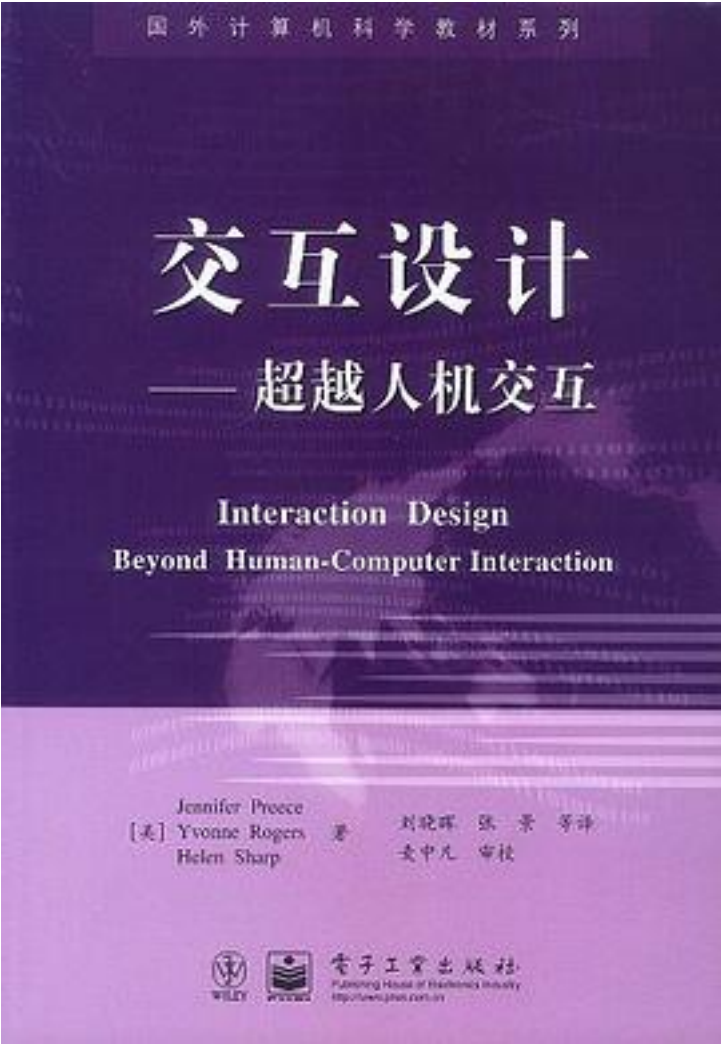


交互设计



[交互设计_下载链接1](#)

著者:李世国

出版者:中国水利水电出版社

出版时间:2012-1

装帧:

isbn:9787508492155

《交互设计》全面介绍了交互设计的起源、基本概念和交互系统的组成以及交互设计过程中的主要方法、原则和评估技术。全书共9章，第1-4章阐述了交互设计的基础，包括对交互设计的认知、交互系统的要素、交互系统的目标、识别用户需求与用户研究方法、行为与交互行为特征等；第5章介绍了现代人机交互技术和应用，以及目前备受关注的物联网概念与相关技术；第6-8章论述了在交互设计中常用的方法、工具和流程，讲述了常用工具的使用方法和实例；第9章介绍了典型设计案例，包括用户分析、原型设计、交互行为设计及交互界面设计等方面。

《交互设计》适用于工业设计和产品设计专业的师生作为基础课教材，也可供有兴趣的读者作为参考。

作者介绍:

目录: 序

前言

第1章 概述

1.1 交互设计的起源

1.2 交互设计的设计本质

1.3 交互设计中的系统观

1.4 交互设计的基本目标

1.5 交互设计的意义与流程

1.6 交互形式——追求自然的交互

1.7 对交互设计有较大影响的学者

本章思考题

本章参考文献

第2章 交互系统与设计目标

2.1 交互系统

2.2 交互系统设计的基本构架

2.3 交互系统设计的和谐关系

2.4 交互系统设计的目标

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

第3章 以人为本与用户需求

3.1 如何理解以人为本

3.2 用户的概念

3.3 从不同视角理解用户

3.4 如何识别用户需求

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

第4章 用户行为与交互形式

4.1 行为与交互行为

4.2 交互行为的过程与用户的认知“鸿沟”

4.3 交互行为特征与交互行为

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

第5章 交互技术和应用

5.1 技术的意义与价值
5.2 现代人机交互技术
5.3 物联网技术简介
本章小结
本章课程作业
本章参考文献
第6章 交互设计方法
6.1 DanSaffer提出的4种交互设计方法
6.2 以用户为中心的设计方法
6.3 以目标为导向的设计方法
6.4 卡片分类法
6.5 创新设计方法
本章小结
本章思考题
本章课程作业
本章参考文献
第7章 交互设计过程
7.1 交互设计过程模型
7.2 交互设计过程中的用户研究
7.3 交互设计过程中的需求建立
7.4 设计阶段的有关工具
本章小结
本章思考题
本章课程作业
本章参考文献
第8章 原型构建与设计评估
8.1 原型的意义与类型
8.2 原型设计工具
8.3 交互设计过程中的评估
本章小结
本章思考题
本章课程作业
本章参考文献
第9章 交互设计作品
附录1 交互设计课程大作业
附录2 地铁交互式信息平台设计实例
• • • • • ([收起](#))

[交互设计_下载链接1_](#)

标签

交互设计

设计

用户体验

产品设计

交互

设计理论

产品

2013

评论

典型教科书~~~不过思路还算清晰，入门读，干货理论多，明显把国外交互设计牛书和理念整合下成了书

真的是在狂补课当中。曾经太过主动地忽视了这一门课程。算是简要地集大成地把这些年我miss的基础知识都讲的透透的。交互设计确实不能作为一门课程而是要作为一门专业去对待。

不错的综述类的交互设计书，设计内容多而全~

写的简单，真的只适合入门的人理解…以后要多看看案例

[交互设计 下载链接1](#)

书评

[交互设计_下载链接1](#)