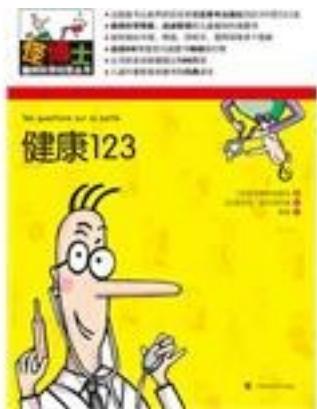


# 怪博士趣味科学问答丛书-6



[怪博士趣味科学问答丛书-6 下载链接1](#)

著者:巴亚青年出版社

出版者:广西科学技术出版社

出版时间:2012-5

装帧:平装

isbn:9787807637714

“怪博士趣味科学问答丛书”是最具想象力的法国儿童科普经典读本。这套丛书由法国童书出版界的佼佼者巴亚青年出版社历时3年倾力打造，畅销世界多国，在法国、韩国、西班牙、墨西哥等国家的童书市场中销量已经超过100万册，连续6年荣登亚马逊图书畅销排行榜，充分展现出优秀品质和独特魅力。

这套丛书内容活泼，图文并茂，浅显易懂，简单实用，将科学性、知识性、趣味性和耐读性融为一体。这套丛书由广西科学技术出版社在今年5月出版，是该社奉献给广大少年儿童的一份儿童节礼物。

首先值得注意的是丛书中两位主人公——怪博士和扎克教授，这两个人物形象最早出现在1996年出版的Astrapi儿童系列读物中。他们形象生动，风趣幽默，奇思妙想天马行空，在互动问答中帮助孩子拓展科学想象空间，带领孩子们探索、发现和解答身边的科学秘密，提高他们捕捉、发现和探索科学现象的能力。

这套丛书的另一个特点，就是将独特的法式幽默漫画融入到科普知识的讲述之中，形式简洁，内容易懂，亲和力强。这套丛书的问题其实都是小孩自己提出来的实际问题，比如“为什么恒星会发光”“为什么大海是蓝色的”“为什么花儿会张开闭合”“为什么

人会晕车”“为什么人需要眨眼”“为什么风总是呼呼地吹”等等。围绕每个问题，风趣幽默的怪博士会抢先给出一个极具想象力和怪诞意味的答案，令人捧腹。接着聪明博学的扎克教授会给出正确而详细的解答，从而让孩子懂得更多的科学知识和道理。

本丛书共六册，涉及宇宙、自然、生活、科技、人体、健康等方面，既形象生动又富有趣味，不仅能锻炼和培养孩子的科学想象力和好奇心，还能在互动的过程中提高孩子的科学素养，帮助孩子在轻松愉快的氛围中走进科学知识殿堂。可以说，这套丛书不论对孩子还是家长都具有持久的阅读吸引力，非常适合6~9岁儿童自主阅读和3~6岁亲子共读。

这套丛书还得到了国内科普领域专家的审读和推荐，以确保本套儿童科普丛书的优良品质。他们真诚地向广大少年儿童推荐这套丛书。

## 作者介绍:

巴亚青年出版社作为法国最富盛名的童书出版社之一，是儿童文学图书和儿童教育类图书出版的佼佼者，出版过许多畅销的儿童图书，许多销量均超过百万册，图书总体销售册数已经超过亿册。

目录: 为什么人会发烧?

为什么人受到惊吓时会跳起来?

为什么冰块也可以“烧”伤皮肤?

为什么人会打喷嚏?

为什么人会受到太阳光的刺激?

为什么脚会磨出水疱?

为什么当海拔变化时人的耳朵会感觉堵塞?

为什么人会感到头晕?

为什么人总喜欢挠蚊子咬的伤口?

什么是微生物?

为什么在人老了会长皱纹?

为什么人会打嗝?

为什么人会出鼻血?

为什么胡椒会烫到嘴?

为什么人会晕车?

为什么人会感到肌肉酸痛?

骨折的骨头如何愈合?

龋齿是如何形成的?

为什么人撞头之后会起包?

为什么人在睡觉的时候会打呼噜?

为什么有时人会流鼻涕?

为什么吱吱的摩擦声会让人不舒服?

为什么皮肤会淤黑?

为什么人的阑尾会发炎?

疫苗为什么会起预防作用?

· · · · · (收起)

[怪博士趣味科学问答丛书-6 下载链接1](#)

## 标签

法国经典

六一礼物

儿童科普

亲子读物

## 评论

这套丛书是最具想象力的法国儿童科普经典读本内容活泼，图文并茂，将科学想象力和知识趣味性融为一体，启发家长和孩子从不同角度观察问题和表现事物。

其次，丛书中问题都是小孩自己提出来的真实问题，以十分好笑的幽默漫画形式表现，增添了不少有趣益智的色彩！

另一个特点是，有两位主人公贯穿丛书，他们就是漫游世界多个国家的怪博士和扎克教授。他们形象生动又风趣幽默，在互动问答过程中帮助孩子拓展科学想象空间，在轻松愉快的氛围中走进科学知识殿堂。非常适合3-6岁亲子共读和6-9岁自主阅读。

[怪博士趣味科学问答丛书-6 下载链接1](#)

## 书评

这是一套充满想象力和趣味性的儿童科普丛书。它从贴近我们现实生活的话题中取材，以生动、有趣、简洁的方式阐释了事物背后所蕴含的道理以及相关知识点，很好地解答了“是什么”、“怎么样”和“为什么”的问题。这套丛书不仅能启发孩子们拓展自己的想象空间和科学视野，还能培...

这套丛书从我们身边常见的现象入手，用“思维反差”的形式引导小读者展开思考，并进一步激发孩子的好奇心和探索兴趣。这是一套不可多得的科普读物，它引领小朋友在趣味学习的过程中开启科学的大门，还启发家长和孩子从不同角度观察问题和表现事物

。本丛书图文并茂，怪博士和扎...

---

[怪博士趣味科学问答丛书-6 下载链接1](#)