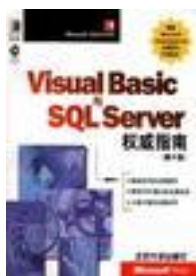


# VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南



[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1](#)

著者:William R.Vaughn(美)

出版者:北京大学出版社

出版时间:2000-03

装帧:平装

isbn:9787301041819

VI Basic

与

SQL Server

权威指南

Visual Basic 数据访问的经典图书

《Visual Basic 与 SQL Server 权威指南》（第6版）对于那些希望使用 visual basic 访问 SQL Server 的开发人员来说，是一本权威性的指导图书。无论您使用的是较早版本的 Visual Basic 还是新的 Visual Basic 6.0，以及全新设计的 SQL Server 7.0，这本书都将帮助您决定最适合您的数据访问选项。

在这一版的《Visual Basic 与 SQL Server 权威指南》中，作者

WilliamVaughn使用更深层次的内容继续包含了那些经过实践考验的技术，以包含本书以前版本中不可缺少的内容。Vaughn还介绍了一些可能会改变您进行数据访问思路的革新技术：

数据访问技术及可选的结构

需了解的关于“Activex数据对象”（ADO），RDO，ODBCDirect，以及DAO/Jet数据访问接口，甚至ODBCAPI和Visual

Basic/SQL继承接口的知识

完整的ADO内容，新型OLEDB结构的对象级接口

关于使用VisualBasic设计和构建应用程序及组件的完整信

息，其中包括与SQLServer的连接，编写SQLServer的查

询，以及从SQLServer检索数据

VisualDatabaseTools使您可以管理SQLServer数据，并且

可以较以前更容易地将应用程序的数据集中处理

DataEnvironmentDesigner，DataObjectWizard，以及其他

新的数据访问工具

在涉及的内容及实践的深度方面，《VisualBasic与SQLServer

权威指南》（第6版）都包含了大量重要的信息，并且这一切都是

以WilliamVaughn独特的友好方式奉献给读者的。

作者介绍:

目录: 目录

致谢

第一部分 了解数据访问接口

第一章 未来之路

1.1Internet 热潮

1.2不断发展的标准

1.3我们的位置

1.3.1 SQL Server 7.0

1.3.2VisualBasic6.0

1.3.3ActiveX数据对象

1.3.4COM的成熟

1.3.5MicrosoftTransactionServer

1.3.6Viusal Basic企业版

1.3.7Microsoft开发工具

## 1.4我们的目标

## 第二章 数据接口

### 2.1从Visual Basic访问SQL Server

#### 2.1.1VBSQL

#### 2.1.2ODBCAPI

#### 2.1.3DAO/Jet

#### 2.1.4DAO/ODBCDirect

#### 2.1.5RDO

#### 2.1.6ADO

#### 2.1.7数据接口总结

### 2.2了解底层接口

#### 2.2.1DB—Library

#### 2.2.2ODBC

#### 2.2.3OLEDB

### 2.3下一步

## 第三章 数据访问：快速入门

### 3.1准备创建示例

#### 3.1.1创建数据源名称

#### 3.1.2使用VisualBasic6.0

#### 3.1.3示例中使用的库和控件

#### 3.1.4VisualBasic窗体

### 3.2DAO/Jet实地测试

#### 3.2.1DAO/Jet和Data控件示例

#### 3.2.2DAO/Jet示例

### 3.3DAO/ODBCDirect实地测试

#### 3.3.1 DAO/ODBCDirect 和Data控件示例

#### 3.3.2DAO/ODBCDirect示例

### 3.4RDO实地测试

#### 3.4.1RDO和RemoteData控件示例

#### 3.4.2RDO示例

### 3.5ADO实地测试

#### 3.5.1ADO 和ADO Data 控件示例

#### 3.5.2ADO 示例

### 3.6比较示例

#### 3.6.1仔细研究结果

## 第四章 选择结构

### 4.1提出正确的问题

#### 4.1.1结构

#### 4.1.2开发技巧

#### 4.1.3时间结构

#### 4.1.4性能

#### 4.1.5性能发展史

#### 4.1.6现有技术

#### 4.1.7新技术

#### 4.1.8成本

#### 4.1.9规模

#### 4.1.10 设计与现实

#### 4.1.11 配置和培训

#### 4.1.12展望未来

### 4.2 处理响应

### 4.3了解不同的结构

#### 4.3.1客户/服务器结构

#### 4.3.2分布式引擎结构

#### 4.3.3分布式组件结构

- 4.3.4 基于Web的结构
- 4.4 评价客户/服务器分布式引擎结构
  - 4.4.1 一种假定的客户/服务器配置
  - 4.4.2 一个假想的分布式引擎配置
  - 4.4.3 在客户/服务器和分布式引擎结构中选择
  - 4.4.4 访问带有分布式数据库引擎的中央数据库引擎
- 第二部分 设计SQL Server应用程序
- 第五章 规划您的设计
  - 5.1 状态机
  - 5.2 全面理解临时表和缓冲区
    - 5.2.1 理解临时表
    - 5.2.2 无临时表的结果集
    - 5.2.3 滚动临时表
    - 5.2.4 临时表的类型
    - 5.2.5 缓冲区的类型
    - 5.2.6 实现临时表
  - 5.3 基本设计决定
  - 5.4 避免设计时的10大误区
  - 5.5 创建有效的应用程序
    - 5.5.1 本地和数据库驱动验证
    - 5.5.2 数据驱动验证
    - 5.5.3 制作有效的规则
    - 5.5.4 使默认值有效和解析默认字符串
    - 5.5.5 管理有效的应用程序
- 第六章 建立与SQL Server的连接
  - 6.1 连接池中的狗爬式
  - 6.2 连接的安全
    - 6.2.1 获得登录标识号和密码
    - 6.2.2 获得有效的服务器名称或数据源名称
    - 6.2.3 避免使用登录对话框
  - 6.3 连接管理
    - 6.3.1 允许更多的活动连接
    - 6.3.2 新连接在服务器上的冲突
    - 6.3.3 设置超时值
  - 6.4 管理连接状态
  - 6.5 处理连接错误
    - 6.5.1 与应用程序有关的问题
    - 6.5.2 支持库所产生的问题
    - 6.5.3 与LAN有关的连接问题
    - 6.5.4 与SQL Server有关的连接问题
    - 6.5.5 与连接和许可有关的错误
    - 6.5.6 与登录有关的问题
- 第七章 设计和建立查询
  - 7.1 查询的类型
  - 7.2 为性能设计查询
  - 7.3 建立查询
    - 7.3.1 Microsoft Query
    - 7.3.2 Visual Database Tools
    - 7.3.3 手工操作
  - 7.4 了解查询
    - 7.4.1 引号管理
    - 7.4.2 参数查询
    - 7.4.3 重叠的查询
    - 7.4.4 特别查询

- 7.4.5EnglishQuery
- 7.4.6多结果集查询
- 7.4.7异步查询
- 7.4.8统计行数
- 7.4.9设置查询超时
- 7.5与查询相关的错误消息
- 7.6使用VisualBasic进行调试
- 7.7定位SQLServer元素
- 第八章 检索数据和使用结果集
  - 8.1查询过程
  - 8.2使用单行结果集
  - 8.3使用临时表
    - 8.3.1限制临时表中的行数
    - 8.3.2使用WHERE子句限制行数
  - 8.4更新和插入数据
  - 8.5使用批处理
    - 8.5.1使用开放式批处理更新
    - 8.5.2建立批处理
    - 8.5.3批处理限制
    - 8.5.4发送多个批处理
    - 8.5.4使用批处理结果
- 第三部分 使用带有Jet 数据库引擎的DAO
- 第九章 Jet 数据库引擎和DAO模式
  - 9.1DAO/Jet与SQLServer的历史
  - 9.2Jet访问远程数据库的方式
    - 9.2.1Jet与SQLServer：编写查询代码并创建临时表
    - 9.2.2Jet查询处理器
  - 9.3理解DAO模型
    - 9.3.1属性和方法
    - 9.3.2集合
    - 9.3.3传递对象模型
- 第十章 数据访问对象
  - 10.1组件体系结构
  - 10.2DBEngine对象
  - 10.3Workspace对象
    - 10.3.1使用IsolateODBCTrans属性
    - 10.3.2Workspace方法
  - 10.4Database对象
    - 10.4.1附加表与直接链接
    - 10.4.2Database属性
    - 10.4.3Database方法
  - 10.5TableDef对象
    - 10.5.1TableDef属性
    - 10.5.2TableDef数据类型
  - 10.6Field对象
  - 10.7Index对象
  - 10.8表和索引
  - 10.9 创建或添加表和索引
- 第十一章 配置和调整Jet 引擎
  - 11.1Windows注册表数据库
    - 11.1.1注册表范围
    - 11.1.2创建并使用新的注册表键值
  - 11.2了解Jet引擎选项
    - 11.2.1MicrosoftODBC驱动程序初始化设置

- 11.2.2细节
- 11.2.3调整MSys Conf
- 第十二章 使用DAO/Jet 进行连接
  - 12.1Jet的连接管理方案
    - 12.1.1活动语句
    - 12.1.2临时表提交/回滚行为
  - 12.2连接区享
  - 12.3连接缓存和失效
  - 12.4自己管理连接
  - 12.5打开附加表
  - 12.6使用DAO/Jet方法创建附加表
  - 12.7连接：常见的困难
- 第十三章 使用DAO/Jet 访问数据
  - 13.1理解DAO/Jet临时表
  - 13.2创建DAO/Jet临时表
    - 13.2.1编写OpenRecordset方法的代码
    - 13.2.2结果集传递
  - 13.3选择索引
  - 13.4使用ODBC缓存
  - 13.5GetRows和Variant数组
  - 13.6重定位当前行的指针
    - 13.6.1当前行指针的有效性
    - 13.6.2定位特定行
  - 13.7更新DAO/Jet数据源
    - 13.7.1使用DAO/Jet临时表
    - 13.7.2使用基于SQL的操作查询更新
  - 13.8处理DAO/Jet错误
- 第十四章 执行Transact—SQL查询
  - 14.1使用SQL传递查询
    - 14.1.1典型的应用程序
    - 14.1.2实现SQL传递查询
    - 14.1.3创建SQL传递QueryDef对象
    - 14.1.4使用具有附加表的SQL传递查询
    - 14.1.5查询技术总结
  - 14.2使用存储过程
    - 14.2.1返回参数
    - 14.2.2输出参数
  - 14.3处理SQLServer消息
- 第十五章 使用Data控件
  - 15.1应用Data控件
  - 15.2使用Data控件处理SQLServer
  - 15.3设置属性
  - 15.4检查属性
  - 15.5使用绑定型控件
- 第十六章 理解Jet 查询处理器
  - 16.1Jet必须本地处理的结构
    - 16.1.1支持的ViusalBaSic操作符和函数
    - 16.1.2用户定义的函数
    - 16.1.3其他不支持的功能
    - 16.1.4其他不支持的及有问题的表达式
  - 16.2条件的分割
  - 16.3输出的求值
  - 16.4交叉表查询执行的删除
  - 16.5外部连接

16.6生成发送到服务器的SQL

16.7LIKE操作符的通配符

16.8拥有者和表前缀

16.9标识符引用

第十七章 使用ODBCDirect

17.1了解ODBCDirect接口

17.2激活ODBCDirect

17.3连接到数据库

17.4比较Database对象和Connection对象

17.4.1rdoConnection对象与ODBCDirectConnection对象的比较

17.5执行SQL查询

17.5.1rdoResultset对象与Recordset对象的比较

17.5.2了解QueryDef对象

17.5.3rdoQuery对象与QueryDef对象的比较

17.6处理Recordset对象

17.6.1控制多个Recordset对象

17.7运行异步操作

17.8开放式批处理更新

17.9查看错误

17.10 ODBCDirect示例

17.10.1示例1：决定您的数据库在哪个Workspace中打开

17.10.2示例2：从服务器获取多个Recordset对象

17.10.3示例3：取消块操作

17.10.4示例4：使用dbRunAsync打开Recordset

17.10.5示例5：使用QueryDef对象

17.11 将应用程序转换到ODBCDirect的提示

17.12 使用Data控件

第十八章 Jet：旅行者的日记

18.1分配数据库文件空间

18.2事务损失和破坏修复

18.3备份Access数据库

18.4更新记录

18.5提示

第四部分 使用远程数据对象

第十九章 了解远程数据对象

19.1了解RDO

19.2设计特性

19.3比较RDO和DAO

19.4 RDO的缺点

19.5获得有关RDO的最新信息

19.6许可RDO

第二十章 远程数据对象的细节

20.1了解RDO模型

20.2rdoEngine对象

20.2.1rdoEngine的属性、事件和方法

20.3rdoEnvironment对象

20.3.1rdoEnvironment的属性、事件和方法

20.3.2事务管理

20.3.3可选的事务管理器

20.3.4 选择临时表驱动程序

20.3.5了解服务器端临时表

20.4 rdoConnection对象

20.4.1指定默认数据库

20.4.2使用rdoConnection对象

- 第二十一章 与RDO连接
  - 21.1定位和命名SQLServer
  - 21.2建立连接
    - 21.2.1文件数据源
    - 21.2.2SAVEFILE关键字
    - 21.2.3异步打开连接
    - 21.2.4处理单独的rdoConnection对象
    - 21.2.5管理RDO2.0集合
    - 21.2.6其他连接参数
    - 21.2.7连接问题
- 第二十二章 使用RDOUserCConnection设计器
  - 22.1了解自定义的UserConnection对象
- 附录A 设置测试数据库
  - A.1安装Biblio数据库
    - A.1.1在SQLServer6.5上安装Biblio
    - A.1.2在SQLServer7.0上安装Biblio
  - A.2创建DSN
  - A.3添加存储过程
  - A.4Attach.MDB数据库
  - A.5设置示例应用程序
- 附录B SQL Server错误代码解释
- 附录C SQLServer提示与技巧
  - C.1大量复制程序的技巧
  - C.2存储过程的技巧
  - C.3Transact—SQL的常规技巧
  - C.4增强性能的技巧
  - C.5提高设计效率的技巧
  - C.6从SQLServer访问Visual Basic组件
    - C.6.1理解结构
    - C.6.2调查典型的方案
    - C.6.3尝试使用扩展存储过程
    - C.6.4从存储过程访问COM对象
    - C.6.5SQL Serve rOLE 存储 过程
    - C.6.6建立Visual Basic组件
    - C.6.7检查服务器端OLEAutomation存储过程批处理
    - C.6.8数据类型转换
    - C.6.9检查OLEAutomation存储过程错误处理程序
  - • • • • (收起)

[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1](#)

标签

评论



-----  
[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1\\_](#)

书评

-----  
[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1\\_](#)