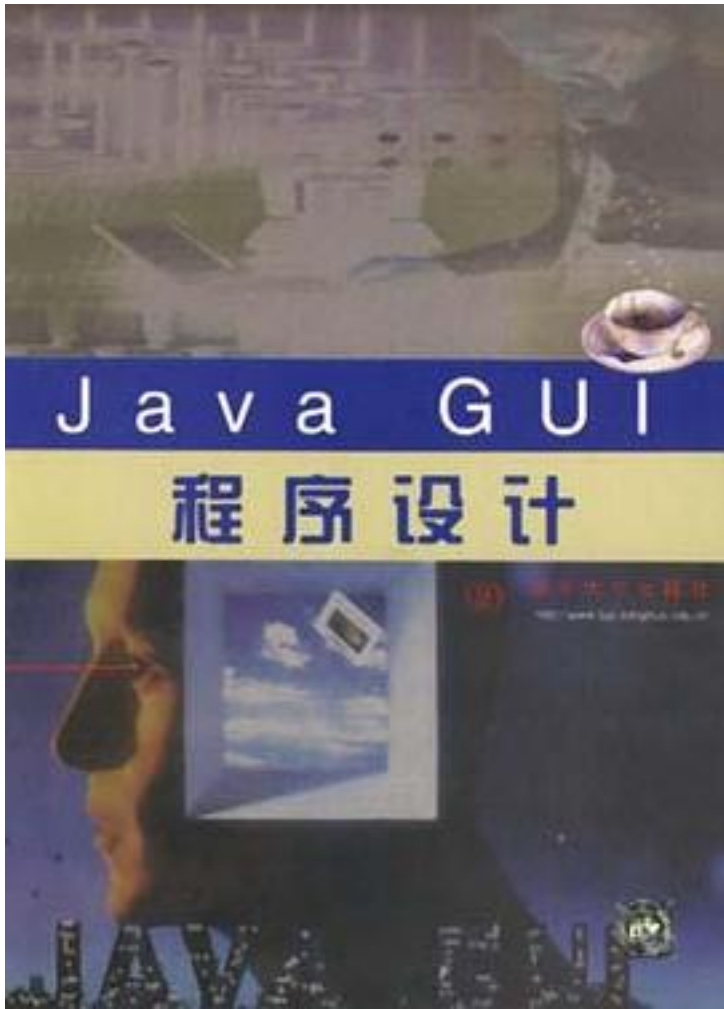


Java GUI 程序设计



[Java GUI 程序设计_下载链接1](#)

著者:肖刚

出版者:清华大学出版社

出版时间:1998-11

装帧:平装

isbn:9787302031178

内容简介

本书深入地介绍了各种JavaGUI程序设计技术，详细讨论了AWT构件类和布局管理器的使用、图

形图像处理技术、简单动画生成、高级事件处理技术、JFC—Swing接口编程，以及各种特殊技巧。

本书内容由浅入深，讲解详细，并附有大量的实例程序，既可作为初学JavaGUI程序设计的入门指

导书，也可作为Java高级程序员的技术参考书。

作者介绍:

目录: 目录

第一部分 JavaGUI程序设计基础

第1章 JavaGUI程序设计基本原理

1.1 AWT组件类

1.2 其他AWT 类

1.3 组件体系结构

1.3.1 peer的生成

1.3.2 peer的事件处理

1.4 AWT显示机制

1.5 JavaGUI程序结构及示例

1.5.1 例子

1.5.2 程序源代码

1.5.3 程序中用到的类

1.5.4 组件层次

1.5.5 界面显示过程

1.5.6 事件处理

1.6 小结

第2章 AWT组件类及其使用

2.1 使用组件的一般规则

2.1.1 如何向容器中加入组件

2.1.2 Component类的功能

2.1.3 如何改变组件的显示特性和行为

2.2 按钮

2.3 画布

2.4 复选钮

2.5 选择列表

2.6 对话框

2.7 独立窗口

2.8 标签

2.9 列表

2.10 菜单

2.11 底板

2.12 滚动条

2.13 文本区和文本域

2.14 小结

第3章 组件的布局

3.1 布局管理器使用规则

3.1.1 如何选择布局管理器

3.1.2 如何生成一个布局管理器并将它同容器链接

- 3.1.3 布局管理器的调用
- 3.2 BorderLayout布局管理器
- 3.3 CardLayout布局管理器
- 3.4 FlowLayout布局管理器
- 3.5 GridLayout布局管理器
- 3.6 GridBagLayout布局管理器
- 3.6.1 GridBagLayout布局管理器
- 3.6.2 指定限制参数
- 3.6.3 一个applet例子
- 3.7 生成定制布局管理器
- 3.8 绝对定位方法
- 3.9 小结

第二部分 图形和图像处理

第4章 图形处理

- 4.1 AWT图形支持
- 4.1.1 Graphics对象
- 4.1.2 坐标系
- 4.1.3 repaint () 方法的四种形式
- 4.2 绘制图形
- 4.2.1 例1：绘制简单矩形
- 4.2.2 例2；使用矩形指示选择的区域
- 4.2.3 例3：图形采样器
- 4.3 使用文本
- 4.3.1 绘制文本
- 4.3.2 获取字体信息：FontMetrics
- 4.4 小结

第5章 图像处理

- 5.1 加载图像
- 5.1.1 使用getImage () 方法
- 5.1.2 请求并跟踪图像的加载：MediaTracker和ImageObserver
- 5.1.3 使用MemoryImageSource生成图像
- 5.2 显示图像
- 5.3 处理图像
- 5.3.1 图像过滤器的使用
- 5.3.2 编写图像过滤器
- 5.4 小结

第6章 实现动画功能

- 6.1 生成动画循环
- 6.1.1 初始化实例变量
- 6.1.2 动画循环
- 6.1.3 确保稳定的帧速率
- 6.1.4 灵活的功能
- 6.2 图形动画
- 6.3 消除闪烁
- 6.3.1 覆盖update () 方法
- 6.3.2 实现双缓冲区
- 6.4 在屏幕上移动图像
- 6.5 动态显示图像序列
- 6.6 改进图像动画的显示效果和性能
- 6.6.1 使用MediaTracker加载图像并延迟图像的显示
- 6.6.2 加速图像加载
- 6.7 小结

第三部分 高级JavaGUI 程序设计

第7章 高级事件处理

- 7.1 高级事件处理模型概论
 - 7.1.1 一个简单的例子
 - 7.1.2 一个复杂的例子
 - 7.1.3 处理其他事件类型的例子
 - 7.1.4 使用适配器 (Adapters) 和内部类 (InnerClass) 处理事件
- 7.2 标准AWT事件概述
- 7.3 动作事件反应器
 - 7.3.1 动作事件方法
 - 7.3.2 处理动作事件的例子
 - 7.3.3 ActionEvent类
- 7.4 调整事件反应器
 - 7.4.1 调整事件的方法
 - 7.4.2 AdjustmentEvent类
- 7.5 组件事件反应器
 - 7.5.1 组件事件反应器的方法
 - 7.5.2 处理组件事件的例子
 - 7.5.3 ComponentEvent类
- 7.6 容器事件反应器
 - 7.6.1 容器事件反应器方法
 - 7.6.2 处理容器事件的例子
 - 7.6.3 ContainerEvent类
- 7.7 输入焦点事件反应器
 - 7.7.1 输入焦点事件反应器方法
 - 7.7.2 处理输入焦点事件的例子
 - 7.7.3 FocusEvent类
- 7.8 项事件反应器
 - 7.8.1 项事件方法
 - 7.8.2 ItemEvent类
- 7.9 键事件反应器
 - 7.9.1 键事件类
 - 7.9.2 处理键事件的例子
 - 7.9.3 KeyEvent类
- 7.10 鼠标事件反应器
 - 7.10.1 鼠标事件反应器方法
 - 7.10.2 鼠标事件处理的例子
 - 7.10.3 MouseEvent类
- 7.11 鼠标移动事件反应器
- 7.12 文本事件反应器
 - 7.12.1 文本事件方法
 - 7.12.2 处理文本事件的例子
- 7.13 窗口事件反应器
- 7.14 小结
- 第8章 JFC—Swing程序设计
 - 8.1 JFC—Swing介绍
 - 8.1.1 JFC、AWT和Swing
 - 8.1.2 Swing包概述
 - 8.1.3 组件层次
 - 8.2 Swing组件的使用
 - 8.2.1 JPanel
 - 8.2.2 Icon
 - 8.2.3 JLabel
 - 8.2.4 JButton
 - 8.2.5 AbstractButton
 - 8.2.6 JCheckBox

- 8.2.7 JRadioButton
- 8.2.8 JToggleButton
- 8.2.9 JText Compon ets
- 8.2.10 JtextField&JTextArea
- 8.2.11 JTextPan e
- 8.2.12 JPasswordField
- 8.2.13 JScrollBar
- 8.2.14 JSlider
- 8.2.15 JProgressBar
- 8.2.16 JComboBox
- 8.2.17 JList
- 8.2.18 Border
- 8.2.19 JScrollPane
- 8.2.20 JViewPort
- 8.2.21 Menu
- 8.2.22 JSeparator
- 8.2.23 JPopupMenu
- 8.2.24 JFrame
- 8.2.25 JRoo tPane
- 8.2.26 JLayeredPane
- 8.2.27 Tooltip
- 8.2.28 Toolbar
- 8.2.29 JTabbedPane
- 8.2.30 JSplitPane
- 8.3 Swing布局
- 8.3.1 BorderLayout布局管理器
- 8.3.2 Box
- 8.3.3 Scroll PaneLayout
- 8.3.4 Viewpo rtLayout
- 8.4 Swing事件处理
- 8.4.1 Swing事件对象
- 8.4.2 Swing事件反应器
- 8.4.3 Swing事件源
- 8.5 小结
- 第9章 其他高级功能
- 9.1 无鼠标操作
- 9.1.1 输入焦点的转移
- 9.1.2 菜单快捷键
- 9.2 打印
- 9.2.1 打印API
- 9.2.2 打印图形现场
- 9.2.3 分页
- 9.2.4 打印组件层次
- 9.2.5 例子
- 9.3 桌面颜色控制
- 9.3.1 桌面颜色控制API
- 9.3.2 颜色范围
- 9.3.3 例子
- 9.4 小结
- • • • • (收起)

[Java GUI 程序设计 下载链接1](#)

标签

GUI程序设计

JAVA

qqq

java

评论

[Java GUI 程序设计_下载链接1](#)

书评

[Java GUI 程序设计_下载链接1](#)