

网站设计三剑客演义



[网站设计三剑客演义_下载链接1](#)

著者:徐涛

出版者:北京大学出版社

出版时间:2000-09

装帧:平装

isbn:9787301016411

Macromedia是一家著名的开发多媒体和网络软件的公司，其开发的用于网页设计的Dreamweaver、用于同页图形处理的Fireworks以及用于同页动画制作的Flash并称为网站设计的“三剑客”，它们之间互相协同、互为补充，达到了完美的无缝结合。可以说，掌握了这三个软件，就意味着获得了网站开发的完全解决方案。

本书按照您学习网页设计的过程，分别按顺序介绍了Dreamweaver 3、Fireworks 3和Flash

4设计网页的操作和技巧，在学习完这三个软件的使用方法之后，本书的最后一部分给出了使用这三个软件开发的若干个网页制作的实例，以使读者对这三个软件的“联动”有一个深切的体会。

本书定位于网页设计的初中级读者，特别适合各级培训班使用。考虑到广大网页爱好者的经济承受能力和目前电脑图书价格太高的情况，本书本着写作和编辑质量“不打折扣”、尽量让利给读者的原则，853页的电脑图书仅售59.8元，是一本真正物美价廉的好书！

作者介绍:

网站设计三剑客之1: Dreamweaver 3

第1章 WWW和Dreamweaver概述

1.1 WWW的成长之路

1.2 WWW出版

1.3 Dreamweaver 3安装

1.4 Dreamweaver 3概述

1.5 对于HTML初学者

1.6 相关的HTML和网络教学资源

1.7 小结

第2章 Dreamweaver基础

2.1 操作界面概述

2.2 文档窗口

2.3 使用状态栏

2.4 对象选项板

2.5 属性检查器

2.6 启动栏选项板

2.7 自定义工作区

第3章 使用菜单命令和帮助系统

3.1 使用菜单命令

3.2 使用帮助系统

第4章 用户参数设置

4.1 自定义用户环境

4.2 高级特性

4.3 建立在线连结

4.4 自定义用户代码

第5章 创建一个简单的网站

5.1 规划站点

5.2 定义一个本地站点

5.3 相对和绝对路径

5.4 创建和保存页面

5.5 预览网页

5.6 发布网页

第6章 HTML基础

6.1 HTML页结构

6.2 文件主体

6.3 插入符号和特殊字符

第7章 文档和文本格式化

7.1 格式化文档

7.2 设计文本

7.3 修改文本格式

第8章 插入图像

8.1 Web图形文件格式

8.2 使用内置图像

8.3 使用背景图像

8.4 使用Web动画

8.5 插入互动图像

8.6 与Fireworks协同工作

第9章 使用链接

9.1 理解URL

9.2 使用链接

9.3 使用锚

9.4 为链接指定目标

第10章 使用表格

10.1 理解表格

10.2 插入表格

10.3 设置表格参数

10.4 修改表格

10.5 使用表格构造Web页面

10.6 导出表格数据

第11章 使用表单

11.1 理解表单

11.2 插入表单

11.3 使用文本域

11.4 复选框

11.5 创建菜单和列表

11.6 使用按钮

11.7 使用隐藏帧和文本域

第12章 使用帧和分帧文档

12.1 理解帧和分帧文档

12.2 创建帧和分帧文档

12.3 使用帧属性检查器

12.4 修改帧

12.5 选定目标帧

12.6 兼容无帧浏览器

第13章 使用和创建对象

13.1 理解对象

13.2 插入对象

13.3 编辑对象选项板

13.4 添加自定义对象

第14章 使用行为

14.1 理解行为

14.2 使用行为

第15章 自定义Dreamweaver

15.1 理解命令

15.2 创建命令

15.3 编辑命令

第16章 使用层和时间线

16.1 理解层

16.2 创建层

16.3 理解时间线

16.4 使用时间线创建动画

第17章 使用库和模板

17.1 理解库

17.2 使用库选项板

17.3 编辑库项目

17.4 理解模板

17.5 创建模板

第18章 Web站点设计和管理

18.1 设计Web页面

18.2 确保浏览器兼容

18.3 Web站点管理规则

18.4 创建Web站点

18.5 登记和隔离文件

18.6 检查链接

网站设计三剑客之2：Fireworks 3

第19章 Fireworks 3入门

19.1 Fireworks 3的特色

19.2 Fireworks 3的安装

19.3 Fireworks 3的启动和退出

19.4 Fireworks 3与以前版本的不同

19.5 基本概念

第20章 界面操作

20.1 面板

20.2 工具栏

20.3 工具箱

20.4 菜单

第21章 工具栏

21.1 主工具栏 (Main toolbar)

21.2 修改工具栏 (Modify toolbar)

21.3 视域控制栏 (View Controls toolbar)

第22章 面板

22.1 混色板 (Color Mixer panel)

22.2 颜色样板 (Swatches panel)

22.3 工具参数面板 (Tool Options panel)

22.4 信息面板 (Info panel)

22.5 描边面板 (Stroke panel)

22.6 填充面板 (Fill panel)

22.7 效果面板 (Effect panel)

22.8 图层面板 (Layers panel)

22.9 帧图面板 (Frames panel)

22.10 样式面板 (Styles panel)

22.11 对象监控面板 (Object inspector)

22.12 行为监控面板 (Behaviors inspector)

22.13 URL管理器 (URL Manager)

22.14 查找和替换面板 (Find and Replace panel)

22.15 项目日志面板 (Project Log panel)

22.16 历史记录面板 (History panel)

22.17 符号库面板 (Library panel)

22.18 导出颜色面板 (Color Table panel)

22.19 优化面板 (Optimize panel)

第23章 工具箱

23.1 路径创建工具

23.2 图像处理工具

23.3 创建文本工具

23.4 创建切片和热点区域工具

23.5 对选中对象进行修改

第24章 菜单

24.1 “File” 菜单

24.2 “Edit” 菜单

24.3 “View” 菜单

24.4 “Insert” 菜单

24.5 “Modify” 菜单

24.6 “Text” 菜单

24.7 “Commands” 菜单

24.8 “Xtras” 菜单

24.9 “Window” 菜单

24.10 “Help” 菜单

第25章 高级技巧

25.1 动画的制作

25.2 按钮的制作

25.3 特殊导出方式

附录A 正则表达式

A.1 通配符

A.2 匹配字符位置和重复字符

A.3 匹配一定范围的字符

A.4 使用正则表达式分组

附录B 快捷键

B.1 菜单快捷键

B.2 文本编辑器 (Text Editor) 快捷键

B.3 工具箱 (Toolbox) 快捷键

B.4 其他 (Miscellaneous) 快捷键

网站设计三剑客之3: Flash 4

第26章 Flash 4简介

26.1 什么是Flash

26.2 使用Flash 4的基本条件

26.3 Flash 4的新特性

26.4 Flash介绍

第27章 Flash 4入门

27.1 基本菜单

27.2 基本命令

27.3 基本使用

27.4 打印Flash文件

第28章 描绘图形

28.1 绘图工具

28.2 填充工具

28.3 画线与勾边工具

第29章 编辑图像

29.1 移动、复制、删除操作

29.2 图像的形状、颜色变化

第30章 组、文本和位图

30.1 组、文本和位图概况

30.2 编辑组

30.3 编辑文本

30.4 编辑位图

第31章 制作动画

31.1 关于动画

31.2 基本制作方法

31.3 制作自动生成动画

31.4 自动生成形状变化技巧

31.5 制作读取电影信息画面（Loading画面）

第32章 符号

32.1 关于符号

32.2 符号基本使用

第33章 建立交互性

33.1 关于交互性

33.2 按钮的制作

33.3 按钮对话框的使用

33.4 制作动态按钮

33.5 制作弹出菜单

33.6 制作表格

33.7 制作可拖拽的电影剪辑

33.8 改变电影剪辑位置和外表

33.9 制作有条件的动作

33.10 给变量赋值

33.11 Looping动作

33.12 Reuing动作

33.13 使用运算表达式编辑器

33.14 注释动作 (Comment Action)

33.15 设置和识别变量

33.16 模拟数列

33.17 字符串表达式

33.18 使用属性

第34章 加入声音效果

34.1 关于声音效果

34.2 编辑声音效果

第35章 最终产品

35.1 关于最终产品

35.2 优化电影

35.3 检测电影下载效果

35.4 另开新窗口

35.5 制作3D动态Flash电影

35.6 输出网页用Shockwave Flash电影

35.7 输出作为Generator templates电影

35.8 使用Stand-alone播放器

35.9 挫败Stand-alone projector

35.10 将电影输出到视频

35.11 输出Director或Authorware应用电影

35.12 输出静止图像

第36章 Flash特效

36.1 淡入淡出字幕的制作

36.2 下雪效果

36.3 滴水效果

36.4 运动的气泡

36.5 模糊字的制作

36.6 制作反衬字

36.7 淡入的字幕

36.8 制作3D运动

36.9 制作翻转字

36.10 制作可控制的滚动文本

36.11 制作发光字（一）

36.12 制作发光字（二）

第37章 Flash电影的发布与输出

37.1 发布（Publish）Flash电影

37.2 Flash发布设置（Flash publish settings）

37.3 HTML发布设置（HTML publish settings）

37.3 HTML发布设置（HTML publish settings）

37.4 GIF发布设定（GIF publish settings）

37.5 JPEG发布设定（JPEG publish settings）

37.6 PNG发布设置（PNG publish settings）

37.7 QuickTime发布设置（QuickTime publish settings）

37.8 使用发布预览（Publish Preview）

37.9 使用Stand-alone播放器

37.10 使用Export Movie和Export Image

37.11 关于输出文件格式

37.12 挫败用HTML发布的模板

37.13 关于Aftershock

第38章 Flash演示与资源

38.1 Flash演示

38.2 Flash资源

附录A 快捷键

A.1 文件菜单

A.2 编辑菜单

A.3 编辑菜单

A.4 到子菜单

A.5 插入菜单

A.6 修改菜单

A.7 风格子菜单 (Style submenu)

A.8 Kerning子菜单

A.9 变形子菜单 (Transform submenu)

A.10 排列子菜单 (Arrange submenu)

A.11 曲线子菜单 (Curves submenu)

A.12 控制菜单 (ctrl menu)

A.13 窗口菜单 (Window menu)

A.14 控制层和关键帧 (Ctrling layers and keyframes)

A.15 绘图快捷键

A.16 暂时替换工具

A.17 转换工具

附录B HTML参考

B.1 基本标签

B.2 文档整体属性

B.3 文本标签

B.4 链接标签

B.5 格式排版标签

B.6 图形元素标签

B.7 表格标签

B.8 表格属性标签

B.9 窗体框架标签

B.10 窗框属性标签

B.11 表单标签

网站设计综合实战

第39章 网站设计制作实例（一）

39.1 首页设计

39.2 网页字体的设置

39.3 超级链接

39.4 样式表

39.5 模板

第40章 网站设计制作实例（二）

40.1 准备工作

40.2 使用Fireworks 3切割图片

40.3 使用网页排版制作工具——Dreamweaver进行排版编辑

目录:

[网站设计三剑客演义_下载链接1](#)

标签

评论

[网站设计三剑客演义_下载链接1](#)

书评

[网站设计三剑客演义_下载链接1](#)