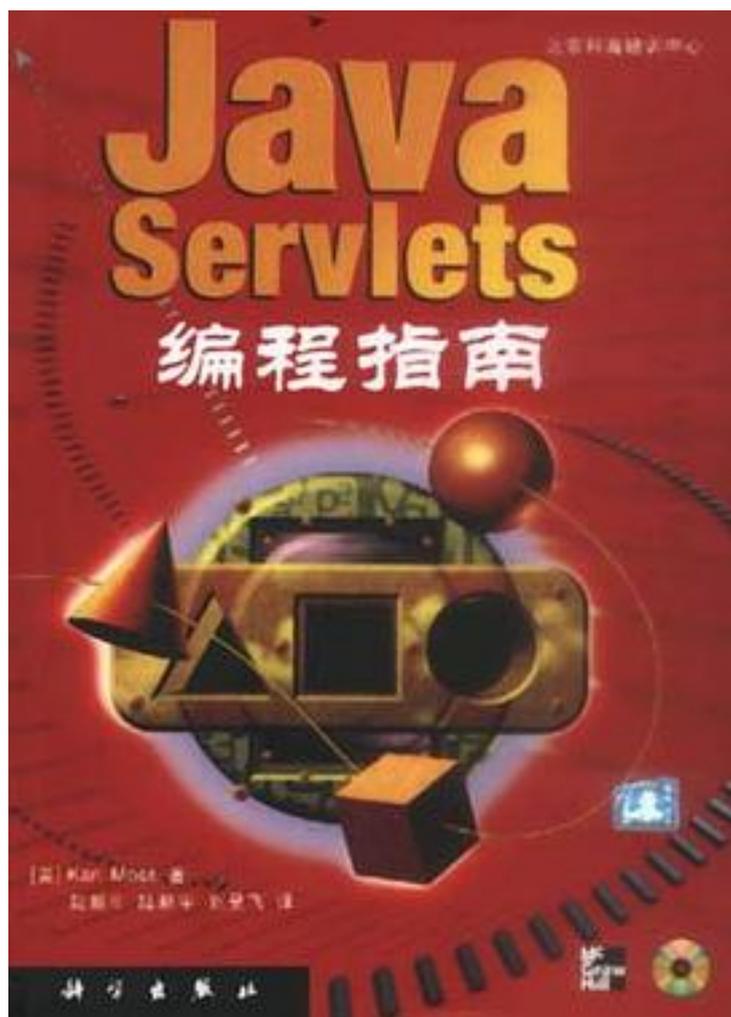


# Java Servlets 编程指南



[Java Servlets 编程指南\\_下载链接1](#)

著者:(美)Karl Moss

出版者:科学出版社

出版时间:2000-10

装帧:平装

isbn:9787030073938

目前，Java语言正在成为一种功能强大的编程语言。过去，Java的应用主要是在客户

端一边，特别是applet；而现在Javasoft公司提出了Java Servlet API，它可以非常方便地来编写服务器端的应用程序。

本书循序渐进地介绍了如何利用Servlet API来实现服务器端所关心的各种功能——Servlet链、Server—Side Include、会话管理、安全管理、生成HTML表单、利用JDBC来访问数据库、Applet和Servlet进行通信、编程的自动化、编写您自己的JDBC驱动程序、用Servlet来收发电子邮件、Servlet和本地代码的相互调用、RMI等等。相信读者一定会找到自己感兴趣的内容，并且在实践中体验到Servlet带给我们的巨大方便。

作者介绍:

目录: 第1章 servlet 概论

1. 1 什么是servlet
1. 2 为什么要使用servlet
1. 3 编写servlet需要些什么
1. 4 运行servlet要做些什么
1. 5 小结

第2章 Java Web服务器

2. 1 Java Server体系结构
  2. 1. 1 服务框架
  2. 1. 2 服务器框架
  2. 1. 3 servlet框架
2. 2 系统管理
  2. 2. 1 Web服务管理
2. 3 内部servlet
  2. 3. 1 管理servlet
  2. 3. 2 CGI Servlet
  2. 3. 3 文件servlet
  2. 3. 4 图像映射servlet
  2. 3. 5 调用者servlet
  2. 3. 6 Server—Side Include Servlet
2. 4 访问Java Web服务器
2. 5 小结

第3章 第一个servlet

3. 1 基本流程
3. 2 在开始之前
3. 3 servlet的实例: Properties
  3. 3. 1 编写servlet
  3. 3. 2 配置服务器
  3. 3. 3 编写调用servlet的HTML
  3. 3. 4 看看它做得怎么样
  3. 3. 5 处理问题
  3. 3. 6 servlet的重新加载
3. 4 小结

第4章 servlet链

4. 1 什么是servlet链
4. 2 servlet链接的实例: 表过滤器 (Table Fliter)
4. 3 触发一个servlet链
  4. 3. 1 servlet别名
  4. 3. 2 Mime类型
  4. 3. 3 HTTP请求

#### 4. 4 小结

### 第5章 Server—Side Includes

#### 5. 1 什么是Server—Side Includes

#### 5. 2 servlet标记的语法

#### 5. 3 Server—Side Includes的实例：Echo Servlet标记

#### 5. 4 Server—Side Includes的实例：标准的页头和页脚

#### 5. 5 小结

### 第6章 会话管理

#### 6. 1 会话跟踪

##### 6. 1. 1 管理会话数据

##### 6. 1. 2 会话的生存期

##### 6. 1. 3 浏览会话

#### 6. 2 Cookies

#### 6. 3 URL Rewriting

#### 6. 4 不使用浏览器的会话跟踪

#### 6. 5 会话事件

#### 6. 6 小结

### 第7章 安全性

#### 7. 1 HTTP认证

#### 7. 2 用户认证

#### 7. 3 HTML表单认证

#### 7. 4 APPLET认证

#### 7. 5 安全套接字协议层 (SSL)

#### 7. 6 小结

### 第8章 HTML表单

#### 8. 1 HTML表单还是Java Applet

#### 8. 2 表单基础

##### 8. 2. 1 表单标识符

##### 8. 2. 2 INPUT标识符

##### 8. 2. 3 select标识符

##### 8. 2. 4 textarea标识符

##### 8. 2. 5 把它们都用上：一个调查表单

#### 8. 3 servlet 程序EchoSurvey

#### 8. 4 小结

### 第9章 在servlet 中使用JDBC

#### 9. 1 JDBC概述

##### 9. 1. 1 互操作性：JDBC的关键

##### 9. 1. 2 JDBC—ODBC桥

##### 9. 1. 3 JDBC驱动程序的类型

##### 9. 1. 4 基本的JDBC流程

##### 9. 1. 5 JDBC的一个例子：SimpleQuery

#### 9. 2 JDBC Servlet：EmployeeList

##### 9. 2. 1 限制

#### 9. 3 连接池

##### 9. 3. 1 编写ConnectionPool对象

##### 9. 3. 2 版本2. 1的共享资源

#### 9. 4 使用图像

##### 9. 4. 1 使用图像的例子：ImageServer

##### 9. 4. 2 在EmployeeList中加入图像

#### 9. 5 小结

### 第10章 applet与servlet的通信

#### 10. 1 HTTP

#### 10. 2 什么是隧道技术

#### 10. 3 基本流程

- 10. 4 Java 1. 0. 2的隧道技术
- 10. 4. 1 编发参数和返回值
- 10. 4. 2 基本的隧道客户端类
- 10. 4. 3 “Lite” 隧道客户
- 10. 4. 4 基本的隧道servlet类
- 10. 4. 5 “Lite” 隧道服务器
- 10. 4. 6 隧道技术的实例：RemoteMathLite
- 10. 5 Java 1. 1中的新特性：序列化
- 10. 5. 1 使用ObjectOutputStream和ObjectInputStream
- 10. 5. 2 序列化隧道客户类
- 10. 5. 3 序列化隧道服务器类
- 10. 5. 4 隧道技术的例子：RemoteIndy
- 10. 6 小结
- 第11章 编写servlet程序的自动化applet程序
- 11. 1 编写客户程序总是大同小异
- 11. 2 编写服务器应用程序总是大同小异
- 11. 3 让Java为你编写客户端和服务端
- 11. 3. 1 使用Reflection API：ShowClass
- 11. 3. 2 编写ServletGen
- 11. 3. 3 隧道实例再访：RemoteMathLite
- 11. 3. 4 隧道实例再访：RemoteIndy
- 11. 4 小结
- 第12章 简化发布处理；自动JAR文件创建
- 12. 1 找到类文件从属关系
- 12. 1. 1 进一步考察类文件结构
- 12. 1. 2 一个我从属关系的算法
- 12. 2 打开和读取一个类文件
- 12. 3 读取常量池中的表项数
- 12. 3. 1 处理常量池
- 12. 3. 2 找到所有的类名字
- 12. 4 合而为一：CresteArchive应用程序
- 12. 5 发布一个Applet
- 12. 6 一些缺陷
- 12. 7 小结
- 第13章 制作第三方的JDBC驱动程序
- 13. 1 JDBC驱动程序类型
- 13. 2 挑战：轻量级的JDBC驱动程序
- 13. 3 JDBC的难点
- 13. 4 编写SQLServlet
- 13. 4. 1 JDBC API的实现
- 13. 5 SQLServlet例子：SimpleQueryApplet
- 13. 5. 1 编写Applet
- 13. 5. 2 配置服务器
- 13. 5. 3 创建发布存档
- 13. 5. 4 编写加载这个Applet的HTML
- 13. 5. 5 看看运行情况
- 13. 6 小结
- 第14章 用servlet发送电子邮件
- 14. 1 可能的方案
- 14. 2 使用SmtpClient发送电子邮件
- 14. 3 JavaMail API
- 14. 3. 1 登录到存储
- 14. 3. 2 用JavaMail阅读邮件
- 14. 3. 3 用JavaMail发送邮件

- 14. 3. 4 忽略了什么
- 14. 4 小结
- 第15章 使用servlet和本地代码
  - 15. 1 JNI概述
  - 15. 2 义不容辞的“Hello World”
    - 15. 2. 1 设计接口
    - 15. 2. 2 创建Java类
    - 15. 2. 3 生成头文件
    - 15. 2. 4 实用本地方法
    - 15. 2. 5 编译本地代码和创建共享库
    - 15. 2. 6 运行Java应用程序
  - 15. 3 在C中调用Java方法
    - 15. 3. 1 调用Java方法
    - 15. 3. 2 形成方法声明
    - 15. 3. 3 看看它的执行
  - 15. 4 列出ODBC数据源
  - 15. 5 小结
- 第16章 使用servlet和RMI
  - 16. 1 挑战：访问其他Java服务器
  - 16. 2 RMI概述
  - 16. 3 RMI的例子：CustomerInfo
    - 16. 3. 1 定义远程接口
    - 16. 3. 2 编写服务器实现
    - 16. 3. 3 生成代码存根（Stub）和框架（Skeleton）
    - 16. 3. 4 编写使用远程对象的客户程序
    - 16. 3. 5 启动服务器
    - 16. 3. 6 编写执行这个servlet的HTML
    - 16. 3. 7 看看它做得怎么样
  - 16. 4 将一个servlet变成一个RMI
  - 16. 5 使RMI更为简单
  - 16. 6 小结
- 附录A THE SERVLET API
  - A. 1 javax. servlet. http. Cookie
  - A. 2 javax. servlet. GenericServlet
  - A. 3 javax. servlet. http. HttpServlet
  - A. 4 javax. servlet. http. HttpServletRequest
  - A. 5 javax. servlet. http. HttpServletResponse
  - A. 6 javax. servlet. http. HttpSession
  - A. 7 javax. servlet. http. HttpSessionBindingEvent
  - • • • • ([收起](#))

[Java Servlets 编程指南\\_下载链接1](#)

## 标签

软件开发

开发技术和语言

Servlet——入门

评论

-----  
[Java Servlets 编程指南 下载链接1](#)

书评

-----  
[Java Servlets 编程指南 下载链接1](#)