 三、数值型字段求和
- 四、记录分类汇总

习题

第四章 FoxBASE+多重数据库操作

4.1工作区的选择与互访

- 一、工作区选择命令
- 二、两个独立工作区的互访

4.2多重数据库间的逻辑关联

4.3多重数据库间的连接

- 一、横向连接
- 二、纵向连接
- 三、数据库文件的复制和数据传递

4.4多重数据库间的数据更新

习题

第五章 FoxBASE+应用程序设计

5.1应用程序的建立和运行

- 一、应用程序的建立
- 二、应用程序的运行
- 三、应用程序的修改

5.2程序中常用的辅助命令

- 一、注释命令
- 二、环境设置命令
- 三、清除命令
- 四、关闭文件命令
- 五、运行中断和结束命令

5.3程序中的交互输入命令

- 一、字符串输入命令
- 二、单字符输入命令
- 三、表达式输入命令

5.4顺序结构程序设计

5.5分支结构程序设计

- 一、两分支结构
- 二、多分支结构

5.6循环结构程序设计

- 一、循环程序的基本结构
- 二、常用的循环控制方式
- 三、多重循环结构

5.7过程结构程序设计

- 一、过程的建立与调用
- 二、过程文件
- 三、内存变量的作用域
- 四、过程的带参调用
- 五、结构化程序设计举例

习题

第六章 输入输出格式设计

6.1输入输出格式设计命令

- 一、输入输出格式命令
- 二、格式命令应用举例

6.2输入屏幕格式设计

- 一、输入屏幕格式设计举例
- 二、屏幕格式文件

6.3报表打印格式设计

6.4其它屏幕格式设计命令

- 一、部分清除屏幕命令
- 二、控制屏幕滚动命令
- 三、简单画框命令
- 四、用指定的框线符画框命令
- 五、屏幕颜色设置命令

6.5报表格式文件

- 一、报表格式文件的建立
- 二、报表格式文件的调用

6.6标签格式文件

- 一、标签格式文件的建立
- 二、标签格式文件的调用

习题

第七章 FoxBASE+系统的高级功能

7.1内存变量操作

- 一、内存变量的建立与赋值
- 二、内存变量的显示
- 三、内存变量的隐蔽
- 四、内存变量的存储与载入
- 五、内存变量的释放

7.2内存数组变量

- 一、数组变量的建立
- 二、数组变量的使用
- 三、数组与记录间的数据传递
- 7.3用户自定义函数
 - 一、自定义函数的概念
 - 二、自定义函数设计举例
- 7.4筛选与投影命令
 - 一、设置筛选状态的命令
 - 二、设置投影状态的命令
- 7.5库结构伸展文件
 - 一、建立库结构伸展文件命令
 - 二、间接建立库结构命令
- 7.6用户自定义菜单
 - 一、光带菜单
 - 二、上弹菜单
 - 三、下拉菜单
- 7.7过程文件的组合
 - 一、过程文件的概念
 - 二、过程文件一般组合与调用方法
 - 三、过程文件的自动组合
- 7.8程序文件的编译
 - 一、程序编译的好处
 - 二、程序编译的方法
 - 三、程序文件编译示例
- 7.9多用户使用说明
 - 一、多用户操作的几个基本概念
 - 二、多用户操作的实现
 - 三、多用户操作命令与函数
- 第八章 FoxBASE+编程实例及其技巧
 - 8.1菜单模块编程实例
 - 8.2输入模块编程实例
 - 8.3处理模块编程实例
 - 8.4输出模块编程实例
 - 8.5辅助模块编程实例
 - 8.6综合程序设计实例
- 附录一 全屏幕编辑控制键功能一览表
- 附录二 FoxBASE+函数一览表
- 附录三 FoxBASE+命令一览表
- 附录四 FoxBASE+错误信息一览表
- • • • • ([收起](#))

[微机FoxBASE+原理及程序设计_下载链接1](#)

标签

评论

[微机FoxBASE+原理及程序设计_下载链接1](#)

书评

[微机FoxBASE+原理及程序设计_下载链接1](#)