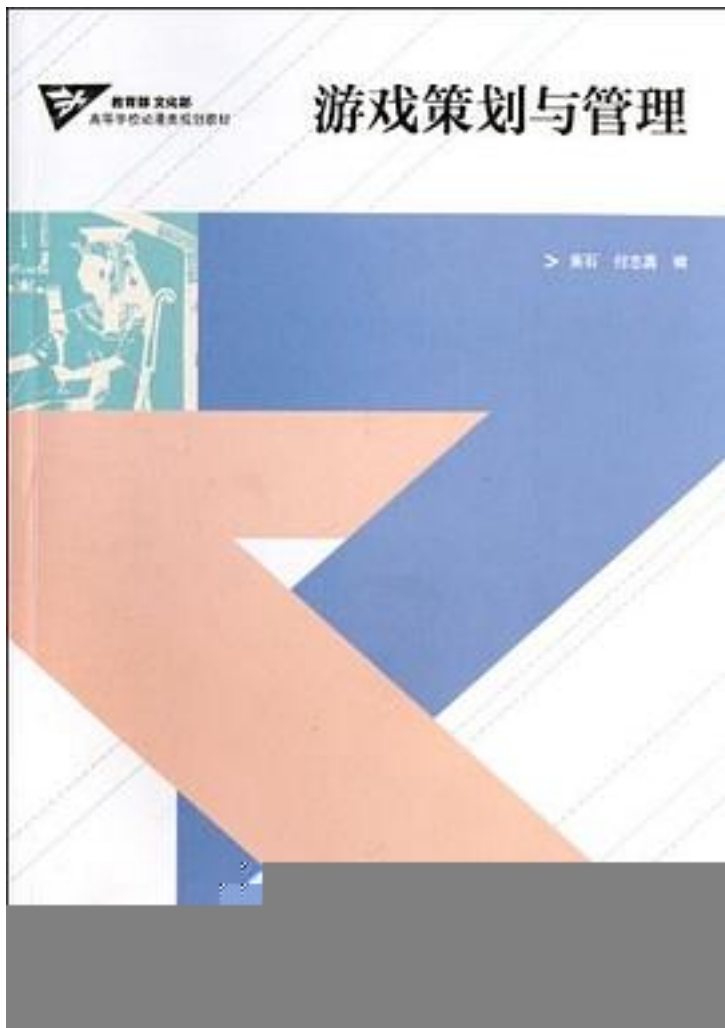


游戏策划与管理



[游戏策划与管理 下载链接1](#)

著者:黄石

出版者:高等教育出版社

出版时间:2012-2

装帧:

isbn:9787040322415

黄石和付志勇编写的《游戏策划与管理》是一本针对游戏策划及项目管理的基础教材，

体系严谨，案例丰富。适合大专院校学生及广大游戏爱好者阅读学习。《游戏策划与管理》中章节涵盖了游戏学基础、游戏策划理论与实践、游戏项目管理等内容，深入浅出地介绍了一套以玩家体验为核心的设计思想。本书重在引发读者的思考与探索热情，使其透过纷杂的游戏表象，得以揭开玩家心理的重重面纱，最终窥见游戏设计的不变真谛。成为一名优秀的游戏策划人员。

作者介绍:

目录:

[游戏策划与管理_下载链接1_](#)

标签

交互设计

游戏策划

游戏

游戏营销

工具书_游戏设计

工具书_游戏策划

设计

艺术

评论

[游戏策划与管理_下载链接1_](#)

书评

[游戏策划与管理_下载链接1_](#)