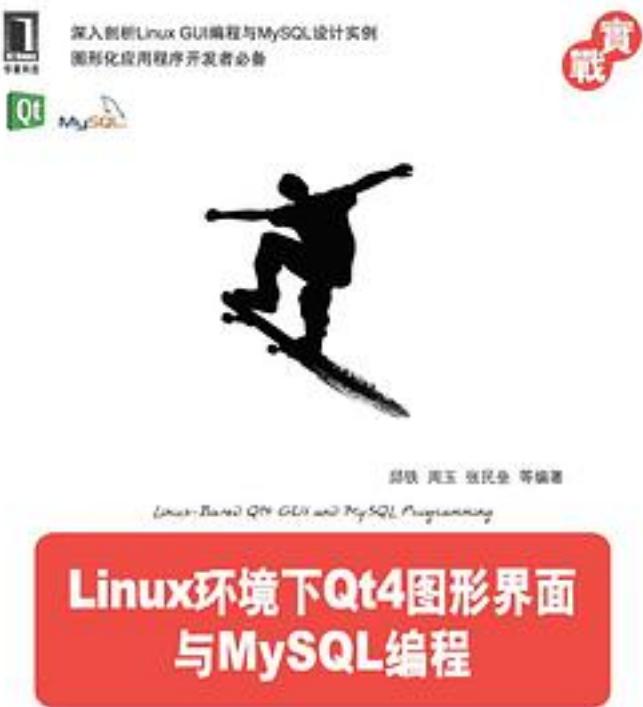


Linux环境下Qt4图形界面与MySQL编程



[Linux环境下Qt4图形界面与MySQL编程 下载链接1](#)

著者:邱铁

出版者:机械工业出版社

出版时间:2012-3

装帧:

isbn:9787111372912

经过近20年的发展与壮大, Linux操作系统作为源代码开放的自由软件, 越来越受到IT界的认可, 在信息技术领域发挥着重要作用。图形界面是Linux走向成熟的重要支撑技术, 备受众多开发者的重视。在每个工程项目中, 几乎都离不开数据库技术。因此, 稳定的操作系统、友好的图形界面和完善的数据库技术构成了一个完整的工程项目。

面对Linux操作系统图形界面与数据库编程，很多初学者不知道如何下手。本书正是在这种背景下编写的，紧紧围绕着本书的主线“图形界面编程控件与数据库编程基础→简单易学的实例→实际工程项目开发与场景分析”，以当前最新的Qt4.7为依据，采用“深入分析控件+实例解析”的方式，针对Linux操作系统下的Qt4.7与MySQL编程技术，并配合经典的实际项目，进行了全面细致的讲解。

本书主要内容：

Linux图形界面编程基础。介绍了Qt4.7的全部控件，并针对每个控件设计了一个简单易学的实例，加深读者对Qt4.7控件的认识和理解。

基于Linux操作系统的MySQL数据库设计基础。介绍了MySQL基本操作，并针对每个操作设计了一个简单易学的实例，加深读者对MySQL操作的认识和理解。

基于Qt4.7与MySQL的经典实际项目案例开发。本书中设计了列车时刻表查询系统、酒店客房管理系统、房屋租赁系统、书店管理系统、学生上机考试系统、校园点菜系统、餐饮信息服务系统、视频音频播放器、桌面常用软件小助手、俄罗斯方块游戏和局域网聊天系统。这些案例给读者提供了实际项目开发参考。

本书特点：

- 以最新的Qt4.7版本为依据，设计典型实例，并对开发场景进行详细讲解。
- 以Qt4+MySQL为基础，精心策划和组织Qt4+MySQL相关知识。
- 以“Qt4+MySQL编程基础→简单实例开发→实际工程项目开发与场景分析”入门到精通的方式对Qt4+MySQL知识进行系统化学习。
- 立足于基础知识，实例经典，深入工程实践。
- 读者能够从零开始、快速入门，为Qt4与MySQL应用与开发打下坚实的基础。

作者介绍：

邱 铁

博士，拥有超过10年的Linux使用和开发经验。从高中时代起就对嵌入式电子及控制技术产生了浓厚的兴趣，并且具有多项发明创造。大学毕业后开始涉足精彩的开源世界，特别是在uC-OS和Linux开放源码系统方面，做了大量的工作。他创立了飞翔电子工作室，专门进行嵌入式与开放源代码开发。2009年参加中国嵌入式系统课件大赛并获得一等奖。著作有《ARM嵌入式系统结构与编程》、《Linux应用与开发典型实例精讲》、《Linux内核API完全参考手册》。

周 玉

硕士，飞翔电子工作室主要成员，主要从事ARM、Linux方面的工作，曾参加全国大学生嵌入式设计大赛，参与完成的“基于S3C6410的全智能物联网自组织与智能车导航设计”获得大赛特等奖，熟悉Linux驱动、内核编程及应用开发，参与编写《Linux内核API完全参考手册》。

张民垒

硕士，飞翔电子工作室成员，熟悉Linux应用程序开发，特别是在基于Linux环境下的用

户图形界面与数据库方面拥有独到的见解。

目录: 出版者的话

中文版序

译者序

英文版序

前言

第1章 引言1

1.1 形式化方法2

1.2 开发与学习形式化方法3

1.3 使用形式化方法5

1.4 应用形式化方法6

1.5 本书概要7

第2章 预备知识8

2.1 集合表示法8

2.2 字符串和语言9

2.3 图10

2.4 计算复杂度和可计算性12

2.5 扩展阅读16

第3章 逻辑和定理证明17

3.1 一阶逻辑17

3.2 项17

3.2.1 赋值和解释18

3.2.2 多个论域上的结构19

3.3 一阶公式19

3.4 命题逻辑23

3.5 证明一阶逻辑公式24

3.5.1 正向推理25

3.5.2 反向推理26

3.6 证明系统的属性26

3.6.1 正确性27

3.6.2 完备性27

3.6.3 可判定性27

3.6.4 结构完备性28

3.7 证明命题逻辑属性28

3.8 一个实用的证明系统29

3.9 证明示例31

3.10 机器辅助证明37

3.11 机械化定理证明器39

3.12 扩展阅读39

第4章 软件系统建模40

4.1 顺序系统、并发系统及反应式系统41

4.2 状态42

4.3 状态空间43

4.4 转换系统44

4.5 转换的粒度47

4.6 为程序建模的例子48

4.6.1 整数除法48

4.6.2 计算组合数49

4.6.3 Eratosthenes筛法50

4.6.4 互斥52

4.7 非确定性转换53

4.8 将命题变量赋给状态54

4.9 合并状态空间	55
4.10 线性视角	56
4.11 分支视角	57
4.12 公平性	58
4.13 偏序视角	61
4.13.1 一个银行系统的例子	61
4.13.2 线性化和全局状态	63
4.13.3 一个简单的例子	64
4.13.4 偏序模型的应用	65
4.14 形式化建模	65
4.15 一个项目的建模	67
4.16 扩展阅读	68
第5章 形式化规约	69
5.1 规约机制的属性	69
5.2 线性时序逻辑	70
5.3 公理化LTL	74
5.4 LTL规约示例	74
5.4.1 交通灯	74
5.4.2 顺序程序的属性	75
5.4.3 互斥	76
5.4.4 公平性条件	76
5.5 无限字上的自动机	77
5.6 使用Büchi自动机作为规约	79
5.7 确定性Büchi自动机	80
5.8 其他规约机制	81
5.9 复杂的规约	83
5.10 规约的完整性	83
5.11 扩展阅读	84
第6章 自动验证	85
6.1 状态空间搜索	86
6.2 状态表示方法	87
6.3 自动机结构体系	88
6.4 合并Büchi自动机	89
6.4.1 广义Büchi自动机	90
6.4.2 将广义Büchi自动机转换为简单Büchi自动机	91
6.5 Büchi自动机求补	92
6.6 检验空集	93
6.7 模型检验范例	94
6.8 将LTL转换为自动机	95
6.9 模型检验的复杂度	100
6.10 表示公平性	102
6.11 检验LTL规约	102
6.12 安全属性	103
6.13 状态空间爆炸问题	104
6.14 模型检验的优点	105
6.15 模型检验的缺点	105
6.16 选择自动验证工具	105
6.17 模型检验项目	105
6.18 模型检验工具	106
6.19 扩展阅读	106
第7章 演绎式软件验证	107
7.1 流程图程序的验证	107
7.2 含数组变量的验证	111
7.2.1 含数组变量赋值的问题	112

7.2.2 修改证明系统	112
7.3 完全正确性	114
7.4 公理式程序验证	117
7.4.1 赋值公理	117
7.4.2 空语句公理	117
7.4.3 左强化规则	117
7.4.4 右弱化规则	118
7.4.5 顺序组合规则	118
7.4.6 if-then-else规则	118
7.4.7 while规则	118
7.4.8 begin-end规则	119
7.4.9 示例：整数除法	119
7.5 并发程序的验证	121
7.6 演绎验证的优点	124
7.7 演绎验证的缺点	125
7.8 证明系统的正确性和完备性	126
7.9 组合性	127
7.10 演绎验证工具	128
7.11 扩展阅读	128
第8章 进程代数与等价关系	129
8.1 进程代数	130
8.2 通信系统的演算	131
8.2.1 动作前缀	131
8.2.2 选择	132
8.2.3 并发组合	132
8.2.4 限制符	133
8.2.5 重标记	133
8.2.6 等式定义	133
8.2.7 agent	0135
8.2.8 传值agent	135
8.3 示例：Dekker算法	135
8.4 建模问题	137
8.5 agent之间的等价性	138
8.5.1 迹等价	139
8.5.2 失败等价	139
8.5.3 模拟等价	140
8.5.4 互模拟和弱互模拟等价	142
8.6 等价关系的层级	142
8.7 用进程代数研究并发	143
8.8 计算互模拟等价	145
8.9 LOTOS	147
8.10 进程代数工具	148
8.11 扩展阅读	148
第9章 软件测试	150
9.1 审查和走查	151
9.2 控制流覆盖准则	152
9.2.1 语句覆盖	153
9.2.2 边覆盖	153
9.2.3 条件覆盖	153
9.2.4 边/条件覆盖	154
9.2.5 条件组合覆盖	154
9.2.6 路径覆盖	154
9.2.7 不同覆盖准则的比较	155
9.2.8 循环覆盖	155

9.3 数据流覆盖准则	155
9.4 传播路径条件	157
9.4.1 示例：GCD程序	159
9.4.2 含有输入语句的路径	160
9.5 等价类划分	160
9.6 待测代码预处理	160
9.7 检查测试套件	161
9.8 组合性	162
9.9 黑盒测试	163
9.10 概率测试	164
9.11 测试的优点	165
9.12 测试的缺点	166
9.13 测试工具	166
9.14 扩展阅读	166
第10章 组合形式化方法	167
10.1 抽象	167
10.2 组合测试与模型检验	171
10.2.1 直接检验	171
10.2.2 黑盒系统	172
10.2.3 组合锁自动机	172
10.2.4 黑盒死锁检测	172
10.2.5 一致性测试	173
10.2.6 检验重置的可靠性	175
10.2.7 黑盒检验	176
10.3 净室方法	177
10.3.1 验证	177
10.3.2 证明审查	177
10.3.3 测试	177
10.4 扩展阅读	178
第11章 可视化	179
11.1 在形式化方法中运用可视化	179
11.2 消息序列图	180
11.3 可视化流程图和状态机	182
11.4 层次状态图	184
11.4.1 层次化状态	184
11.4.2 统一的出口和入口	185
11.4.3 并发	185
11.4.4 输入和输出	185
11.5 程序文本的可视化	186
11.6 Petri网	186
11.7 可视化工具	188
11.8 扩展阅读	188
结束语	189
参考文献	191
• • • • (收起)	

[Linux环境下Qt4图形界面与MySQL编程](#) [下载链接1](#)

标签

书很好

heheh

good

Linux

6

评论

[Linux环境下Qt4图形界面与MySQL编程 下载链接1](#)

书评

[Linux环境下Qt4图形界面与MySQL编程 下载链接1](#)