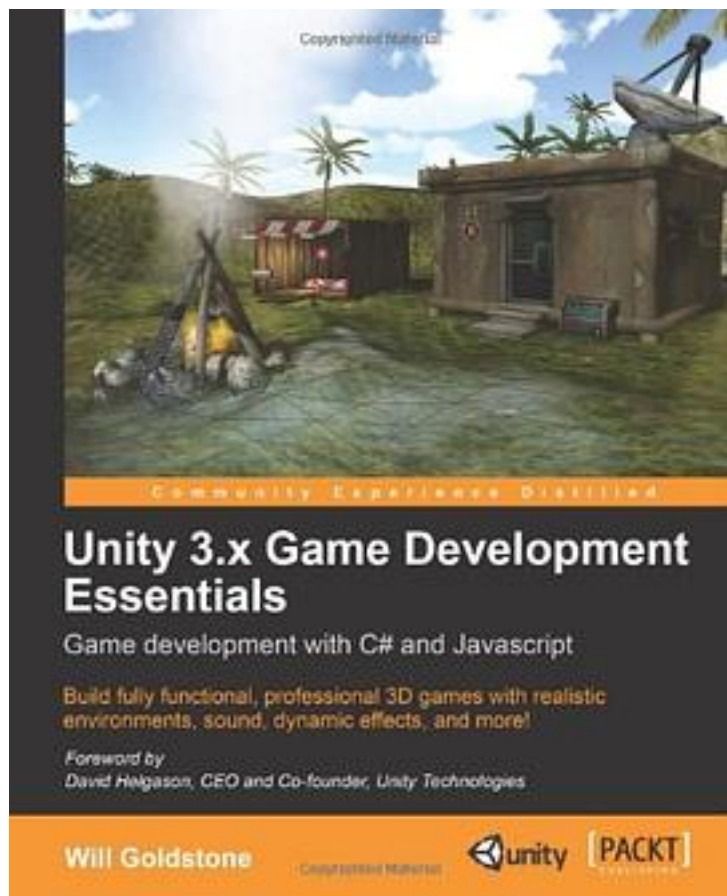


Unity 3.x Game Development Essentials



[Unity 3.x Game Development Essentials_ 下载链接1](#)

著者:Will Goldstone

出版者:Packt Publishing

出版时间:2011-12-20

装帧:Paperback

isbn:9781849691444

作者介绍:

目录:

[Unity 3.x Game Development Essentials 下载链接1](#)

标签

Unity

游戏开发

Game

3D

编程

Programming

计算机

unity

评论

初学者想看一本Unity书籍的话就选择这本吧！ 但该书Unity3.x版本比较低，针对较新的Unity5.3.x版本的GitHub的C#代码库：<https://github.com/whg333/unity3xGameDevelopmentEssentials> 发布WebPlayer的体验地址：<http://www.iclojure.com/unity3d/build.html>

除了话唠以外没啥缺点了……_(:3」 ∠)_不过竟然看完了，很有成就感……

Unity入门必读 其他书可以不看 这本一定要看

绝对是好书，一个实例下来基本都用过Unity了~~~~
终于终于看完了，噢不行，再写个虚拟按键，Android版的Survival Island~~~~

Unity至少可以让我做游戏的原型开发，所以还是要学的。这本书是2012-03-25 Amazon
中搜 unity 排第一的，所以就看它了。

读了开头，实践了简单的开发过程

通过开发一个完整的小游戏介绍了unity的各个部分，看完后对unity有了大概的了解，
能写一些简单的小游戏了。

Unity老年书，适合上手

great

真的是非常好的书，建议每章看完自己完成，最后的话很振奋，看完仅仅是开始而已。

[Unity 3.x Game Development Essentials 下载链接1](#)

书评

首先声明的是，这本书只看了2/3的页数。但它已经用了我30小时时间，所以写个书评
来纪念下。 -- 这本书怎么样？

读完后，将获得一个你自己打造的第一人称解谜游戏。有界面，有音效，有一个很酷的岛。 优点： 1 渐进式学习，让人有干劲。以实例为基础，一步步讲解各种概念，完...

刚刚入手，准备最近看看~~~~~ 有需要的可以留邮箱
我发电子版给你~~~~~
~~~~~  
~~~~~

全书语言简单易读，引导你一步步进入Unity的世界，了解它的开发哲学，是一本初学Unity的不错的参考书。
读了这本书，你可以对Unity的整个开发方式有一个比较全面的了解（但还不深入）。

我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看...

[Unity 3.x Game Development Essentials 下载链接1](#)