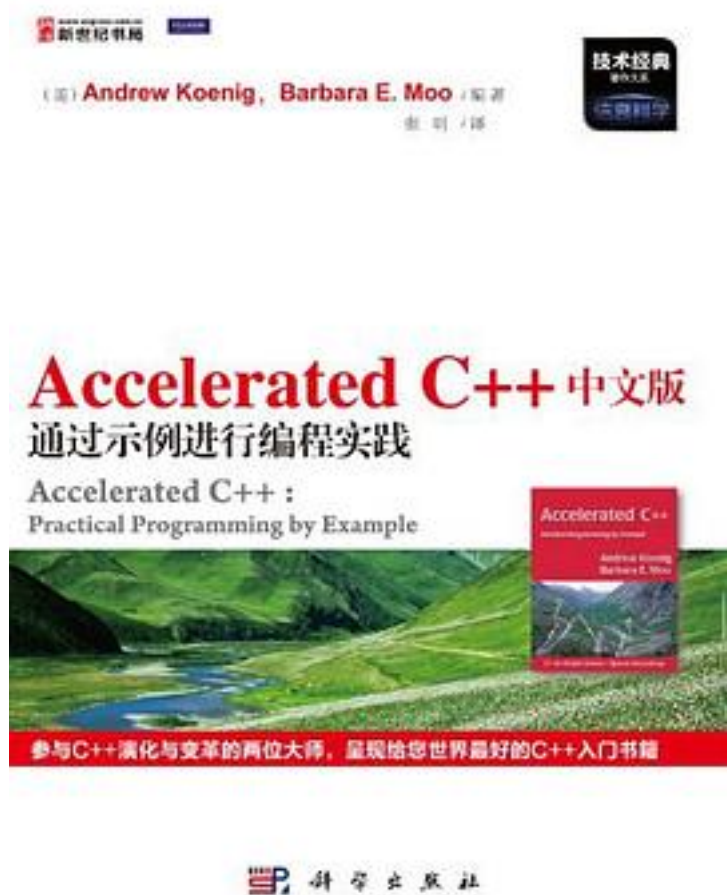


Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践



[Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践_下载链接1](#)

著者:(美)Andrew Koenig, Barbara E. Moo

出版者:科学出版社

出版时间:2012-7

装帧:平装

isbn:9787030341877

《Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践》系统介绍C++程序设计，是美国斯坦福大学的经典

教材。从使用C++标准库中的高级抽象开始，使读者很快掌握编程方法。每一章都有很经典独特的例子以及非常到位的讲解，覆盖了C++更多领域的内容，从标准库容器、泛型算法的使用，到类的设计、泛型算法的设计，《Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践》都进行了详细的讲解。《Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践》作者（克尼格）有丰富的C++开发、研究和教学经验，内容由浅入深，讲解精炼巧妙。无论是刚入门的新手还是有经验的C++开发人员都能从《Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践》中受益。

作者介绍:

"Andrew Koenig和Barbara E. Moo堪称C++研究领域的“第一神仙眷侣”，他们不光有着多年的C++开发、研究和教学经验，而且亲身参与了C++的演化和变革，是对C++的变化和发展起到重要影响的人。

Andrew Koenig，AT&T大规模程序研发部（前贝尔实验室）成员，同时也是C++标准委员会项目编辑。他有30多年编程经验，15年C++开发经验，已发表150多篇与C++有关的论文，应邀在世界各地多次演讲。曾编著C Traps and Pitfalls一书，并与妻子合著Ruminations on C++。

Barbara E. Moo，独立咨询顾问，在软件领域从业20多年。在AT&T工作的近15年中，参与了第一个使用C++编写商业产品的开发项目，负责管理公司第一个C++编译器项目，并成功指导开发了AT&T中屡获殊荣的WorldNet Internet Service Business。曾参与编写Ruminations on C++一书，并在世界各地进行过多次演讲。"

目录: "第0章 开始1

0.1 注释1

0.2 #include指令2

0.3 主函数main2

0.4 花括号2

0.5 使用标准库进行输出3

0.6 返回语句3

0.7 进一步的深入4

0.8 小结5

练习7

第1章 字符串的使用8

1.1 输入8

1.2 将姓名装框10

1.3 小结13

练习15

第2章 循环与计数17

2.1 问题17

2.2 程序的整体结构18

2.3 输出数目未知的行18

2.3.1 while语句19

2.3.2 设计while语句20

2.4 输出一行22

2.4.1 输出边界字符23

2.4.2 输出非边界字符25

2.5 完整的框架程序26

- 2.5.1 略去重复使用的std::27
- 2.5.2 使用for语句缩短程序27
- 2.5.3 压缩检测28
- 2.5.4 完整的框架程序29
- 2.6 计数30
- 2.7 小结31
- 练习34
- 第3章 使用批量数据36
 - 3.1 计算学生成绩36
 - 3.1.1 检测输入40
 - 3.1.2 循环不变式41
 - 3.2 用中值代替平均值42
 - 3.2.1 将数据集合存储到向量中42
 - 3.2.2 产生输出44
 - 3.2.3 更加深入的观察49
 - 3.3 小结50
- 练习51
- 第4章 组织程序和数据52
 - 4.1 组织计算52
 - 4.1.1 查找中值54
 - 4.1.2 重新制定计算成绩的策略55
 - 4.1.3 读家庭作业成绩56
 - 4.1.4 三种函数参数59
 - 4.1.5 使用函数来计算学生的成绩60
 - 4.2 组织数据62
 - 4.2.1 将一个学生的所有数据放置在一起63
 - 4.2.2 处理学生记录63
 - 4.2.3 生成报表65
 - 4.3 将各部分代码连接到一起67
 - 4.4 将计算成绩的程序分块69
 - 4.5 修正后的计算成绩程序71
 - 4.6 小结73
- 练习74
- 第5章 使用顺序容器和分析字符串76
 - 5.1 将学生进行分类76
 - 5.1.1 就地删除元素77
 - 5.1.2 顺序存取和随机存取80
 - 5.2 迭代器80
 - 5.2.1 迭代器的类型81
 - 5.2.2 迭代器的操作82
 - 5.2.3 一些语法知识83
 - 5.2.4 students.erase(students.begin()+i)的含义83
 - 5.3 用迭代器代替索引83
 - 5.4 重新思考数据结构以实现更好的性能85
 - 5.5 list类型86
 - 5.5.1 一些重要的差别87
 - 5.5.2 一个恼人的话题88
 - 5.6 分割字符串88
 - 5.7 测试split函数91
 - 5.8 连接字符串93
 - 5.8.1 将图案装框93
 - 5.8.2 纵向连接95
 - 5.8.3 横向连接95
 - 5.9 小结97

- 练习100
- 第6章 使用库算法103
 - 6.1 分析字符串103
 - 6.1.1 实现split的另一种方法105
 - 6.1.2 回文107
 - 6.1.3 查找URL107
 - 6.2 比较计算成绩的方案112
 - 6.2.1 处理学生记录112
 - 6.2.2 分析成绩113
 - 6.2.3 计算基于家庭作业平均成绩的总成绩117
 - 6.2.4 上交的家庭作业的中值118
 - 6.3 对学生进行分类并回顾我们的问题119
 - 6.3.1 一种两次传递的解决方案119
 - 6.3.2 一种一次传递的解决方案121
 - 6.4 算法、容器以及迭代器122
 - 6.5 小结123
- 练习124
- 第7章 使用关联容器126
 - 7.1 支持高效查找的容器126
 - 7.2 计算单词数量127
 - 7.3 生成交叉引用表129
 - 7.4 生成语句132
 - 7.4.1 呈现规则134
 - 7.4.2 读入文法134
 - 7.4.3 生成语句135
 - 7.4.4 选择随机元素138
 - 7.5 关于性能的一些说明140
 - 7.6 小结140
- 练习141
- 第8章 编写泛型函数143
 - 8.1 什么是泛型函数143
 - 8.1.1 未知类型的中值144
 - 8.1.2 模板实例化146
 - 8.1.3 泛型函数和类型146
 - 8.2 数据结构独立性147
 - 8.2.1 算法与迭代器148
 - 8.2.2 顺序只读访问149
 - 8.2.3 顺序只写访问150
 - 8.2.4 顺序读-写访问151
 - 8.2.5 可逆访问152
 - 8.2.6 随机访问152
 - 8.2.7 迭代器区间和越界值153
 - 8.3 输入和输出迭代器155
 - 8.4 使用迭代器提高适应性156
 - 8.5 小结157
- 练习158
- 第9章 定义新类型160
 - 9.1 Student_info回顾160
 - 9.2 自定义类型161
 - 9.2.1 成员函数162
 - 9.2.2 非成员函数164
 - 9.3 保护164
 - 9.3.1 存取器函数166
 - 9.3.2 检查对象是否为空167

- 9.4 Student_info类168
- 9.5 构造函数168
 - 9.5.1 默认构造函数170
 - 9.5.2 带参数的构造函数171
- 9.6 使用Student_info类171
- 9.7 小结172
- 练习173
- 第10章 管理内存与低级数据结构175
 - 10.1 指针与数组175
 - 10.1.1 指针176
 - 10.1.2 指向函数的指针177
 - 10.1.3 数组180
 - 10.1.4 指针算法180
 - 10.1.5 索引181
 - 10.1.6 数组初始化182
 - 10.2 字符串字面量回顾182
 - 10.3 初始化字符串指针数组183
 - 10.4 main函数的参数185
 - 10.5 文件读写186
 - 10.5.1 标准错误流186
 - 10.5.2 处理多个输入/输出文件186
 - 10.6 内存管理的三种方法188
 - 10.6.1 为对象分配/释放内存189
 - 10.6.2 为数组分配/释放内存190
 - 10.7 小结191
 - 练习192
- 第11章 定义抽象数据类型193
 - 11.1 Vec类193
 - 11.2 实现Vec类194
 - 11.2.1 内存分配195
 - 11.2.2 构造函数196
 - 11.2.3 类型定义197
 - 11.2.4 索引与大小198
 - 11.2.5 返回迭代器的操作200
 - 11.3 复制控制201
 - 11.3.1 复制构造函数201
 - 11.3.2 赋值运算符202
 - 11.3.3 赋值不是初始化205
 - 11.3.4 析构函数206
 - 11.3.5 默认操作207
 - 11.3.6 三位一体规则207
 - 11.4 动态的Vec类型对象208
 - 11.5 灵活的内存管理210
 - 11.6 小结216
 - 练习216
- 第12章 使类对象获得数值功能218
 - 12.1 一个简单的string类219
 - 12.2 自动转换220
 - 12.3 Str操作221
 - 12.3.1 输入和输出运算符222
 - 12.3.2 友元函数223
 - 12.3.3 其他二元运算符225
 - 12.3.4 混合类型表达式227
 - 12.3.5 设计二元运算符228

- 12.4 有些转换是危险的228
- 12.5 类型转换操作函数229
- 12.6 类型转换与内存管理231
- 12.7 小结232
- 练习233
- 第13章 继承与动态绑定的使用235
 - 13.1 继承235
 - 13.1.1 回顾保护类型237
 - 13.1.2 操作函数237
 - 13.1.3 继承与构造函数239
 - 13.2 多态与虚拟函数240
 - 13.2.1 在不确定对象类型时获得对象的值242
 - 13.2.2 动态绑定243
 - 13.2.3 简单回顾244
 - 13.3 使用继承解决问题245
 - 13.3.1 实际类型待定的容器248
 - 13.3.2 虚拟析构函数250
 - 13.4 一个简单的句柄类251
 - 13.4.1 读取句柄253
 - 13.4.2 复制句柄对象254
 - 13.5 使用句柄类256
 - 13.6 微妙之处257
 - 13.6.1 继承与容器257
 - 13.6.2 需要哪个函数258
 - 13.7 小结259
- 练习260
- 第14章 近乎自动地管理内存262
 - 14.1 用于复制对象的句柄263
 - 14.1.1 通用句柄类263
 - 14.1.2 使用通用句柄266
 - 14.2 引用计数句柄269
 - 14.3 可以让您决定何时共享数据的句柄272
 - 14.4 可控句柄的一个改进274
 - 14.4.1 复制我们无法控制的类型275
 - 14.4.2 复制在何时才是必要的277
 - 14.5 小结277
- 练习278
- 第15章 再探字符图形279
 - 15.1 设计279
 - 15.1.1 使用继承来模拟结构280
 - 15.1.2 Pic_base类282
 - 15.1.3 派生类284
 - 15.1.4 复制控制287
 - 15.2 实现288
 - 15.2.1 实现用户接口288
 - 15.2.2 String_Pic类291
 - 15.2.3 补齐输出结果292
 - 15.2.4 VCat_Pic类293
 - 15.2.5 HCat_Pic类294
 - 15.2.6 Frame_Pic类295
 - 15.2.7 不要忘记友元类声明296
 - 15.3 小结298
- 练习299
- 第16章 学习C++的后续方法301

16.1 利用已经掌握的知识	301
16.2 学习更多的知识	303
练习	304
附录A C++语法细节	305
A.1 声明	305
A.1.1 指定说明	307
A.1.2 声明符	308
A.2 类型	310
A.2.1 整数类型	310
A.2.2 浮点类型	313
A.2.3 常量表达式	314
A.2.4 类型转换	314
A.2.5 枚举类型	315
A.2.6 重载	316
A.3 表达式	316
A.4 语句	319
附录B 标准库一览	322
B.1 输入-输出	323
B.2 容器和迭代器	325
B.2.1 共有的容器操作	325
B.2.2 顺序容器的操作	326
B.2.3 其他顺序操作	327
B.2.4 关联容器的操作	328
B.2.5 迭代器 (iterator)	328
B.2.6 向量 (vector)	330
B.2.7 链表 (list)	331
B.2.8 字符串 (string)	331
B.2.9 对 (pair)	332
B.2.10 图 (map)	333
B.3 算法	333

• • • • • ([收起](#))

[Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践_下载链接1](#)

标签

C++

计算机

编程

入门

C/C++

经典

中文版

编程语言

评论

[Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践_下载链接1](#)

书评

Koneing两口子真不愧为教育专家。从20多年前的《C陷阱与缺陷》，到《C++沉思录》，再到这本《Accelerated C++》无不是语言学习的必修之课。特别这本《Accelerated C++》可以说是最佳的C++入门书籍。

Koneing对C++学习有三点建议：尽量避免使用指针；提倡使用程序库；用类表达...

一开始就从vector入手讲解库函数的使用，没有接触过c/c++的初学者，不了解c/c++的数据类型和基本概念看起来可能有些费事。
整本书很紧凑，围绕着几个案例进行，讲解很清晰。

这本书，可能是最好的起点之一，当然，绝对不是学习的终点。我在啃了4遍C++ Primer，钻研了几遍effective, more effective，作出了一些小的项目之后，回头来看这本书，觉得本书的内容绝对够资格称得上初学者的圣经。本书的译者，靳志伟先生，在翻译过程中，确实是下了一番功夫...

<http://www.parkscomputing.com/accelerated-cpp-solutions/>
上面鏈接的答案還沒有寫完，若還需要搜某題的答案，可使用 " Accelerated C++ exercise 3-2 " 這個格式搜。 以上是在
<http://www.cnblogs.com/logitechlike/archive/2012/01/04/2312589.html> 上看來的。
5.2補充...

《Accelerated C++》这本书，推荐看英文原版，很有收获，非常好的一本书。中文版偷工减料，有的甚至少翻译一段。有点太不负责任了。有一些问题，翻译的完全搞不明白。这不是害人吗？？？天地良心！！！！

我的第一本教程，选它的原因是因为它很不厚，很适合带着到处走，后来认真看了之后发现真的是一本很不错的书，特别是里面的例子很实用（不像其他教科书那样都是要你求两个数的最大公约数之类的问题），并且里面的因为也很易懂，呵呵，推荐像我这样的新手阅读

读完c++ primer,再读完ac++,惊叹于koenig夫妇竟用如此紧凑的篇幅展示c++诱人的魅力，的确是c++很好的入门书籍……正像作者所说，“once you have written enough programs that use the material that we have covered so far, you will no longer need the detailed tutorial ...

这是我通读完的第一本C++教程，之前只读过primer的前几章。不同于其他那些砖一样的入门书籍，Accelerated C++只有短短不到300页，而又是以实例开始逐步深入，对于初学者而言是莫大的福音。然而，要想读透本书，完成所有课后习题，绝非急功近利者短期能够完成的。所以，用深入...

这本书是我的第一本C/C++正式学习书籍，之所以说是正式，是因为原来看过谭浩强的C++，以及一本C++简读本的书，发现当时浪费了大量时间，如果刚开始就这本加速C++学起来，效果可能会更好，这本书的确写得非常好，作者从初学者角度将例子贯穿与知识点，教学方法非常独特，相比...

学期初的时候买了这本书，又在图书馆借到了相应的中文版，然后就是拿着英文版的一

句一句的啃，遇到不懂的地方在看中文的翻译，就这样，半个学期过去了，已经看完了本书的绝大部分。
现在是学期末了，想起来这本书还差倒数第二章，也就是chapter15没有看，因此多少都觉得有点不...

这是我第二本C++的书籍。之前学习C++看的是C++ Primer。后来网上别人推荐这本Accelerated C++才买来学习。
对比一下这两本书，无疑，C++ Primer是一个经典，但个人认为它不是一个入门的经典，至少不是快速入门的经典。Accelerated C++和C++ Primer相比主要有一下两个优点： 1....

1. 5.6节 spit程序段翻译有误 第三个while语句后面的isspace语句内饰j,而不是i
//更正后的程序段如下 while(j != s.size() && !isspace(s[j])) 2. 5.8节 连接字符串 99页
while语句里的2个if分支注释，“左”和“右”都翻译错了。//更正为
//如果左侧图案。。。 //如果右...

本来想用最好来形容的，不过自个读过的技术书籍，两双手都能数得过来，就不冒充内行了。
采用了明显不同于传统教程的路径设计，这本书从一开始就使用标准库来进行讲授，在一个个实例之中穿插进去了基本的知识，如变量，控制流，函数等。作者的编写哲学如同奥卡姆剃刀，“如非...

先说一下我个人的感受，除去代码中一些印刷错误，该书完全符合作者大大们对它下的定义——迅速掌握+实例练习。从这个角度，我个人能给5星。
我个人读完之后觉得它虽然确实称得上是绝佳入门作，但并不是适合所有人的入门作。如果把没有读过本书并准备读本书的人分个类的话，我觉...

c++入门书有不少，其中广为流传的被无数人推荐的有两本：《c++ primer》以及《the c++ programming language》。毫无疑问，这两本是经典中的经典，作者分别是c++的大牛和c++语言的创造者。但是，我觉得它们都有一个明显的缺点：篇幅太大（一千页左右）。作为初学者，通读一遍...

算是第一个评论吧，希望给其他人参考。本来打算评个5星，但是：
1、翻译一般，基本上抄旧版（覃剑锋翻译的那本，难道是他改名换姓了？），只是换掉了部分词！。某些翻译简直搞

笑。2、定价过高 3、排版拙劣，特别是代码排版特差！
ps：针对科学出版社的新版，建议淘宝买旧...

快速的掌握 C++ 的主要知识 最有用的部分 以 80% 场景为主 非常适合入门
不被细节所拖累

我发现国外的大牛，程序写的牛，文章写得好，这再一次证明：好的程序员一定是个好的作家，即便不是，那也是没人挖掘其潜力！
此书确实极力避免了指针，讲述方式也比较新颖，作为一个学过C++，至少写过几千行有用程序的人来讲，还是有点吃力。建议初学者，还是找本薄薄的c++先...

终于读完了第一遍，当然懵懵懂懂地，不过真有种醍醐灌顶的感觉。大牛的书写的就是不一样，各种抽象一点点展示给你看，应该怎么做，为什么要这么做讲解得很明白。看完这本书，再看那些先讲C再以C++面向对象方式讲解C++的书，简直就是垃圾。C++完全就是一门全新的语言，OOP以及...

看看序言就知道作者也说最好是对C++有一定了解的人对本书最适合。
我也认为。因为我亲身感受了。这本书是我买的第一本C++书籍。
我看呀看就越看越就得书中讲的不知所云。不是书不好，是对于一个新人来说C++的名词太多也较为抽象。不是能很快理解的。而这本书每一章之间的跨的相...

[Accelerated C++中文版通过示例进行编程实践_下载链接1](#)