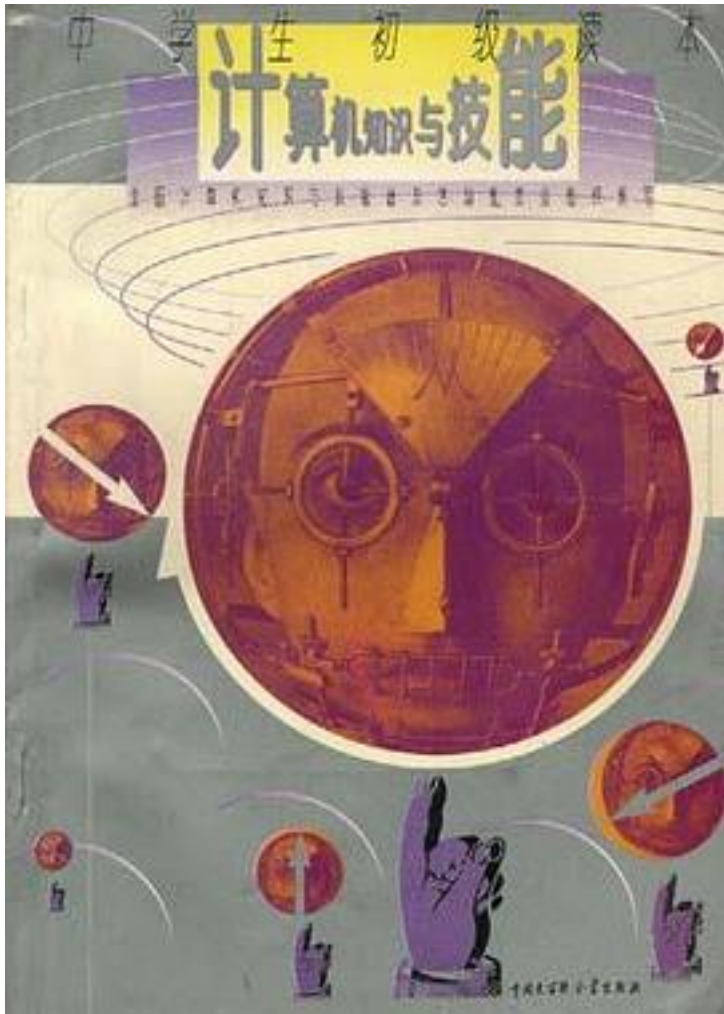


计算机知识与技能--中学生初级读本



[计算机知识与技能--中学生初级读本_下载链接1](#)

著者:陈星火

出版者:中国大百科全书出版社

出版时间:1997-03

装帧:平装

isbn:9787500058229

作者介绍:

目录: 目录

第一章 计算机的基础知识

第一节 计算机的发展及应用

- (一) 计算机的发展阶段及趋势
- (二) 计算机的分类及特点
- (三) 计算机的应用领域及对社会的影响

第二节 计算机与信息处理

- (一) 信息及信息处理的概念
- (二) 计算机中的数与编码

第三节 计算机系统的组成

- (一) 计算机的硬件
- (二) 计算机的软件
- (三) 计算机系统的组成

第四节 微型计算机的使用

- (一) 主要技术指标
- (二) 主要配置
- (三) 计算机基本部件的连接
- (四) 外围设备的使用
- (五) 开机 关机的顺序与方法

第五节 键盘的使用及指法训练

- (一) 键盘
- (二) 常用键的功能
- (三) 键盘指法及训练

第二章 微机磁盘操作系统

第一节 微机磁盘操作系统的基本知识及启动

- (一) DOS的启动方法
- (二) DOS提示符
- (三) 驱动器的转换
- (四) 文件

第二节 DOS的常用命令

- (一) 常用文件操作命令的使用
- (二) 常用显示命令的使用
- (三) 常用目录操作命令的使用
- (四) 常用磁盘操作命令的使用
- (五) DOS的常用命令小结
- (六) 批处理文件及系统配置文件
- (七) 软件运行与安装

第三节 常用错误信息

第三章 汉字输入及中西文文字处理软件

第一节 计算机怎样写汉字

- (一) 汉字编码方法简介
- (二) 文字处理软件

第二节 WPS简介及启动

- (一) WPS简介
- (二) WPS的启动
- (三) WPS的主菜单操作

第三节 WPS的编辑屏幕

- (一) 基本编辑屏幕
- (二) 下拉菜单的使用
- (三) WPS的存盘与退出
- (四) 基本概念

第四节 全拼输入法

- (一) 如何进入汉字输入方式
- (二) 单字的输入
- (三) 标点符号的输入
- (四) 词组的输入
- (五) 自定义词组
- (六) 智能全拼的特点

第五节 基本编辑方法

- (一) 光标移动命令
- (二) 插入与改写
- (三) 删除

第六节 寻找与替换

- (一) 寻找
- (二) 寻找且替换
- (三) 方式选择项
- (四) 寻找某行
- (五) 寻找下一个

第七节 “块”操作

- (一) 块的定义
- (二) 设置块标记
- (三) 块的操作

第八节 排版

- (一) 设左边界
- (二) 设右边界
- (三) 排版

第九节 制表

- (一) 自动制表
- (二) 手动制表

第十节 模拟显示与打印输出

- (一) 模拟显示
- (二) 文件打印
- (三) 打印控制

第四章 QBASIC语言

第一节 QBASIC语言使用环境

- (一) QBASIC的使用
- (二) QBASIC的编辑与修改

第二节 QBASIC程序的基本语句

- (一) QBASIC程序的构成
- (二) CLS END语句
- (三) 输出语句 (PRINT)
- (四) 赋值语句 (LET)
- (五) 键盘输入语句 (INPUT)
- (六) 读数语句 (READ) 和置数语句 (DATA)
- (七) 顺序结构程序举例

第三节 分支结构

- (一) 简单的条件语句 (IF—THEN语句)
- (二) 流程图
- (三) IF—THEN—ELSE语句
- (四) 几个常用函数

第四节 循环结构

- (一) FOR—NEXT循环
- (二) 应用举例

第五章 Windows

第一节 Windows——新一代操作环境

第二节Windows基本操作

- (一) 启动Windows
- (二) Windows界面
- (三) 如何使用鼠标
- (四) Windows基本窗口操作
- (五) Windows菜单操作
- (六) Windows对话框操作
- (七) 如何获取帮助
- (八) 退出Windows

第三节画笔的简单介绍

- (一) 怎样进入画笔窗口
- (二) 画笔窗口的主要组成

第四节Windows中的游戏

- (一) “纸牌”游戏
- (二) “扫雷”游戏

第六章计算机网络的初步知识

第一节计算机网络

- (一) 计算机网络的功能
- (二) 计算机网络类型

第二节Internet网

- (一) 什么是Internet
- (二) Internet的基本功能
- (三) 联接Internet的方法
- (四) 网络计算机

第七章多媒体

第一节概述

- (一) 什么是多媒体技术
- (二) 发展多媒体计算机的意义
- (三) 多媒体计算机的发展概况,

第二节多媒体技术

- (一) 多媒体技术的应用
- (二) 多媒体计算机
- (三) 多媒体的技术基础
- (四) 多媒体计算机的输入、输出设备

第三节多媒体计算机的应用

• • • • • ([收起](#))

[计算机知识与技能--中学生初级读本 下载链接1](#)

标签

评论

[计算机知识与技能--中学生初级读本 下载链接1](#)

书评

[计算机知识与技能--中学生初级读本 下载链接1](#)