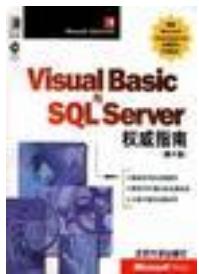


# VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南



[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1](#)

著者:William R.Vaughn(美)

出版者:北京大学出版社

出版时间:2000-03

装帧:平装

isbn:9787301041819

VBBasic

与

SQL Server

权威指南

Visu alBa sic数据访问的经典图书

《VisualBasic与SQLServer权威指南》（第6版）对于那些希望使用visualbasic访问SQLServer的开发人员来说，是一本权威性的指导图书。无论您使用的是较早版本的VisualBasic还是新的VisualBasic6.0，以及全新设计的SQLServer7.0，这本书都将帮助您决定最适合您的数据访问选项。

在这一版的《VisualBasic与SQLServer权威指南》中，作者

William Vaughn使用更深层次的内容继续包含了那些经过实践考验的技术，以包含本书以前版本中不可缺少的内容。Vaughn还介绍了一些可能会改变您进行数据访问思路的革新技术：

数据访问技术及可选的结构

需了解的关于“Activex数据对象”（ADO），RDO，ODBCDirect，以及DAO/Jet数据访问接口，甚至ODBCAPI和Visual Basic/SQL继承接口的知识

完整的ADO内容，新型OLEDB结构的对象级接口

关于使用VisualBasic设计和构建应用程序及组件的完整信息，其中包括与SQLServer的连接，编写SQLServer的查询，以及从SQLServer检索数据

VisualDatabaseTools使您可以管理SQLServer数据，并且可以较以前更容易地将应用程序的数据集中处理

DataEnvironmentDesigner，DataObjectWizard，以及其他新的数据访问工具

在涉及的内容及实践的深度方面，《VisualBasic与SQLServer权威指南》（第6版）都包含了大量重要的信息，并且这一切都是以William Vaughn独特的友好方式奉献给读者的。

作者介绍：

目录: 目录

致谢

第一部分 了解数据访问接口

第一章 未来之路

1.1 Internet 热潮

1.2 不断发展的标准

1.3 我们的位置

1.3.1 SQL Server 7.0

1.3.2 VisualBasic6.0

1.3.3 ActiveX数据对象

1.3.4 COM的成熟

1.3.5 Microsoft Transaction Server

1.3.6 Visual Basic企业版

1.3.7 Microsoft开发工具

1.4我们的目标

## 第二章 数据接口

2.1从Visual Basic访问SQL Server

2.1.1VBSQL

2.1.2ODBCAPI

2.1.3DAO/Jet

2.1.4DAO/ODBCD irect

2.1.5RDO

2.1.6AIDO

2.1.7数据接口总结

## 2.2了解底层接口

2.2.1DB—Library

2.2.2ODBC

2.2.3OLEDB

## 2.3下一步

# 第三章 数据访问：快速入门

3.1准备创建示例

3.1.1创建数据源名称

3.1.2使用VisualBasic6.0

3.1.3示例中使用的库和控件

3.1.4VisualBasic窗体

3.2DAO/Jet实地测试

3.2.1DAO/Jet和Data控件示例

3.2.2DAO/Jet示例

3.3DAO/ODBCDirect实地测试

3.3.1 DAO/ODBCDirect 和Data控件示例

3.3.2DAO/ODBCDirect示例

3.4RDO实地测试

3.4.1RDO和RemoteData控件示例

3.4.2RDO示例

3.5ADO实地测试

3.5.1ADO 和ADO Data 控件示例

3.5.2ADO 示例

3.6比较示例

3.6.1仔细研究结果

## 第四章 选择结构

4.1提出正确的问题

4.1.1结构

4.1.2开发技巧

4.1.3时间结构

4.1.4性能

4.1.5性能发展史

4.1.6现有技术

4.1.7新技术

4.1.8成本

4.1.9规模

4.1.10 设计与现实

4.1.11 配置和培训

4.1.12展望未来

4.2 处理响应

4.3 了解不同的结构

4.3.1客户/服务器结构

4.3.2分布式引擎结构

4.3.3分布式组件结构

#### 4.3.4 基于Web的结构

#### 4.4评价客户/服务器分布式引擎结构

##### 4.4.1一种假定的客户/服务器配置

##### 4.4.2一个假想的分布式引擎配置

##### 4.4.3在客户/服务器和分布式引擎结构中选择

#### 4.4.4访问带有分布式数据库引擎的中央数据库引擎

### 第二部分 设计SQL Server应用程序

#### 第五章 规划您的设计

##### 5.1状态机

##### 5.2全面理解临时表和缓冲区

###### 5.2.1理解临时表

###### 5.2.2无临时表的结果集

###### 5.2.3滚动临时表

###### 5.2.4临时表的类型

###### 5.2.5缓冲区的类型

###### 5.2.6实现临时表

##### 5.3基本设计决定

##### 5.4避免设计时的10大误区

##### 5.5创建有效的应用程序

###### 5.5.1本地和数据库驱动的验证

###### 5.5.2数据驱动验证

###### 5.5.3制作有效的规则

###### 5.5.4使默认值有效和解析默认字符串

###### 5.5.5管理有效的应用程序

### 第六章 建立与SQLServer的连接

##### 6.1连接池中的狗爬式

##### 6.2连接的安全

###### 6.2.1获得登录标识号和密码

###### 6.2.2获得有效的服务器名称或数据源名称

###### 6.2.3避免使用登录对话框

##### 6.3连接管理

###### 6.3.1允许更多的活动连接

###### 6.3.2新连接在服务器上的冲突

###### 6.3.3设置超时值

##### 6.4管理连接状态

##### 6.5处理连接错误

###### 6.5.1与应用程序有关的问题

###### 6.5.2支持库所产生的问题

###### 6.5.3与LAN有关的连接问题

###### 6.5.4与SQLServer有关的连接问题

###### 6.5.5与连接和许可有关的错误

###### 6.5.6与登录有关的问题

### 第七章 设计和建立查询

##### 7.1查询的类型

##### 7.2为性能设计查询

##### 7.3建立查询

###### 7.3.1Microsoft Query

###### 7.3.2VisualDatabaseTools

###### 7.3.3手工操作

##### 7.4了解查询

###### 7.4.1引号管理

###### 7.4.2参数查询

###### 7.4.3重叠的查询

###### 7.4.4特别查询

7.4.5 EnglishQuery

7.4.6 多结果集查询

7.4.7 异步查询

7.4.8 统计行数

7.4.9 设置查询超时

7.5 与查询相关的错误消息

7.6 使用 VisualBasic 进行调试

7.7 定位 SQLServer 元素

第八章 检索数据和使用结果集

8.1 查询过程

8.2 使用单行结果集

8.3 使用临时表

8.3.1 限制临时表中的行数

8.3.2 使用 WHERE 子句限制行数

8.4 更新和插入数据

8.5 使用批处理

8.5.1 使用开放式批处理更新

8.5.2 建立批处理

8.5.3 批处理限制

8.5.4 发送多个批处理

8.5.4 使用批处理结果

第三部分 使用带有 Jet 数据库引擎的 DAO

第九章 Jet 数据库引擎和 DAO 模式

9.1 DAO/Jet 与 SQLServer 的历史

9.2 Jet 访问远程数据库的方式

9.2.1 Jet 与 SQLServer：编写查询代码并创建临时表

9.2.2 Jet 查询处理器

9.3 理解 DAO 模型

9.3.1 属性和方法

9.3.2 集合

9.3.3 传递对象模型

第十章 数据访问对象

10.1 组件体系结构

10.2 DBEngine 对象

10.3 Workspace 对象

10.3.1 使用 IsolateODBCTrans 属性

10.3.2 Workspace 方法

10.4 Database 对象

10.4.1 附加表与直接链接

10.4.2 Database 属性

10.4.3 Database 方法

10.5 TableDef 对象

10.5.1 TableDef 属性

10.5.2 TableDef 数据类型

10.6 Field 对象

10.7 Index 对象

10.8 表和索引

10.9 创建或添加表和索引

第十一章 配置和调整 Jet 引擎

11.1 Windows 注册表数据库

11.1.1 注册表范围

11.1.2 创建并使用新的注册表键值

11.2 了解 Jet 引擎选项

11.2.1 Microsoft ODBC 驱动程序初始化设置

11.2.2细节  
11.2.3调整MSys Conf  
第十二章 使用DAO/Jet 进行连接  
12.1Jet的连接管理方案  
12.1.1活动语句  
12.1.2临时表提交/回滚行为  
12.2连接共享  
12.3连接缓存和失效  
12.4自己管理连接  
12.5打开附加表  
12.6使用DAO/Jet方法创建附加表  
12.7连接：常见的困难  
第十三章 使用DAO/Jet 访问数据  
13.1理解DAO/Jet临时表  
13.2创建DAO/Jet临时表  
13.2.1编写OpenRecordset方法的代码  
13.2.2结果集传递  
13.3选择索引  
13.4使用ODBC缓存  
13.5GetRows和Variant数组  
13.6重定位当前行的指针  
13.6.1当前行指针的有效性  
13.6.2定位特定行  
13.7更新DAO/Jet数据源  
13.7.1使用DAO/Jet临时表  
13.7.2使用基于SQL的操作查询更新  
13.8处理DAO/Jet错误  
第十四章 执行Transact—SQL查询  
14.1使用SQL传递查询  
14.1.1典型的应用程序  
14.1.2实现SQL传递查询  
14.1.3创建SQL传递QueryDef对象  
14.1.4使用具有附加表的SQL传递查询  
14.1.5查询技术总结  
14.2使用存储过程  
14.2.1返回参数  
14.2.2输出参数  
14.3处理SQLServer消息  
第十五章 使用Data控件  
15.1应用Data控件  
15.2使用Data控件处理SQLServer  
15.3设置属性  
15.4检查属性  
15.5使用绑定型控件  
第十六章 理解Jet 查询处理器  
16.1Jet必须本地处理的结构  
16.1.1支持的VisualBasic操作符和函数  
16.1.2用户定义的函数  
16.1.3其他不支持的功能  
16.1.4其他不支持的及有问题的表达式  
16.2条件的分割  
16.3输出的求值  
16.4交叉表查询执行的删除  
16.5外部连接

16.6生成发送到服务器的SQL

16.7LIKE操作符的通配符

16.8拥有者和表前缀

16.9标识符引用

第十七章 使用ODBCDirect

17.1了解ODBCDirect接口

17.2激活ODBCDirect

17.3连接到数据库

17.4比较Database对象和Connection对象

17.4.1rdoConnection对象与ODBCDirectConnection对象的比较

17.5执行SQL查询

17.5.1rdoResultSet对象与Recordset对象的比较

17.5.2了解QueryDef对象

17.5.3rdoQuery对象与QueryDef对象的比较

17.6处理Recordset对象

17.6.1控制多个Recordset对象

17.7运行异步操作

17.8开放式批处理更新

17.9查看错误

17.10 ODBCDirect示例

17.10.1示例1：决定您的数据库在哪个Workspace中打开

17.10.2示例2：从服务器获取多个Recordset对象

17.10.3示例3：取消块操作

17.10.4示例4：使用dbRunAsync打开Recordset

17.10.5示例5：使用QueryDef对象

17.11 将应用程序转换到ODBCDirect的提示

17.12 使用Data控件

第十八章 Jet：旅行者的日记

18.1分配数据库文件空间

18.2事务损失和破坏修复

18.3备份Access数据库

18.4更新记录

18.5提示

第四部分 使用远程数据对象

第十九章 了解远程数据对象

19.1了解RDO

19.2设计特性

19.3比较RDO和DAO

19.4 RDO的缺点

19.5获得有关RDO的最新信息

19.6许可RDO

第二十章 远程数据对象的细节

20.1了解RDO模型

20.2rdoEngine对象

20.2.1rdoEngine的属性、事件和方法

20.3rdoEnvironment对象

20.3.1rdoEnvironment的属性、事件和方法

20.3.2事务管理

20.3.3可选的事务管理器

20.3.4 选择临时表驱动程序

20.3.5了解服务器端临时表

20.4 rdoConnection对象

20.4.1指定默认数据库

20.4.2使用rdoConnection对象

## 第二十一章 与RDO连接

21.1定位和命名SQLServer

21.2建立连接

21.2.1文件数据源

21.2.2SAVEFILE关键字

21.2.3异步打开连接

21.2.4处理单独的rdoConnection对象

21.2.5管理RDO2.0集合

21.2.6其他连接参数

21.2.7连接问题

## 第二十二章 使用RDOUserCConnection设计器

22.1了解自定义的UserConnection对象

附录A 设置测试数据库

A.1安装Biblio数据库

A.1.1在SQLServer6.5上安装Biblio

A.1.2在SQLServer7.0上安装Biblio

A.2创建DSN

A.3添加存储过程

A.4Attach.MDB数据库

A.5设置示例应用程序

附录B SQL Server错误代码解释

附录C SQLServer提示与技巧

C.1大量复制程序的技巧

C.2存储过程的技巧

C.3Transact—SQL的常规技巧

C.4增强性能的技巧

C.5提高设计效率的技巧

C.6从SQLServer访问Visual Basic组件

C.6.1理解结构

C.6.2调查典型的方案

C.6.3尝试使用扩展存储过程

C.6.4从存储过程访问COM对象

C.6.5SQL Server OLE 存储 过程

C.6.6建立Visual Basic组件

C.6.7检查服务器端OLEAutomation存储过程批处理

C.6.8数据类型转换

C.6.9检查OLEAutomation存储过程错误处理程序

· · · · · (收起)

[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1](#)

标签

评论

---

[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1](#)

书评

---

[VISUAL BASIC 与 SQL SERVER 权威指南\\_下载链接1](#)