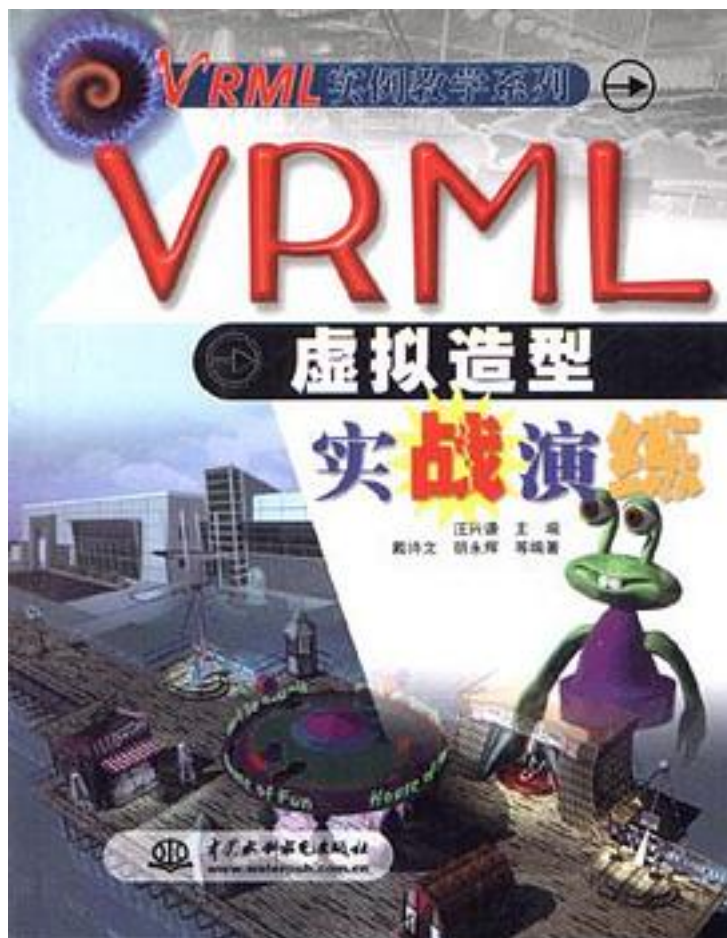


VRML虚拟造型实战演练



[VRML虚拟造型实战演练_下载链接1](#)

著者:汪兴谦

出版者:中国水利水电出版社

出版时间:2002-01

装帧:平装

isbn:9787508408231

虚拟现实建模语言（VRML，Virtual Reality Modeling Language）是描述虚拟环境场景的一种模型语言，它同时也是Internet上的一种三维标准。

本书通过大量的实例详细介绍了VRML的节点语法和创建虚拟空间的方法技巧。全书分为9章，分别介绍在万维网上浏览虚拟世界、使用VRML来丰富自己的个人主页。使用节点造型来创建虚拟场景、扩充和美化虚拟场景、细化虚拟场景、添加声音和动画、JavaScript与VRMLScript的使用、用VRML来与场景交互、使用原型等知识。读者可以根据本书的介绍构建基本的网络虚拟世界。

本书可作为大专院校师生、公司技术人员学习虚拟现实技术的入门教材和参考读物。

作者介绍:

目录: 前言

第一章在万维网上浏览虚拟世界

第二章使用VRML场景丰富个人主页

第三章使用节点造型创建虚拟场景

第四章虚拟场景的扩充与美化

第五章细化虚拟场景

第六章添加声音和动画

第七章JavaScript和VRMLScript

第八章与场景的交互

第九章使用原型

附录A VRML的历史

附录B 域参考

• • • • • ([收起](#))

[VRML虚拟造型实战演练_下载链接1](#)

标签

学习, 空间造型

评论

[VRML虚拟造型实战演练_下载链接1](#)

书评

[VRML虚拟造型实战演练_下载链接1](#)