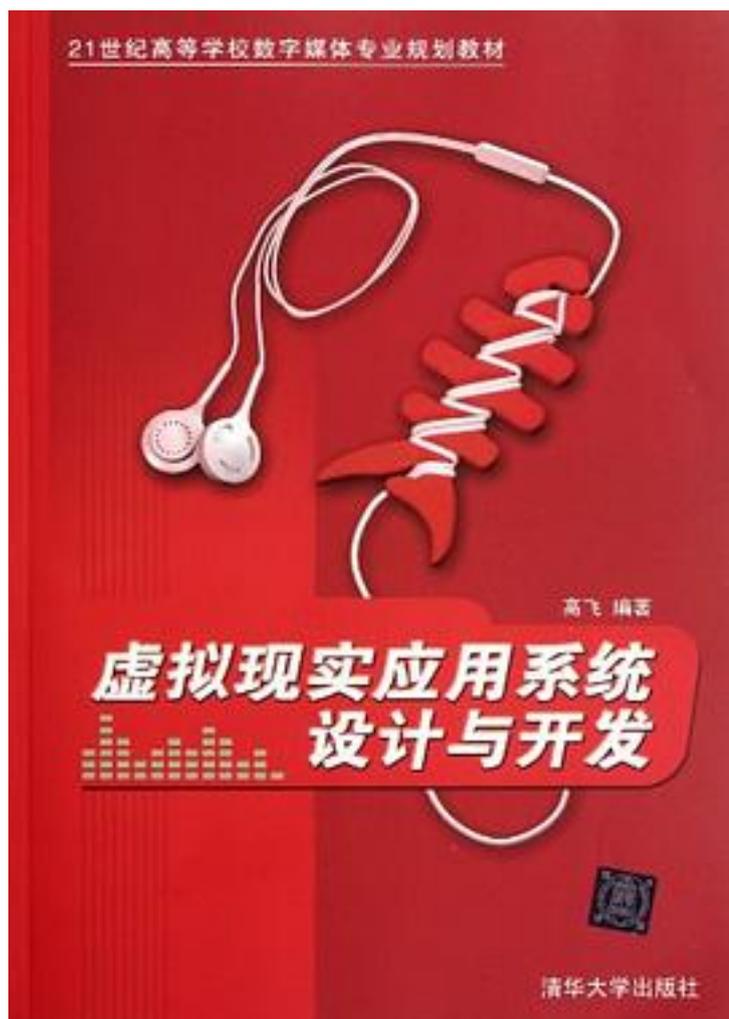


虚拟现实应用系统设计与开发



[虚拟现实应用系统设计与开发_下载链接1](#)

著者:高飞

出版者:

出版时间:2012-3

装帧:

isbn:9787302272854

《21世纪高等学校数字媒体专业规划教材:虚拟现实应用系统设计与开发》是一本关于

虚拟现实的基本概念、设计方法和应用开发的专业教材。虚拟现实的应用领域非常广泛，包括军事、医疗、培训、艺术、设计、娱乐等各个领域。如何将虚拟现实技术与具体的设计领域结合，应该遵循怎样的设计思路和方法是《21世纪高等学校数字媒体专业规划教材:虚拟现实应用系统设计与开发》所要探讨的核心问题。从某种程度来说，《21世纪高等学校数字媒体专业规划教材:虚拟现实应用系统设计与开发》是当前国内为数不多的探讨如何将虚拟现实与设计结合的专门书籍。《21世纪高等学校数字媒体专业规划教材:虚拟现实应用系统设计与开发》共分为8章，包括虚拟现实简介、虚拟现实系统的硬件设备、虚拟现实系统设计要素、虚拟现实开发工具综述、Quest3D应用基础、虚拟古迹复原开发实例、数字城市仿真开发实例、虚拟现实应用与展望。《21世纪高等学校数字媒体专业规划教材:虚拟现实应用系统设计与开发》内容丰富，条理清楚，图文并茂，理论与应用并重，具有较强的针对性，适合作为数字媒体艺术及相关专业的课程教材和专业课讲义。

作者介绍:

目录:

[虚拟现实应用系统设计与开发_下载链接1](#)

标签

虚拟现实

评论

[虚拟现实应用系统设计与开发_下载链接1](#)

书评

[虚拟现实应用系统设计与开发 下载链接1](#)