

# 最新TURBO PASCAL程序设计



[最新TURBO PASCAL程序设计\\_下载链接1\\_](#)

著者:唱江华

出版者:北京航空航天大学出版社

出版时间:1993-02

装帧:平装

isbn:9787810123471

## 内容简介

本书以TURBO PASCAL为背景，以标准PASCAL教程的次序介绍了该语言对数据的描述和程序设计方法。对

TURBO PASCAL的特殊功能，尤其是4.0~6.0版的最新内容：单元、OO P程序设计及TURBOVISION等设专

章做了系统地介绍，使读者能了解程序设计的新方法和动向。书中设专章介绍上机操作方法方便读者上机，每章

后都附有习题。书中例题大多数可上机运行，有利于读者边上机边学习，自然消除了理论与实践的脱节。本书既

可做为PASCAL语言的教科书，又可做为专业技术人员的参考书。本社亦备有软件可供读者上机操作。

作者介绍:

## 目录: 目录

### 第0章 计算机基础知识

#### 0.1 计算机硬件软件结构

##### 0.1.1 计算机硬件系统

##### 0.1.2 计算机软件

##### 0.1.3 机器语言和高级语言

#### 0.2 数制、码制、编码

##### 0.2.1 数制

##### 0.2.2 码制

##### 0.2.3 数字编码与字符编码

#### 习题0

### 第一章 PASCAL语言概述

#### 1.1 PASCAL语言特点

#### 1.2 PASCAL源程序结构

##### 1.2.1 程序首部

##### 1.2.2 程序说明部分

##### 1.2.3 语句部分

#### 1.3 字符集和符号

##### 1.3.1 基本字符

##### 1.3.2 符号

##### 1.3.3 分隔符

#### 1.4 数据类型的概念

#### 1.5 常量和变量

##### 1.5.1 常量

##### 1.5.2 常量定义

##### 1.5.3 变量说明

#### 1.6 标准数据类型

##### 1.6.1 整数类型

##### 1.6.2 实数类型

##### 1.6.3 字符类型

##### 1.6.4 布尔类型

##### 1.6.5 TURBO PASCAL 60的整数类型和实数类型

#### 1.7 表达式与赋值语句

##### 1.7.1 表达式

##### 1.7.2 赋值语句

#### 1.8 输入和输出过程

##### 1.8.1 读语句

##### 1.8.2 写语句

##### 1.8.3 字符类型变量的输出

##### 1.8.4 整数类型变量的输出

##### 1.8.5 实数类型变量的输出

##### 1.8.6 布尔类型变量的输出

#### 1.9 简单程序举例

#### 习题一

### 第二章 控制语句

#### 2.1 复合语句

#### 2.2 条件语句

##### 2.2.1 单分支条件语句

##### 2.2.2 双分支条件语句

##### 2.2.3 条件语句嵌套

#### 2.3 情况语句

#### 2.4 当语句

#### 2.5 直到语句

2.6循环语句

2.7循环嵌套

2.8goto语句

习题二

第三章 枚举类型和子域类型

3.1枚举类型

3.1.1引入枚举类型的必要性

3.1.2枚举类型的定义、运算规则和输入输出方法

3.2子域类型

3.2.1引入子域类型的必要性

3.2.2子域类型的定义和运算规则

3.3日历程序

3.4类型一致性

3.5类型相容和赋值相容

3.6类型的强制转换

习题三

第四章 过程与函数

4.1过程

4.1.1无参过程

4.1.2带参过程

4.1.3值参数和变量参数

4.2函数

4.3过程嵌套与标识符作用域

4.3.1过程和函数嵌套的概念

4.3.2标识符的作用域

4.4非局部量与副作用

4.5过程类型

4.5.1过程类型说明

4.5.2过程类型变量

4.5.3过程类型参数

4.6无类型参数

4.7外部、汇编及中断过程

4.7.1外部过程说明

4.7.2inline过程说明

4.7.3汇编说明

4.7.4中断说明

4.7.5调用约定

习题四

第五章 数组类型

5.1数组的概念

5.1.1概述

5.1.2数组类型定义和一维数组

5.1.3下标越界及检查

5.2多维数组

5.2.1多维数组的类型定义

5.2.2多维数组的应用举例

5.3字符数组和字符串类型

5.3.1字符数组

5.3.2字符串类型

习题五

第六章 集合类型

6.1集合类型的定义和运算规则

6.1.1集合类型定义

6.1.2集合类型的运算规则

6.2 键盘操作训练程序

6.3 排课表程序

习题六

第七章 记录类型

7.1 记录类型的定义

7.1.1 记录类型的定义

7.1.2 记录的嵌套

7.1.3 记录类型变量及其访问

7.2 开域语句

7.2.1 开域语句的意义

7.2.2 开域语句的嵌套

7.3 图书借阅管理程序

7.4 记录的变体

习题七

第八章 文件类型

8.1 磁盘文件的逻辑组织

8.2 随机文件

8.2.1 随机文件的类型定义

8.2.2 打开一个随机文件

8.2.3 随机文件的读写

8.2.4 关闭文件及文件处理函数

8.3 随机文件应用举例

8.4 TEXT文件

8.5 无类型文件

8.6 标准文件

8.6.1 DOS设备

8.6.2 文本文件设备

8.7 I/O检查

习题八

第九章 递归

9.1 递归的概念

9.2 递归过程和函数

9.2.1 递归过程

9.2.2 递归函数

9.3 间接递归与向前引用

9.3.1 间接递归

9.3.2 向前引用

9.3.3 应用举例

习题九

第十章 动态数据结构

10.1 指针类型与动态变量

10.1.1 指针类型

10.1.2 new标准过程与指针变量

10.1.3 动态变量的访问

10.1.4 dispose标准过程

10.2 链表

10.2.1 链表与递归数据结构

10.2.2 链表的建立

10.2.3 链表的插入与删除

10.2.4 链表的检索

10.3 二叉树

10.3.1 二叉树的概念

10.3.2 二叉树的遍历

10.3.3 二叉树的建立与插入

## 10.4 TURBO PASCAL中的指针操作

### 10.4.1 指针和地址函数

### 10.4.2 堆

### 10.4.3 内存动态分配、释放标准过程

## 习题十

## 第十一章 单元的应用与项目管理

### 11.1 结构化程序设计方法

#### 11.1.1 问题的提出

#### 11.1.2 自顶向下的设计方法

### 11.2 用户单元的说明与使用

#### 11.2.1 用户单元的定义与说明

#### 11.2.2 用户单元的直接引用方法

#### 11.2.3 用户单元的递归引用方法

#### 11.2.4 单元中说明的共享

### 11.3 标准单元

#### 11.3.1 System单元

#### 11.3.2 DOS单元

#### 11.3.3 Crt单元

#### 11.3.4 Printer单元

#### 11.3.5 Graph单元

#### 11.3.6 Overlay单元

### 11.4 单元与项目管理

### 11.5 单元应用中的辅助工具

#### 11.5.1 TPUMOVER及其应用

#### 11.5.2 MAKE选项和BUILD选项

## 第十二章 TURBO PASCAL的作图与音响功能

### 12.1 正文模式与正文窗口

#### 12.1.1 正文模式

#### 12.1.2 正文窗口

### 12.2 图形模式与图形窗口

#### 12.2.1 图形模式

#### 12.2.2 图形窗口

### 12.3 图形功能

### 12.4 龟作图

#### 12.4.1 龟作图原理

#### 12.4.2 作图例程

### 12.5 音响

## 第十三章 上机操作

### 13.1 TURBO PASCAL 6.0的安装

### 13.2 初次在TURBO PASCAL 6.0系统上编程

### 13.3 集成开发环境 (IDE) 使用指南

#### 13.3.1 启动与退出

#### 13.3.2 菜单结构与窗口特点

#### 13.3.3 帮助 (Help) 窗口的使用

#### 13.3.4 菜单功能选项一览表

### 13.4 命令行编译器

#### 13.4.1 编译器的使用

#### 13.4.2 编译器选择项

### 13.5 TURBO PASCAL 6.0 IDE编辑器

#### 13.5.1 TURBO PASCAL 6.0的普通编辑命令

#### 13.5.2 TURBO PASCAL 6.0的特殊编辑功能

### 13.6 调试程序

#### 13.6.1 调试的预备知识

#### 13.6.2 调试命令

- 13.7面向对象的调试
- 第十四章 对象类型及OOP程序设计
  - 14.1对象类型的定义
  - 14.2对象类型的封装性
  - 14.3对象类型的继承性
  - 14.4静态方法
  - 14.5虚方法和多态性
  - 14.6对象类型的可扩展性
  - 14.7动态对象类型
- 第十五章 Turbo Vision指南
  - 15.1Turbo Vision概况
  - 15.2Turbo Vision的对象层次
  - 15.3Turbo Vision的视图和事件处理
  - 15.4编写Turbo Vision应用程序
- 第十六章 TURBO PASCAL的深入应用
  - 16.1包含文件
  - 16.2覆盖系统及其应用
    - 16.2.1覆盖系统的原理
    - 16.2.2覆盖程序设计方法
  - 16.3编译器指示
    - 16.3.1开关类指示
    - 16.3.2参数指示
    - 16.3.3条件编译
  - 16.4用户定义的正文文件设备
  - 16.5对内存单元及接口的直接操作
  - 16.6有类型常量
  - 16.7软中断及DOS功能调用
- 附录：TURBO PASCAL 60过程与函数参考
  - • • • • [\(收起\)](#)

[最新TURBO PASCAL程序设计\\_下载链接1](#)

## 标签

读大学看的书

## 评论

很适合入门阅读。至今相信学编程语言从PASCAL入手比较好，可以养成良好的编程风格

-----  
[最新TURBO PASCAL程序设计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[最新TURBO PASCAL程序设计\\_下载链接1](#)