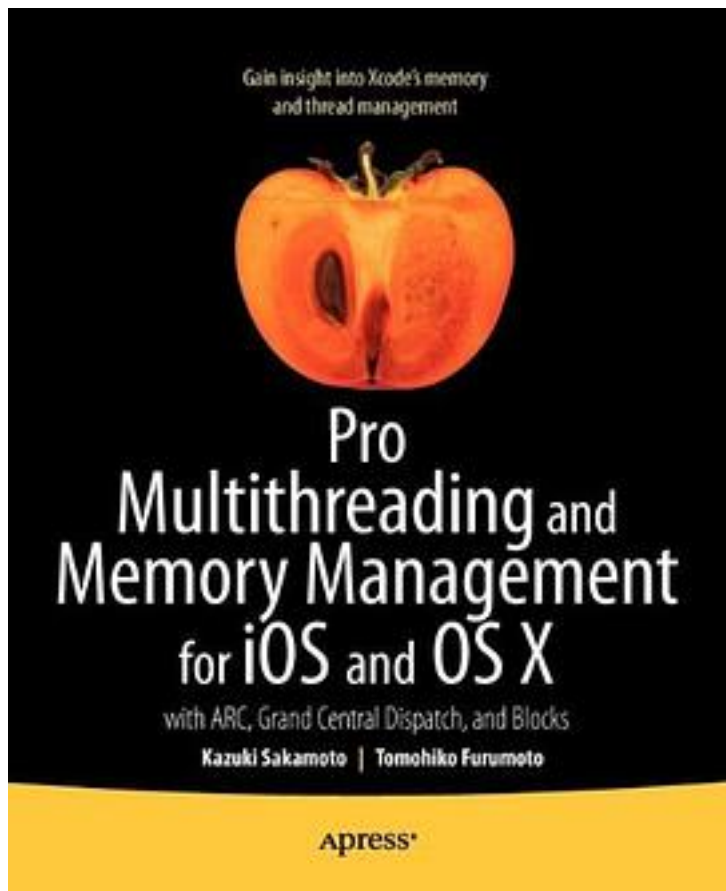


Pro Multithreading and Memory Management for iOS and OS X



[Pro Multithreading and Memory Management for iOS and OS X_下载链接1](#)

著者:Kazuki Sakamoto

出版者:Apress

出版时间:2012-4-25

装帧:Paperback

isbn:9781430241164

If you want to develop efficient, smooth-running applications, controlling concurrency and memory are vital. Automatic Reference Counting is Apple's game-changing memory management system, new to Xcode 4.2. Pro Multithreading and Memory

Management for iOS and OS X shows you how ARC works and how best to incorporate it into your applications. Grand Central Dispatch (GCD) and blocks are key to developing great apps, allowing you to control threads for maximum performance. If for you, multithreading is an unsolved mystery and ARC is unexplored territory, then this is the book you'll need to make these concepts clear and send you on your way to becoming a master iOS and OS X developer. * What are blocks? How are they used with GCD? * Multithreading with GCD * Managing objects with ARC What you'll learn *How to use blocks *How blocks work and are implemented *Details about GCD *How and when to use GCD *To understand ARC technology and how to use it Who this book is for This book is for professional OS X and iOS application programmers. In particular, it's for those who want to develop highly responsive applications with concurrent programming. Table of Contents * Life before Automatic Reference Counting * ARC Rules * ARC Implementation * Getting Started with Blocks * Blocks Implementation * Grand Central Dispatch * GCD Basics * GCD Implementation Appendix A. Example of ARC, Blocks and GCD Appendix B. References

作者介绍:

Kazuki Sakamoto

日本资深软件工程师，具有17年开发经验。在StackOverflow上的威望值超过4500。著有《iOS 4编程基础》、《iPhone&iPad cocos2d游戏编程》等。Twitter: @splhack。

Tomohiko Furumoto

日本资深软件工程师，擅长游戏和移动应用开发。Twitter: @munakoiso。

目录:

[Pro Multithreading and Memory Management for iOS and OS X_下载链接1](#)

标签

iOS

Objective-C

GCD

Multithreading

软件开发

Programming

编程

programming

评论

讲得很细

这是我读过的有关ARC，Block，GCD最好最深入的书，但不适合初学者。

啃着英文读完

在一本薄薄的小书里含盖iOS开发的2个重要主题，是点不够详尽。虽然主体是苹果官方的文档，但是，还提供了作者的一些尝试与研究结果。比较遗憾的是，只是讲讲原理，没有展示实践中的案例。
看的是英文原版，因为作者是用日文写的，再经人翻译成英文，如果再看中方翻译版，这中间都过了多少手。。。而且非母语的，不会有高深的表达，还是比较易懂。

原理解析透彻，推荐

GCD那部分讲的挺好，很详细。有时间可以再读一读。

内存管理部分写得非常详尽，受益匪浅。
Block部分也很好，如果把MRR情况也说了，对理解原理更有帮助。GCD部分非常简略。
。

Must-Read

完完整整读完了这本书，写的很不错。ARC部分分析的很透彻，block部分的很多代码用例没有写清楚是在ARC环境还是非ARC环境进行的，这样会读者有一定的误导。最后的GCD部分基本就是写好了题目往里填写不相干的内容。总的来说有点虎头蛇尾，不知道是不是美国的编辑催稿也跟催命似的。亮点：这本书里提到的分析方法在研究iOS系统内部运作方式非常有效。

[Pro Multithreading and Memory Management for iOS and OS X 下载链接1](#)

书评

内容讲的很详细，书只有180页，所以涵盖的内容不是很多。大多内容都能从官方文档和网络博客中获取。当然，书中对原理的推倒还是挺有意思的。
初学者开始学block和gcd，这本书还是不错的，毕竟是中文版的，看着比较舒服。看过官方文档的，如果money够多的话，倒是可以入手一本，...

能不能下次翻译前先把书读透再翻译？别用谷歌翻译了，水平不行就别翻译了。
看看cpp的那本inside model
c++的同款，比你的这本翻译不知高到哪去。这本书前句不搭后句，看的贼费劲，就是一坨本来美味的饭菜给你搞成黑暗料理。服了，看字不如看图系列。。。。。。。。
。。。。。。

可以先看看电子书，[<https://pan.baidu.com/s/1cJ7joZwb1WJbe1UWpvzzBQ>]。
我觉得还不错，适合有一定基础的人，基本全书就讲了三个知识点，好多都是基于源码。是在苹果公司公开的源代码基础上，深入剖析了对应用于内存管理的ARC以及应用于多线程开发的Blocks和GCD。这些新技术...

两年前买了这边本书，带着对引用计数的疑惑两小时看完，后边两章都是囫囵吞枣。昨天在查看源码时，遇到了一些困惑，再次翻看这本书，才体会到了其中的精华，作者

通过GNU和Apple的源码向你多方面讲解他对于某项事务的认知，在习得知识的同时也吸收了他们解决问题的能力。总之...

[Pro Multithreading and Memory Management for iOS and OS X 下载链接1](#)