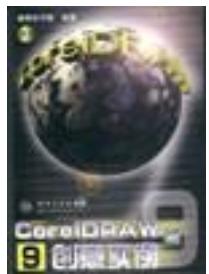


CorelDRAW 9创意实例



[CorelDRAW 9创意实例 下载链接1](#)

著者:康博实验室

出版者:清华大学出版社

出版时间:2000-2

装帧:平装

isbn:9787900622914

CorelDRAW是一种在全球享有广泛声誉的矢量图形设计软件，也是一种较早介绍到我国的图形图像软件，目前在国内广泛应用于各领域，深受用户的喜爱。Corel公司今年正式推出了最新版本的CorelDRAW

9。该软件除了继承传统的矢量图编辑和页面布局功能外，还包括了字体管理、文件格式转换、定制与开发等实用工具，并且在用户界面、文件管理、打印输出、位图效果、性能与精度等方面都有显著的增强。

本书的编写目的

当前，国内介绍CorelDRAW的书已经越来越多，但是大多数都具有“低水平重复”的缺陷，内容肤浅，形式呆板，无法满足该软件最主要的用户群体——广大年轻的美术设计人员的阅读习惯和实际工作要求。为此，我们组织了一批具有丰富图形图像软件应用经验的技术人员和电脑美术设计人员，根据新版软件的特点，按照用户“看图-解图-学画图”的阅读模式，通过有代表性的创意实例来介绍CorelDRAW 9的绘图技巧和创意设计奥秘。

本书的编排方式

本书包括16章，每一章介绍一个或一组实例的制作过程。这些实例按照循序渐进的编排方式，分别涉及到CorelDRAW 9的基本绘图、对象编辑与变换、色彩填充、透明、阴影与立体化效果、字体特效、位

图处理与位图特效以及综合创意实例等设计技巧与创意效果。对于每组实例，首先以图文并茂的方式给出了该组实例运用的主要技巧和创意思路，然后按照实例的制作过程详细解说了操作步骤、各种技巧和提示，并给出了各种中间过程图及效果图。

普通计算机用户对以按照本书的顺序逐章阅读并上机实践各种实例，从简单实用的图像设计技巧开始，在较短的时间内即可使自己的设计水平达到专业水准。专业平面设计人员可以直接阅读自己感兴趣的实例，体味其中蕴藏的创意和技巧，以便开拓和丰富自己的设计方法和设计思路。

本书配套光盘中包括全部实例的素材图、完成图以及重要的中间效果图。光盘中还带有各实例未群组对象的CorelDRAW格式的完成图，便于读者上机实践。

本书的版式约定

为了充分体现“看图-解图-学画图”的风格，本书采用了轻快、活泼的版式设计，对大量插图进行了精心拼贴、组合，操作步骤的解说文字力求通俗、精练。在涉及菜单操作时，书中以菜单命令表示，如“执行Bitmaps-Convert To Bitmap命令”。另外，CorelDRAW

9的各种工具按钮的英文提示名称往往过长，而且较难理解，本书统一采用了较为通用的中文名称，一般在首次出现时给出英文名称，例如：“交互式线性渐变填充 (Interactive Linear Fountain

Fill) 工具”，在书后的附录中，给出了所有工具命令的中英文对照表和操作快捷键。此外，书中还使用了以下特殊标记来突出相关的内容。

本书内容精练、讲解详细、图例丰富、版式精美，适合于各种层次的CorelDRAW用户阅读，也可供其他从事电脑平面设计、三维动画和多媒体制作的人员参考。

本书所附光盘收录了全书实例的素材图、效果图和完成图，可供读者上机实践参考。

作者介绍:

目录: 第1章建筑平面图

- 1. 1绘制建筑物的主墙体图形
- 1. 2利用辅助线精确绘制墙体和门口
- 1. 3绘制平面图中的底纹图形
- 1. 4绘制家具图形

第2章绿色冰箱和城市里的闹钟

- 2. 1绿色冰箱
- 2. 2城市里的闹钟

第3章烛光下的水果

- 3. 1形状工具介绍
- 3. 2绘制水果
- 3. 3绘制盘子、烛台和背景

第4章钢笔的结构

- 4. 1绘制钢笔外部结构
- 4. 2绘制钢笔的内部结构
- 4. 3背景的绘制

第5章蔬菜

- 5. 1绘制蘑菇
- 5. 2绘制萝卜
- 5. 3绘制青椒

第6章童话故事的封面

- 6. 1绘制封面的画面部分
 - 6. 2绘制封面的底纹部分
 - 第7章梦幻隧道
 - 7. 1绘制隧道
 - 7. 2绘制隧道内的各种立体图形
 - 第8章探索飞碟
 - 8. 1交互式封套工具
 - 8. 2交互式阴影工具
 - 第9章蜗牛
 - 9. 1绘制背景
 - 9. 2使文本适合路径
 - 第10章字体特殊效果
 - 10. 1墙壁上的字母
 - 10. 2制作金属字效果
 - 10. 3制作柱体上的立体字效
 - 第11章“网络人”招贴画
 - 第12章运动中的物体
 - 12. 1利用动态模糊滤镜制作动态效果
 - 12. 2利用CorelTRACE制作动态效果
 - 12. 3升空的足球
 - 第13章建筑效果图
 - 13. 1创建楼房轮廓及辅助线
 - 13. 2生成逼真效果
 - 第14章镜框里的花瓶
 - 14. 1绘制花瓶
 - 14. 2绘制背景部分
 - 第15章手机广告设计
 - 15. 1手机主体部分的绘制
 - 15. 2绘制手机上的文字和标志
 - 15. 3绘制宇宙背景
 - 第16章扇与诗
 - 16. 1绘制扇子
 - 16. 2绘制背景
- 附录
- · · · · (收起)

[CorelDRAW 9创意实例](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[CorelDRAW 9创意实例 下载链接1](#)

书评

[CorelDRAW 9创意实例 下载链接1](#)