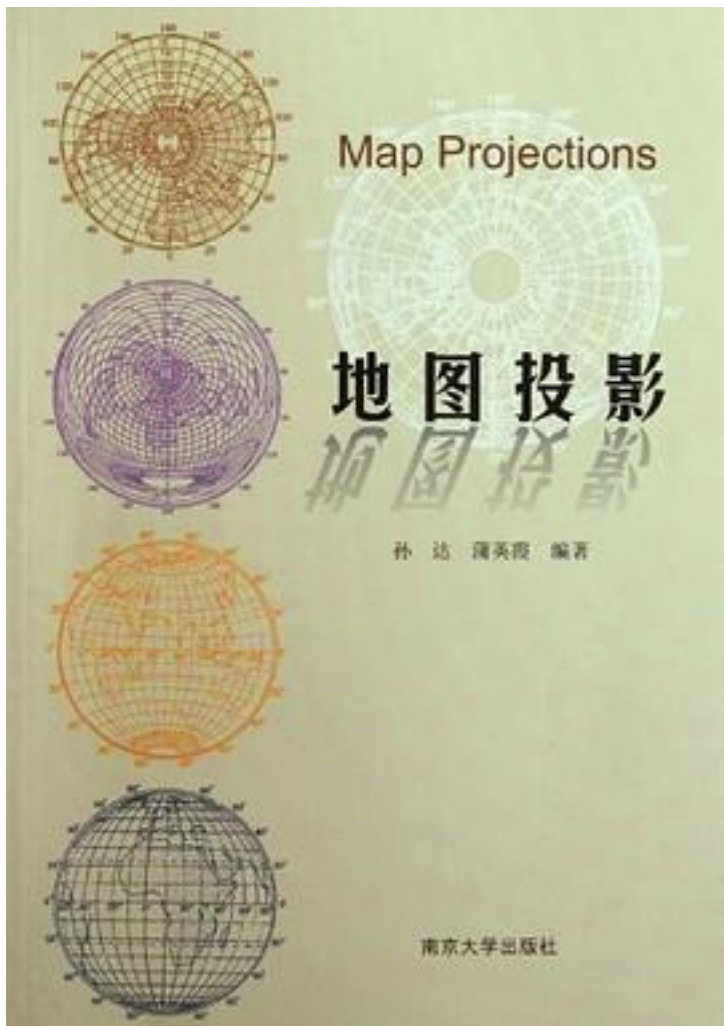


地图投影



[地图投影 下载链接1](#)

著者:孙达

出版者:南京大学出版社

出版时间:2012-3

装帧:

isbn:9787305096587

《地图投影》按照地图投影学科通常的分类体系，以简明易学的方式，系统阐述了地图

投影的基本原理，各种常用投影（方位、圆柱、圆锥、多圆锥、伪圆锥、伪方位、伪圆柱、高斯-克吕格投影与UTM投影等）基本公式的推导、变形分析和应用，地图投影的识别、选择和变换等。其中等角圆柱投影、等角圆锥投影和高斯-克吕格投影等，是当前我国海图和各种基本比例尺地形图所规定使用的投影，《地图投影》作为重点详加论述。随着空间科学技术的发展而出现了一种新的投影概念——空间地图投影，书中对其构成原理与公式推求也作了较为详细的阐述。

作者介绍:

目录: 前言

绪论

第一章 地球体的有关参数和公式

1.1 地球体的形状和大小

1.2 地理坐标

1.3 椭球体和球体的几个重要半径

1.4 纬线弧长和经线弧长

1.5 地球椭球面上的梯形面积

第二章 地图投影的方法、变形和分类

2.1 地图投影的基本方法

2.2 地图投影的变形

2.3 球面坐标及其换算

2.4 地图投影的分类

第三章 方位投影

3.1 方位投影的种类和基本原理

3.2 等面积方位投影

3.3 等距离方位投影

3.4 透视方位投影的种类和一般公式

3.5 正射投影

3.6 球面投影（等角方位投影）

3.7 球心投影（日晷投影）

3.8 方位投影的分析和应用

第四章 圆柱投影

4.1 圆柱投影的种类和基本原理

4.2 等角圆柱投影（墨卡托投影）

4.3 等面积和等距离圆柱投影

4.4 斜轴与横轴圆柱投影

4.5 透视圆柱投影

4.6 圆柱投影的分析和应用

第五章 圆锥投影

5.1 圆锥投影的种类和基本原理

5.2 等角圆锥投影

5.3 等面积圆锥投影

5.4 等距离圆锥投影

5.5 斜轴与横轴圆锥投影

5.6 圆锥投影的分析和应用

第六章 多圆锥投影

6.1 普通多圆锥投影

6.2 改良多圆锥投影

6.3 广义多圆锥投影

第七章 伪圆锥投影和伪方位投影

7.1 伪圆锥投影--彭纳投影

7.2 伪方位投影

第八章 伪圆柱投影

8.1 伪圆柱投影的一般公式

8.2 桑逊投影

8.3 爱凯特正弦投影

8.4 摩尔威德投影

8.5 伪圆柱投影分瓣法

8.6 任意伪圆柱投影

第九章 高斯—克吕格投影与通用横墨卡托投影

9.1 高斯—克吕格投影的原理和公式

9.2 高斯—克吕格投影的分析和应用

9.3 通用横墨卡托（UTM）投影

第十章 几种派生的投影

10.1 哈默（Hammer）等面积投影

10.2 爱托夫（Aitoff）投影

10.3 温克尔（Winkel）投影

第十一章 月球投影和空间地图投影

11.1 月球的形状和大小

11.2 用于月球的投影及变形分析

11.3 空间斜墨卡托（SOM）投影

11.4 卫星轨迹地图投影

第十二章 地图投影的识别、选择以及不同投影的变换

12.1 地图投影的识别

12.2 地图投影的选择

12.3 地图投影变换

附录 地图投影中常用的数学公式

附表

参考文献

再版后记

• • • • • (收起)

[地图投影_下载链接1](#)

标签

地理

地球

翻过

GIS

评论

浙江图书馆，馆内阅读

地图投影的好书

[地图投影_下载链接1](#)

书评

[地图投影_下载链接1](#)