

C语言程序设计



[C语言程序设计_下载链接1](#)

著者:

出版者:中国铁道出版社

出版时间:1997-09

装帧:平装

isbn:9787113028282

内容简介

本书以ANSI C（美国国家标准C语言）为基础，以TurboC2.0版本为背景，介绍了C语言程序设计的方法。

内容包括：C语言的数据类型、输入输出与库函数、控制语句、数组、函数、存储类别和

作用域、指针、结构、联合、枚举、位域、文件等，并提供大量程序示例和习题，结合编者多年

教学经验所得心得体会，深入浅出、通俗易懂。

本书可作为大、中专学校和计算机培训班的教材，也可供科技人员、管理人员和其他自学者参考。

者参考。

作者介绍:

目录: 目录

1 绪论

1.1 C语言的历史与发展

1.2 C语言的特点

1.3 C语言的程序结构及书写规则

1.4 C语言的符号集和关键字

1.5 C程序的编译和链接

1.6 面向对象的程序设计 OOP

2 数据类型 运算符和表达式

2.1 C的数据类型

2.2 标识符、基本类型修饰符和变量的定义

2.3 整型常量和变量

2.4 浮点型常量和变量

2.5 字符型常量和变量

2.6 变量初始化

2.7 运算符和表达式

2.8 运算符的优先级和结合性

2.9 表达式运算中数据类型转换

3 输入 输出 (I/O) 与库函数

3.1 库函数与头文件

3.2 输出函数

3.3 数据输入

3.4 综合应用举例

4 C语言中的控制语句

4.1 条件语句

4.2 循环语句

4.3 其它控制语句

5 数组

5.1 维数组

5.2 字符数组与字符串

5.3 多维数组

5.4 综合应用举例

6 函数

6.1 模块化程序设计与C函数

6.2 函数定义和函数说明

6.3 函数的参数和返回值

6.4 函数的调用

6.5 函数的嵌套调用

6.6 函数的递归调用

6.7 数组作为函数参数

6.8 综合应用举例

7 存储类别和作用域

7.1 数据类型和存储类别

7.2 局部变量和全局变量

7.3 变量的存储类别

7.4 内部函数和外部函数

8 编译预处理

8.1 文件包含

8.2 宏替换

- 8.3条件编译
- 9指针
 - 9.1指针和地址的概念
 - 9.2指针与数组
 - 9.3字符串指针
 - 9.4指针运算
 - 9.5指针数组
 - 9.6多级指针
 - 9.7函数的指针参数
 - 9.8命令行参数
 - 9.9返回指针的函数
 - 9.10指向函数的指针
 - 9.11函数指针数组
 - 9.12综合应用举例
- 10结构
 - 10.1结构
 - 10.2结构数组
 - 10.3结构指针与结构指针运算
 - 10.4结构与函数
 - 10.5结构的嵌套
 - 10.6结构的递归
 - 10.7用typedef定义类型
 - 10.8综合应用举例
- 11联合枚举位域
 - 11.1联合类型的定义和联合变量的说明
 - 11.2结构中嵌套联合
 - 11.3联合中嵌套结构
 - 11.4枚举类型
 - 11.5位域
 - 11.6综合应用举例
- 12文件
 - 12.1C语言的流和文件
 - 12.2缓冲型文件系统
 - 12.3文件的读写
 - 12.4文件定位函数
 - 12.5标准设备文件
 - 12.6综合应用举例
- 主要参考文献
- • • • • [\(收起\)](#)

[C语言程序设计_下载链接1](#)

标签

评论

[C语言程序设计_下载链接1](#)

书评

[C语言程序设计_下载链接1](#)