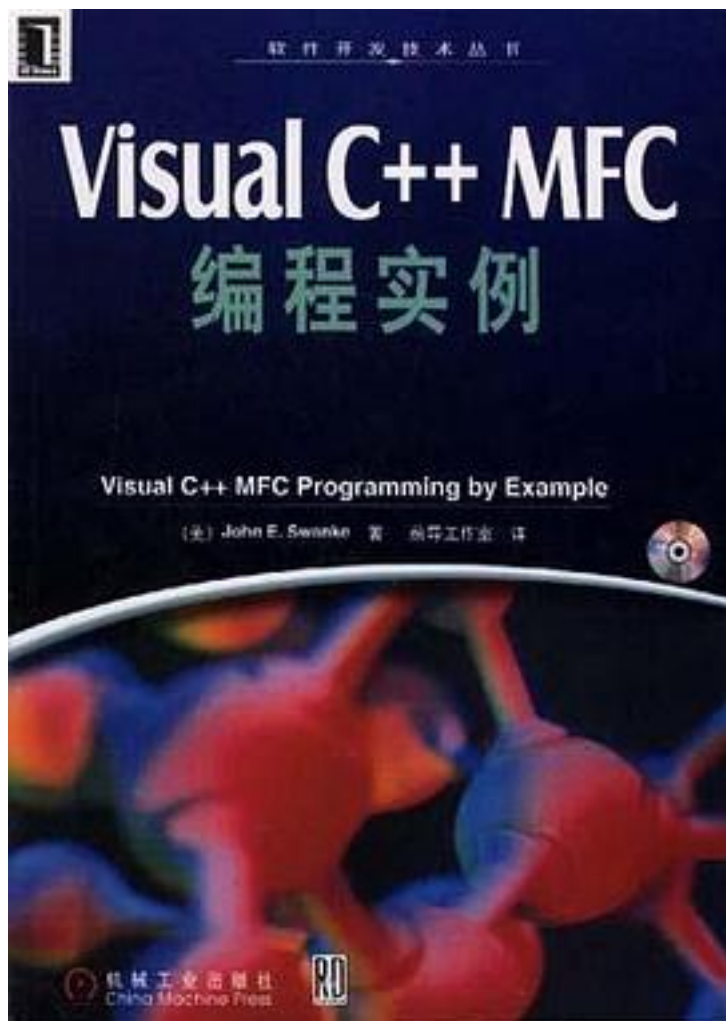


Visual C++ MFC编程实例



[Visual C++ MFC编程实例_下载链接1](#)

著者:斯文克(美)

出版者:机械工业出版社

出版时间:2000-01

装帧:平装

isbn:9787111072706

本书通过85个实例全面讲述了应用MFC进行VisualC++编程的思想。每个实例均以

编写一个应用程序要走的步骤编写。全书共分四部分进行介绍，第一部分是基础知识，第二部分讲述用户界面的实例，第三部分讲述MFC内部处理方面的实例，第四部分讲述打包实例。

全书基本上面向实例进行阐述，讲解透彻、易于掌握。本书既可作为初学者和大专院校师生的自学参考书，也可作为计算机软件开发人员的技术参考书。

作者介绍:

目录: 目 录

译者序

前言

第一部分 基础知识

第1章 窗口

1.1窗口和API环境

1.1.1三种类型窗口

1.1.2客户区和非客户区

1.2窗口和MFC环境

1.3怎样应用MFC创建一个窗口

1.4怎样使用MFC销毁一个窗口

1.4.1捆绑到一个已有的窗口

1.4.2窗口类

1.4.3窗口进程

1.5怎样使用MFC创建一个窗口类

1.5.1使用AfxRegisterWndClass ()

函数注册一个窗口类

1.5.2使用AfxRegisterClass () 函数

创建一个窗口类

1.6怎样销毁一个MFC窗口类

1.7厂商安装的窗口类

1.8其他类型窗口

1.9桌面窗口

1.10小结

第2章 类

2.1基类

2.1.1CObject

2.1.2CCmdTarget

2.1.3CWnd

2.2应用程序、框架、文档和视图类

2.2.1CWinApp (O/C/W)

2.2.2CView (O/C/W)

2.3其他用户界面类

2.3.1通用控件类

2.3.2菜单类

2.3.3对话框类

2.3.4控制条类

2.3.5属性类

2.4绘图类

2.4.1设备环境类

2.4.2图形对象类

2.5文件类

2.6数据库类

2.6.1ODBC类

2.6.2DAO类

2.7数据集类

2.8其他数据类

2.9通信类

2.10其他类

2.11小结

第3章 消息处理

3.1发送或寄送一个消息

3.1.1发送一个消息

3.1.2寄送一个消息

3.1.3发送一个消息与寄送一个消息

的比较

3.2怎样使用MFC发送一个消息

3.3怎样用MFC寄送一个消息

3.4三种类型的消息

3.4.1窗口消息

3.4.2命令消息

3.4.3控件通知

3.5MFC怎样接收一个寄送的消息

3.6MFC怎样处理一个接收到的消息

3.7处理用户界面的对象

3.8创建自定义窗口消息

3.8.1静态分配的窗口消息

3.8.2动态分配的窗口消息

3.9重定向消息

3.9.1子分类和超分类

3.9.2用MFC子分类窗口

3.9.3重载OnCmdMsg ()

3.9.4使用SetWindowsHookEx ()

3.9.5使用SetCapture ()

3.9.6专有的消息泵

3.10小结

第4章 绘图

4.1设备环境

4.2在MFC环境中创建一个设备环境

4.2.1屏幕

4.2.2打印机

4.2.3内存

4.2.4信息

4.3绘图例程

4.3.1画点

4.3.2画线

4.3.3画形状

4.3.4形状填充和翻转

4.3.5滚动

4.3.6绘制文本

4.3.7绘制位图和图标

4.4绘图属性

4.4.1设备环境属性

4.4.2画线属性

- 4.4.3形状填充属性
- 4.4.4文本绘制属性
- 4.4.5映像模式
- 4.4.6调色板属性
- 4.4.7混合属性
- 4.4.8剪裁属性
- 4.4.9位图绘制属性
- 4.5元文件和路径
 - 4.5.1元文件
 - 4.5.2路径
- 4.6颜色和调色板
 - 4.6.1抖动色
 - 4.6.2未经抖动色
 - 4.6.3系统调色板
 - 4.6.4使用系统调色板
 - 4.6.5动画色
- 4.7控制什么时候在哪里绘图
 - 4.7.1处理WM_PAINT
 - 4.7.2只绘制被无效化的区域
 - 4.7.3处理WM_DRAWITEM
 - 4.7.4在其他时间绘图
- 4.8小结

第二部分 用户界面实例

第5章 应用程序与环境

- 5.1例1规划MFC应用程序
- 5.2例2用AppWizard创建一个MFC应用程序
- 5.3例3用ClassWizard创建一个类
- 5.4例4初始化应用程序屏幕
- 5.5例5保存应用程序屏幕
- 5.6例6处理命令行选项
- 5.7例7动态改变应用程序图标
- 5.8例8提示用户优先选项
- 5.9例9保存和恢复用户优先选项
- 5.10例10 终止应用程序
- 5.11例11创建一个启动窗口

第6章 菜单

- 6.1例12使用菜单编辑器
- 6.2例13添加一个菜单命令处理函数
- 6.3例14根据当前可视文档动态改变菜单

- 6.4例15启用和禁用菜单命令
- 6.5例16复选标记菜单命令
- 6.6例17单选标记菜单命令
- 6.7例18动态修改菜单
- 6.8例19动态修改系统菜单
- 6.9例20触发一个菜单命令
- 6.10例21创建弹出式菜单

第7章 工具栏和状态栏

- 7.1例22使用工具栏编辑器
- 7.2例23启用和禁用工具栏按钮
- 7.3例24为工具栏按钮添加字
- 7.4例25非标准工具栏大小
- 7.5例26保持工具栏按钮按下

7.6例27保持工具栏按钮组中
一个按钮按下

7.7例28为工具栏添加非按钮控件

7.8例29修改应用程序的状态栏

7.9例30更新状态栏窗格

7.10例31为状态栏添加其他控件

第8章 视图

8.1例32滚动视图

8.2例33改变鼠标光标形状

8.3例34沙漏光标

8.4例35窗体视图

8.5例36列表视图

8.6例37动态分割一个视图

第9章 对话框和对话条

9.1例38使用对话框编辑器

9.2例39创建一个对话框类

9.3例40模式对话框

9.4例41无模式对话框

9.5例42在无模式对话框的控件间
切换焦点

9.6例43对话框中的动画

9.7例44消息框

9.8例45对话条

第10章 控件窗口

10.1例46在任意位置创建一个控
件窗口

10.2例47用子分类定制一个通用
控件窗口

10.3例48用超分类定制一个通用
控件窗口

10.4例49在按钮上放置位图

10.5例50动态填充一个组合框

10.6例51排序一个列表控件

10.7例52分隔线控件

第11章 绘图

11.1例53绘制图形

11.2例54绘制文本

11.3例55从任意位置装入一个图
标并绘制

11.4例56从任意位置装入一个位
图和绘制一个位图

11.5例57从文件中创建一个位图

11.6例58创建一个自绘位图

第三部分 内部处理实例

第12章 消息

12.1例59添加消息处理函数或重
载MFC类

12.2例60添加命令范围消息处理函数

12.3例61重定向命令消息

12.4例62创建自己的窗口消息

第13章 文件、串行化和数据库

13.1例63访问二进制文件

13.2例64访问标准I/O文件

13.3例65访问内存文件

13.4例66在数据类中实现串行化
13.5例67串行化SDI或MDI文档
13.6例68按要求串行化
13.7例69透明地更新串行化的文档
13.8例70串行化多态类
13.9例71串行化数据集
13.10例72访问ODBC数据库
13.11例73访问DAO数据库
第14章 杂类
14.1例74剪切、拷贝和粘贴文本数据
14.2例75剪切、拷贝、粘贴多信息文本数据
14.3例76剪切 拷贝和粘贴二进制数据
14.4例77数组函数
14.5例78列表函数
14.6例79映像函数
14.7例80系统键盘输入
14.8例81时间
第四部分 打包实例
第15章 库
15.1例82 静态链接C/C++库
15.2例83 动态链接C/C++库
15.3例84 动态链接MFC扩展类库
15.4例85 资源库
第五部分 附录
附录A 控件窗口风格
附录B 消息、控件通知和消息映像宏
附录C 访问其他应用程序类
附录D 开发中注意事项
附录E MFC快速参考指南
• • • • • ([收起](#))

[Visual C++ MFC编程实例 下载链接1](#)

标签

MFC编程实例

mfc

编程

C++

VC

参考书：代码大全(C++|MFC|VC)

计算机技术

程序设计

评论

感觉将得比较到位，清晰明了，很有收获。

MFC入门及开发参考

[Visual C++ MFC编程实例_下载链接1](#)

书评

“若自己编写一个函数在屏幕上画一条直线，将需要以下类型的调用变量：
■直线坐标(起点x, y， 终点x, y)。 ■线条颜色。 ■线条粗细。
若要使功能更复杂些，还必须添加： ■在(像素、英寸或厘米)
中指定进行绘图的度量单位的能力。 ■在打...

[Visual C++ MFC编程实例_下载链接1](#)