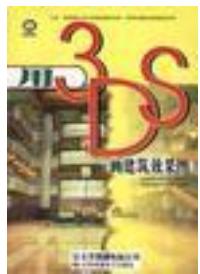


用 3DS 画建筑效果图



[用 3DS 画建筑效果图 下载链接1](#)

著者:

出版者:北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

出版时间:1999-01

装帧:平装

isbn:9787980015460

内容简介

本套教材采用全新的盘书结合的形式，通过对几个案例的分析，详细地讲解了怎样用 3DS 来画建筑效果图。本书是同名多媒体教学光盘的配套书，共分五章，前三章内容为主

楼建模、装饰物建模、渲染效果图，所述内容涉及各种建筑模块部件的建模及渲染方法；后

两章内容分别为两个实例的制作过程分析。本书的同名多媒体教学光盘的内容包括基本技

术、建模、渲染、效果图四部分。光盘中还附有一套建筑平面图，本套教材就是参照这套

图纸讲解怎样建模的。读者可以根据图纸自己练习建模。同时本光盘还附送 JPG 格式的各

种效果图，供读者学习时调用参考。

本书适合用电脑从事各种现代大厦的规划、建筑设计、室内外装饰、装修设计、影视广告设计和三维动画设计的广大用户，同时也可作为社会相关领域培训班的教材。

作者介绍:

目录: 目录

第一章 主楼建模

第二章 装饰物建模

2.1 窗户、门建模

2.2 阳台建模

2.3 平台建模

2.4 柱子建模

2.5 主楼装饰条建模

2.6 楼顶装饰物建模

2.7 水箱建模

2.8 围墙建模

第三章 渲染效果图

第四章 世纪广场范例

第五章 海油大厦范例

· · · · · (收起)

[用 3DS 画建筑效果图](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[用 3DS 画建筑效果图](#) [下载链接1](#)

书评

[用3DS画建筑效果图](#) [下载链接1](#)