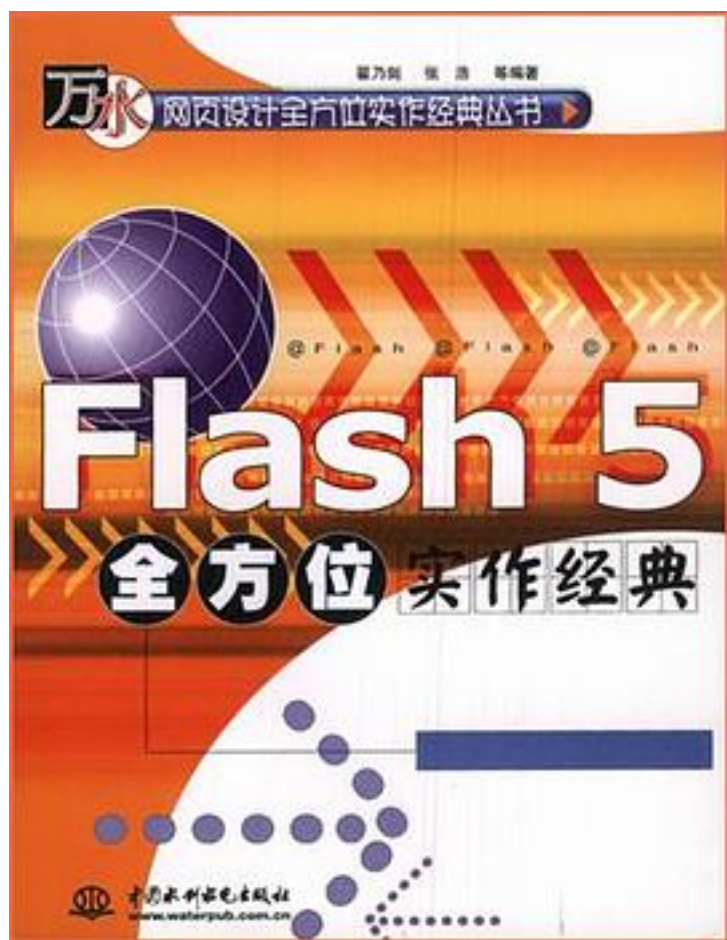


Flash 5 全方位实作经典



[Flash 5 全方位实作经典_下载链接1](#)

著者:翟乃剑

出版者:中国水利水电出版社

出版时间:2001-01

装帧:平装

isbn:9787508405568

Flash是Macromedia公司新推出的网页矢量动画制作软件，在Flash 4风靡一时之后，Macromedia又成功地推出了Flash 5。它在继承了Flash前几个版本的优点的基础之上，把矢量图的精确性以及动画灵活性

与位图、声音、动画和高级交互相融在一起，让使用者能够轻松创建出极具魅力和吸引力的网页动画。它可以很容易地与Macromedia公司的图像处理软件FreeHand和Fireworks集成，直接导入这些软件制作的图像，还提供了功能强大的开发工具（包括紧密集成的Generator），使用户能够创建高级网站和网络应用程序。本书结合丰富翔实的实例，深入浅出地介绍了Flash 5的各种功能和动画制作技巧，着重突出了Flash制作的设计艺术，它不仅适合专业网页动画制作人员作为参考，而且对于广大网页动画制作爱好者来说，也是一本很好的自学参考书和工具书。

作者介绍:

目录: 前言

第1章 新增功能和基本介绍

1.1 Flash 5新增功能

1.2 Flash 5的安装和使用界面

1.3 Flash的基本知识

1.4 Flash动画概述

1.5 实例1：转动的齿轮——符号的应用

1.6 实例2：诡异文字——遮罩层

1.7 实例3：手写文字——辅助层

1.8 实例4：雪地脚印——逐帧动画

1.9 实例5：旋转前进的字母——运动渐变动画

1.10 实例6：由方到圆——形状渐变动画.

第2章 特效制作

2.1 经典特效欣赏

2.2 实例7：文字浮雕效果

2.3 实例8：风吹文字

2.4 实例9：闪光文字效果

2.5 实例10：水波纹效果

2.6 实例11：简单放大镜效果

2.7 实例12：瞄准按钮——按钮制作

2.8 实例13：字幕演示

第3章 音乐处理

3.1 电脑音效基本知识和Flash对声音的支持

3.2 对声音进行编辑

3.3 其他声音属性的设置

3.4 实例14：循环音乐制作

3.5 实例15：音乐开关控制

第4章 脚本编程

4.1 脚本编程的基础知识

4.2 实例16：可以拖动的放大镜

4.3 实例17：性格测试游戏

4.4 实例18：简单计算器

4.5 实例19：下拉菜单

4.6 实例20：影片下载进度指示

第5章 网络功能

5.1 ASP和数据库访问基础

5.2 实例对：留言板

5.3 实例22：网络寻呼机

5.4 实例23：访问计数器

第6章 综合实例

6.1 游戏界面

6.2 脚本编程
第7章 作品发布
7.1 动画的准备输出与优化
7.2 动画下载性能的测试
7.3 动画的输出
7.4 输出文件格式的介绍
7.5 动画的发布
7.6 HTML模板创建
7.7 有关网络服务器的配置
7.8 作品发布实例
附录A ACtionScript对象参考
附录B Flash网络资源
• • • • • ([收起](#))

[Flash 5 全方位实作经典_ 下载链接1_](#)

标签

评论

[Flash 5 全方位实作经典_ 下载链接1_](#)

书评

[Flash 5 全方位实作经典_ 下载链接1_](#)