

Visual C++音频/视频技术开发与实战



[Visual C++音频/视频技术开发与实战_下载链接1](#)

著者:张玲玲

出版者:

出版时间:2012-3

装帧:

isbn:9787302279860

《Visual

C++音频\视频技术开发与实战(附光盘)》由张玲玲编著，本书由浅入深地讲解了使用Visual c++2010开发音频和视频项目的基本知识，并通过示例来讲解具体的实现流程。

全书内容分为16章，详细讲解了使用各种软件 and 平台进行音频／视频多媒体编程的技术，以案例为对象展示实现过程，分析技术难点。主要内容包括DirectSound音频开发、DirectShow／VFw视频开发、MMX／SSE多媒体汇编编程、DM642 DSP音频和视频算法优化、MPEG．4／H．264编码、CCS开发、XviDCODEC编码和解码。

《Visual C++音频\视频技术开发与实战(附光盘)》系统地介绍了使用Visual c++2010进行流媒体编程的基本思路和方法，采用案例为主的叙述方式，将大量的理论和技术融入具体的案例剖析中。书中采用的案例均来源于作者的实际开发工作，具有很好的实用价值，方便广大开发者在开发中进行参考或直接应用。随书所附光盘包含书中示例的源文件，并包括示例讲解视频，便于读者加深对项目示例的理解。

本书内容丰富、结构安排合理、工程实用性强，能够为广大数字媒体或音频／视频开发人员、高等院校相关专业的课程设计和毕业设计提供参考，同时也可以作为科研单位、企业进行流媒体开发的技术指导用书。

作者介绍:

目录:

[Visual C++音频/视频技术开发与实战_下载链接1](#)

标签

C++

,音频，视频

VC++

音频，视频

音视频

计算机

科研

技术实力

评论

[Visual C++音频/视频技术开发与实战 下载链接1](#)

书评

出版时间比《精通网络视频核心开发技术》晚一年，内容从前言开始就有大量重复，后悔多买了一本书，但是内容还是不错的，不如《精通网络视频核心开发技术》原汁原味的更好一些 不知道有没有移动的版本，Android 或者 iOS 的，最近在整这一块~

[Visual C++音频/视频技术开发与实战 下载链接1](#)