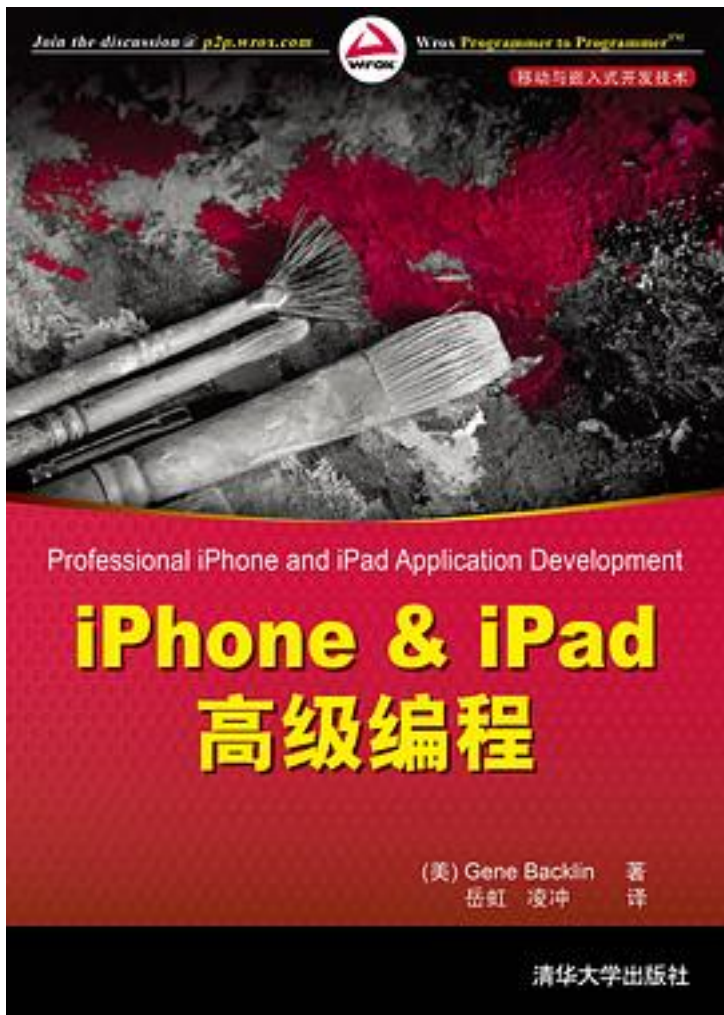


iPhone&iPad高级编程



[iPhone&iPad高级编程_下载链接1](#)

著者:(美) Gene Backlin

出版者:清华大学出版社

出版时间:2012-1

装帧:平装

isbn:9787302274452

开发人员们希望通过一本高级编程学习资源的指引下透彻掌握iPhone和iPad编程技术

，在日益成熟的iPhone领域和方兴未艾的iPad领域大显身手，取得一番成就。本书满足了开发人员的这种需要，它循序渐进地描述iPhone和iPad的各个主题和功能，列出实现每项功能的完整示例，讲解iPhone SDK中的应用程序框架，使开发人员能够得心应手地创建和完善iPhone及iPad应用程序。

作者介绍:

Gene

Backlin是一名独立顾问，在软件工业领域为客户提供咨询帮助超过30年，包括IBM公司、美国环境保护署（U.S. Environmental Protection Agency）、废弃物管理（Waste Management）组织、美国银行（Bank of America）、摩根大通银行（JP Morgan Chase）和美国电话电报公司（AT&T）。除了在DePaul大学任教以外，Gene还是开发者套件的图书作者。

目录: 《iphone & ipad高级编程》

第1章 导航 1

1.1 导航栈 2

1.2 导航栏 2

1.2.1 uinavigationbardelegate协议 2

1.2.2 配置导航栏 2

1.2.3 压入和弹出导航项 3

1.3 一个简单的导航栏 3

1.3.1 开发步骤：一个简单的导航栏 4

1.3.2 测试应用程序 16

1.4 工具栏 17

1.5 一个简单的工具栏 17

1.5.1 开发步骤：一个简单的工具栏 18

1.5.2 测试应用程序 25

1.6 选项卡栏 25

1.6.1 uitabbardelegate协议 25

1.6.2 定制选项卡栏 25

1.7 一个简单的选项卡栏 25

1.7.1 开发步骤：一个简单的选项卡栏 26

1.7.2 设计视图控制器 28

1.7.3 测试应用程序 49

1.8 小结 49

第2章 警告、操作列表和模态视图 51

2.1 警告 51

2.1.1 设计警告视图 51

2.1.2 uialertviewdelegate协议 52

2.2 一个简单的iphone-ipod touch和ipad警告视图 52

2.2.1 开发步骤：向uitextview中加载一个文件 53

2.2.2 测试应用程序 63

2.3 操作列表 63

2.3.1 设计操作列表 63

2.3.2 uiactionsheetdelegate协议 64

2.4 一个iphone-ipod touch操作列表 64

2.4.1 开发步骤：创建一个iphone或ipod touch操作列表 65

2.4.2 测试应用程序 76

2.5 一个ipad操作列表 76

2.5.1 开发步骤：创建一个ipad操作列表 76

- 2.5.2 最终步骤：建立关联 89
- 2.5.3 测试应用程序 91
- 2.6 模态视图 91
 - 2.6.1 显示和取消模态视图 91
 - 2.6.2 转换方式 91
 - 2.6.3 模态显示方式(仅适用于ipad) 91
- 2.7 一个iphone和ipod touch模态视图 91
 - 2.7.1 开发步骤：创建一个iphone和ipod touch模态视图 92
 - 2.7.2 测试应用程序 101
- 2.8 一个ipad模态视图 101
 - 2.8.1 开发步骤：创建一个ipad模态视图 103
 - 2.8.2 测试应用程序 113
- 2.9 小结 113
- 第3章 定制表格视图 115
 - 3.1 表格视图 115
 - 3.1.1 表格视图单元格 116
 - 3.1.2 uitableviewdatasource协议 116
 - 3.1.3 uitableviewdelegate协议 116
 - 3.2 一个定制表格视图应用程序 116
 - 3.2.1 开发步骤：一个定制表格视图应用程序 117
 - 3.2.2 创建contacts.plist属性列表文件 128
 - 3.2.3 测试应用程序 129
 - 3.3 小结 129
- 第4章 拆分视图 131
 - 4.1 uisplitviewController类 131
 - 4.1.1 uipopovercontrollerdelegate协议 132
 - 4.1.2 uisplitviewControllerdelegate协议 132
 - 4.2 一个简单的拆分视图应用程序 132
 - 4.2.1 开发步骤：一个简单的ipad拆分视图应用程序 135
 - 4.2.2 创建datasource.plist属性列表文件 138
 - 4.2.3 测试应用程序 152
 - 4.3 小结 152
- 第5章 触控事件 153
 - 5.1 处理触控事件 153
 - 5.1.1 单点触控 154
 - 5.1.2 多点触控 154
 - 5.1.3 点击 155
 - 5.1.4 滑动和手势 155
 - 5.2 一个简单的触控处理程序 156
 - 5.2.1 开发步骤：一个简单的触控处理程序 157
 - 5.2.2 测试应用程序 167
 - 5.3 一个简单的手势识别器 167
 - 5.3.1 开发步骤：一个简单的手势识别器 169
 - 5.3.2 测试应用程序 190
 - 5.4 小结 190
- 第6章 处理通知 191
 - 6.1 nsnotification概念 192
 - 6.1.1 通知中心 192
 - 6.1.2 注册本地通知 192
 - 6.1.3 发布本地通知 192
 - 6.1.4 注销观察者 193
 - 6.2 一个本地命名通知 193
 - 6.2.1 开发步骤：一个本地命名通知 193
 - 6.2.2 测试应用程序 202

- 6.3 一个本地键盘通知 202
 - 6.3.1 开发步骤：一个本地键盘通知 203
 - 6.3.2 测试应用程序 216
- 6.4 小结 216
- 第7章 联网概念 217
 - 7.1 网络通信 218
 - 7.2 一个简单的网络浏览器 220
 - 7.2.1 开发步骤：一个简单的网络浏览器 220
 - 7.2.2 测试应用程序 234
 - 7.3 对等设备通信 234
 - 7.3.1 开发步骤：对等设备通信 235
 - 7.3.2 测试应用程序 252
 - 7.4 小结 252
- 第8章 多媒体 253
 - 8.1 音频框架 253
 - 8.1.1 媒体播放器 253
 - 8.1.2 av基础框架 253
 - 8.1.3 音频工具箱 254
 - 8.1.4 音频单元框架 254
 - 8.1.5 openal框架 254
 - 8.2 视频框架 254
 - 8.2.1 mpmovieplayercontroller 255
 - 8.2.2 支持的格式 255
 - 8.3 一个播放ipod库中音频的应用程序 255
 - 8.3.1 开发步骤：播放ipod库中的音频 256
 - 8.3.2 测试应用程序 280
 - 8.4 一个播放ipod库中视频的应用程序 281
 - 8.4.1 开发步骤：一个播放ipod库中视频的应用程序 281
 - 8.4.2 测试应用程序 302
 - 8.5 小结 302
- 第9章 应用程序首选项 303
 - 9.1 应用程序配置 303
 - 9.1.1 应用程序首选项指南 304
 - 9.1.2 首选项元素类型 304
 - 9.1.3 实现首选项层次结构 304
 - 9.1.4 访问应用程序首选项 304
 - 9.2 设置简单的首选项 305
 - 9.2.1 开发步骤：设置简单的首选项 305
 - 9.2.2 测试应用程序 314
 - 9.3 创建一个子窗格首选项层次结构 314
 - 9.3.1 开发步骤：创建一个子窗格首选项层次结构 315
 - 9.3.2 测试应用程序 325
 - 9.4 小结 325
- 第10章 数据存储 327
 - 10.1 属性列表 327
 - 10.1.1 属性列表的使用 327
 - 10.1.2 推荐的数据元素类型 328
 - 10.1.3 保存和还原属性列表 328
 - 10.2 核心数据 329
 - 10.2.1 核心数据栈 329
 - 10.2.2 托管对象 329
 - 10.2.3 托管对象上下文 329
 - 10.2.4 托管对象模型 329
 - 10.2.5 持久存储协调器 329

- 10.2.6 xcode建模工具 330
- 10.2.7 获取托管对象 330
- 10.2.8 删除托管对象 330
- 10.3 数据存储的共同基础 331
- 10.3.1 开发步骤：一个使用属性列表的简单应用程序 332
- 10.3.2 测试应用程序 354
- 10.3.3 开发步骤：一个使用核心数据的简单应用程序 354
- 10.3.4 测试应用程序 381
- 10.4 小结 381
- 第11章 剪贴板 383
- 11.1 剪贴板的概念 384
- 11.1.1 命名的剪贴板 384
- 11.1.2 持久性 384
- 11.1.3 编辑菜单 384
- 11.1.4 剪切所选内容 385
- 11.1.5 粘贴项 386
- 11.1.6 取消编辑菜单 386
- 11.2 剪切和粘贴文本 386
- 11.2.1 开发步骤：剪切和粘贴文本 387
- 11.2.2 测试应用程序 395
- 11.3 剪切和粘贴图像 395
- 11.3.1 开发步骤：剪切和粘贴图像 396
- 11.3.2 测试应用程序 403
- 11.4 为ipad创建定制菜单 404
- 11.4.1 开发步骤：为ipad创建定制菜单 405
- 11.4.2 测试应用程序 413
- 11.5 小结 413
- 第12章 单元测试 415
- 12.1 设置环境 415
- 12.2 一个简单的单元测试 416
- 12.2.1 开发步骤：一个简单的单元测试 417
- 12.2.2 创建data.plist数据源 427
- 12.2.3 测试应用程序 430
- 12.3 创建单元测试的步骤：一个简单的单元测试 431
- 12.3.1 对应用程序进行单元测试 435
- 12.3.2 注册设备 436
- 12.3.3 对应用程序进行单元测试 436
- 12.4 小结 437
- 第13章 调整和优化性能 439
- 13.1 性能分析 439
- 13.1.1 使用模拟器 440
- 13.1.2 使用设备 440
- 13.1.3 性能分析的好处 440
- 13.2 一个简单的内存泄漏测试 440
- 13.2.1 开发步骤：内存泄漏测试 444
- 13.2.2 开发步骤(续)：使用检测应用程序 452
- 13.2.3 开发步骤(续)：在主菜单中使用build and analyze选项 452
- 13.3 小结 453
- 第14章 集成iad网络 455
- 14.1 加入iad网络 455
- 14.1.1 设置银行账户信息 456
- 14.1.2 为应用程序启用iad网络选项 456
- 14.1.3 配置iad首选项 456
- 14.2 使应用程序做好使用iad网络的准备 456

- 14.2.1 实现adbannerview 456
- 14.2.2 集成iad框架 456
- 14.3 一个使用iad网络的简单应用程序 457
 - 14.3.1 开发步骤：一个使用iad网络的简单应用程序 457
 - 14.3.2 测试应用程序 464
- 14.4 小结 464
- 第15章 多任务处理 465
 - 15.1 多任务处理服务 465
 - 15.1.1 uiapplication委托消息 466
 - 15.1.2 多任务处理的作用 466
 - 15.1.3 xcode模拟器中多任务处理的限制 467
 - 15.1.4 支持多任务处理的设备 467
 - 15.2 一个多任务音频应用程序 467
 - 15.2.1 开发步骤：一个多任务音频应用程序 468
 - 15.2.2 测试应用程序 486
 - 15.3 小结 487
- 附录a 开发应用程序的初始步骤 489
- 附录b iphone开发中心 499
- 附录c cocoa touch静态库 505
- 附录d 苹果开发资源 527
- • • • • [\(收起\)](#)

[iPhone&iPad高级编程 下载链接1](#)

标签

ios

iphone

移动开发

编程

技术

ipad

高级编程

计算机

评论

全书大部分都是代码

本书循序渐进地描述iPhone和iPad的各个主题和功能，列出实现每项功能的完整示例，讲解iPhone SDK中的应用程序框架，使开发人员能够得心应手地创建和完善iPhone及iPad应用程序，本书的源码可以在wrox网站免费下载，@china-pub已经可以购买喽<http://product.china-pub.com/194769>

35年编程经验结晶之作，案例源码免费下载,畅销书developing nextstep applications 姐妹篇

很一般

[iPhone&iPad高级编程_下载链接1](#)

书评

Everything you need to create top-notch applications for the iPhone and iPad. Developers have demanded an advanced guide to using the very latest version of the iPhone and iPad SDK to develop applications-and this book answers that call! Packed with...

[iPhone&iPad高级编程_下载链接1](#)