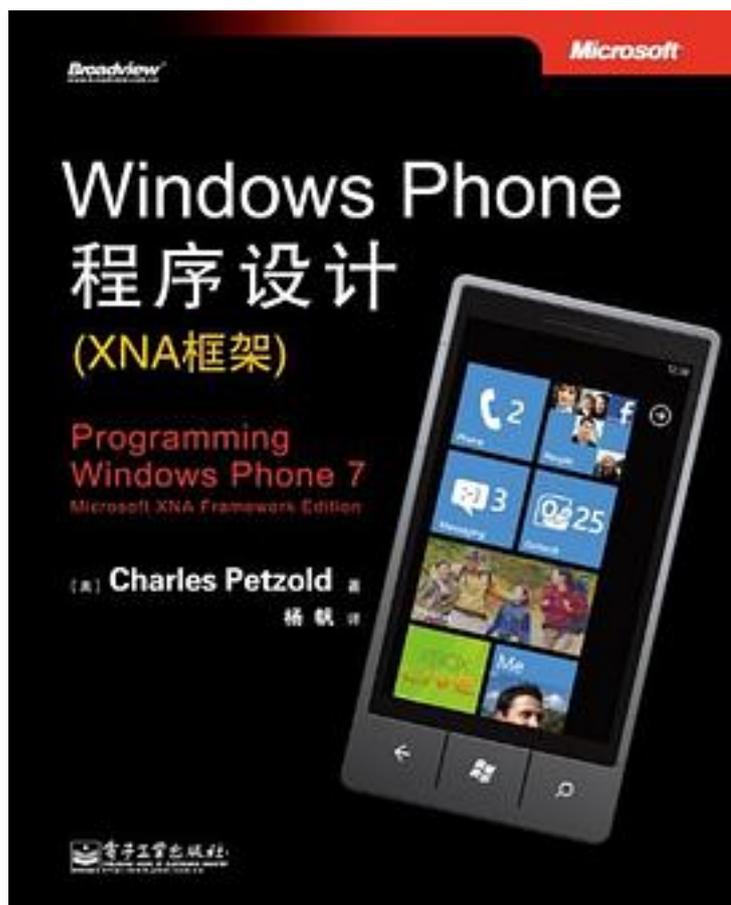


Windows Phone程序设计



[Windows Phone程序设计_下载链接1](#)

著者:查尔斯·佩措尔德

出版者:

出版时间:2012-3

装帧:

isbn:9787121157677

《Windows Phone程序设计(XNA框架)》内容简介：Windows Phone是微软经过数年历练，融合了几乎所有的微软产品及服务而推出的创新性智能手机平台。游戏是智能手机上必不可少的应用程序，Windows Phone上提供的游戏开发框架是XNA，这是微软的专业跨平台游戏开发框架。

《Windows Phone程序设计(XNA框架)》的编写兼顾了实用性和创新性，书中的实例是读者很好的学习资源。全书共分上下两篇，上篇对比Silverlight和XNA介绍Windows Phone平台的基本概念，具体包括控制程序朝向、触控简介、处理位图材质、传感器和服务，以及在程序内传递和保存数据遇到的问题。下篇主要介绍如何使用XNA开发高性能的二维游戏，具体包括文字和子画面（sprites）的创建，以及动画控制、处理位图（加载、从像素基本控制、使用动态的材质）、使用变换、使用触控和传感器来创建游戏。

作者介绍:

目录:

[Windows Phone程序设计_下载链接1](#)

标签

WP7

计算机科学

XNA

软件开发

计算机

美国

电子工业出版社

programming

评论

附近图书馆只能接到XNA框架的，浏览了遍silverlight部分。虽然说已经半专业状况下才回头看初级入门读物好像有点晚了，但还是发现一两处有意思的地方。PS：书有免费电子版，可惜英文的，看着累…

翻译水平实在是太烂了。

[Windows Phone程序设计_下载链接1](#)

书评

[Windows Phone程序设计_下载链接1](#)