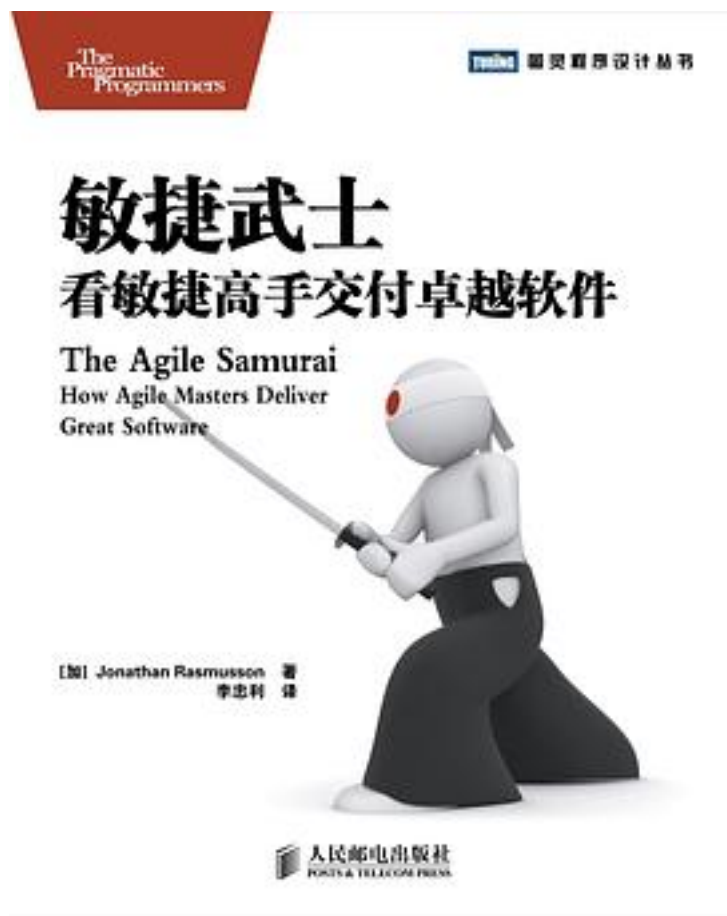


# 敏捷武士



[敏捷武士\\_下载链接1\\_](#)

著者:[加]Jonathan Rasmusson

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2012-6-25

装帧:平装

isbn:9787115281548

内容简介:

在激烈竞争和充满无限可能的今天，响应变化的能力已成为组织的核心生存能力。因此，敏捷对于软件开发组织是一个必然的选择，而非一个可有可无选项。但如何正确实施

敏捷，从而构建灵活响应的组织，却绝非易事，需要在实践中不断总结、提高，同时也更需要从大师们的敏捷实践中获取宝贵经验。

作者是经验丰富的敏捷培训专家，他利用本书总结出了敏捷武士的修炼之道，重点指导读者：

如何拨云见日，看透项目的本质

如何收集需求，做出估算并提出项目计划

如何雷厉风行地执行计划

计划有误该如何处理

如何运用敏捷方法创建软件

书中内容共分为五个部分，从敏捷团队如何运作的解释开始，到交付启动计划、建立敏捷项目计划，再到计划的执行以及软件敏捷工程核心的透视，辅以精心制作的插图和风趣的小故事，一步步引领读者掌握敏捷的真谛。

敏捷并非灵丹妙药，但会让你的成功机会大增，同时会让你的团队交付最棒的软件。本书适合所有有志于掌握敏捷思想精髓的读者。

作者介绍:

作者简介:

Jonathan Rasmusson

敏捷专家，ThoughtWorks前任敏捷教练，一直致力于敏捷实践，积累了丰富的敏捷实战经验，曾为多家国际性大公司做敏捷培训，帮助客户寻求最佳的工作方法、提高团队凝聚力。若想了解他的敏捷思想，可访<http://agilewarrior.wordpress.com>。

译者简介:

李忠利

金蝶项目管理部高级项目经理，具有丰富的企业敏捷导入和实施经验，同时负责企业内部敏捷项目管理工具的开发。敏捷社区活跃分子，参与并主持AgileChina 2011大会等社区活动。《管理3.0，培养和提升敏捷领导力》译者。新浪微博：@E路向前--李忠利。

目录: 目录

第一部分 敏捷介绍

第1章 敏捷简介 2

1.1 每周交付一些有价值的东西 2

1.2 敏捷计划如何生效 5

1.3 “完成”的意思就是“完成” 6

1.4 三条简单准则 7

第2章 结识敏捷团队 9

2.1 敏捷项目有何不同 10

2.2 如何激发敏捷团队 11

2.3 我们通常所见之角色	15
2.4 组建敏捷团队的技巧	22
第二部分 敏捷项目开端	
第3章 如何让每个人都能上车	26
3.1 多数项目是如何被扼杀的	27
3.2 提出尖锐问题	27
3.3 进入交付启动计划	28
3.4 如何生效	29
3.5 交付启动计划简介	30
第4章 纵览全局	31
4.1 提出问题:为什么要做这个项目	32
4.2 做一场电梯演讲	33
4.3 设计产品包装	36
4.4 创建否定清单	38
4.5 结识邻居	39
第5章 梦想成真	43
5.1 展示解决方案	44
5.2 关注那些使我们夜不能寐的问题	45
5.3 估算项目的规模	48
5.4 明晰要舍弃什么	50
5.5 展示需要多少资源	55
第三部分 敏捷项目计划	
第6章 收集用户故事	62
6.1 文档的症结所在	62
6.2 进入用户故事	65
6.3 优秀的用户故事要素	66
6.4 如何主持收集故事研讨会	75
第7章 估算:精美的预测艺术	79
7.1 高级估算的问题	79
7.2 将理论变为实践	81
7.3 如何生效	86
第8章 敏捷计划:应对现实	92
8.1 静态计划的症结	92
8.2 开始敏捷计划	95
8.3 在范围方面灵活处置	97
8.4 第一个计划	98
8.5 燃尽图	105
8.6 将项目转入敏捷	108
8.7 付诸实践	109
第四部分 敏捷项目执行	
第9章 迭代管理:梦想成真	116
9.1 如何每周都交付一些有价值的东西	116
9.2 敏捷迭代	117
9.3 寻求帮助	118
9.4 第一步:分析和设计——为开工做准备	119
9.5 第二步:开发	124
9.6 第三步:检查工作	125
9.7 看板	126
第10章 创建敏捷沟通计划	129
10.1 任何迭代期内都要做的四件事	129
10.2 故事计划会议	130
10.3 展示活动	131
10.4 计划下一代	131
10.5 如何主持小型回顾活动	133

10.6 如何召开日常站立会议 134  
10.7 怎么有效就怎么做 134  
第11章 创建可视化工作区 137  
11.1 噢喔 重量级人物来啦 137  
11.2 如何创建可视化工作区 140  
11.3 说明意图 141  
11.4 创建并共享一种通用的领域语言 142  
11.5 留意bug 143  
第五部分 创建敏捷软件  
第12章 单元测试:了解软件的运行 146  
12.1 伙计们,欢迎来到拉斯维加斯 147  
12.2 进入单元测试 148  
第13章 重构:偿还技术债务 154  
13.1 收放自如 154  
13.2 技术债务 155  
13.3 通过重构还债 157  
第14章 测试驱动开发 163  
14.1 首先编写测试 163  
14.2 使用测试来应对复杂性 166  
第15章 持续集成使其处于生产就绪状态 171  
15.1 表演时刻 171  
15.2 生产就绪的文化 173  
15.3 持续集成指的是什么 173  
15.4 怎样做到 174  
15.5 建立签入过程 175  
15.6 创建自动化构建 176  
15.7 分小段工作 177  
15.8 下面我该做什么 179  
第六部分 附录  
附录A 敏捷原则 182  
附录B 资源 184  
附录C 参考文献 185  
• • • • • (收起)

[敏捷武士\\_下载链接1](#)

## 标签

敏捷

敏捷开发

项目管理

软件工程

开发方法

管理

图灵程序设计丛书

软件开发

## 评论

除了故弄玄虚其他都挺好的

-----  
: TP311.52/5042-3

-----  
介绍到了敏捷的方方面面，包括团队、项目启动、用户故事、计划、估算、沟通、技术实践等等，书很薄，因此每个章节都不深，适合入门了解。尤喜每章最后大师级导师和热血战士的对话，很受启发。

-----  
差劲

-----  
前期中期后期都做得很牛逼了，最后还是会卡在写代码牛不牛上

-----  
看样张 很不错 可读性很好 综合了XP Scrum 精艺方法 图灵出了电子书准备入 2015.6 已入 感觉有点失望

-----  
看了都忘了，还好记了笔记

-----  
基本的敏捷原理与实操讲解，简洁扼要。个人感觉最重要的还是理解精神，根据实际项目情况来灵活实践，作者也说了，不要照本宣科。

-----  
读了头两章，突然觉得这人的写作风格和做事风格怎么跟ThoughtWorks那么像？回头一查，作者是ThoughtWorker啊！真是汗颜，不知道这个。这本书幽默风趣的介绍了敏捷做事方式，包含原则与实践，简直就是ThoughtWorks工作方式具体写照。如果你想知道什么是敏捷，具体怎么让软件开发敏捷起来，值得一读！

-----  
@图灵教育  
的《敏捷武士:看敏捷高手交付卓越软件》内容还不错，讲述敏捷实践，可以配合《用户故事》、《硝烟中的Scrum和XP》一起看。倒是书里的各种插图比较难看，让人不舒服。

-----  
第一本敏捷开发的书，感觉相当不错的说

-----  
每週交付一些有價值的東西

-----  
入门级

-----  
感觉理论逻辑性很差，内容以经验为主，段落衔接不好。

-----  
感觉一般，大概是书也不太新了吧。

-----  
易懂。

-----  
读完第二遍……

-----  
简明的敏捷实战手册

-----  
篇幅不长，简单实用。

-----  
每周交付可用产品 及时得到反馈，及时修正

-----  
[敏捷武士\\_下载链接1](#)

## 书评

如译者序所说，敏捷进入中国十年来，经过了三个阶段。我本人在工作中中也经历过一些敏捷的实践，但并不算成功。敏捷虽然喊了很多年，但只有真的能够提高生产力，才会被大家所接受。哪些敏捷实践才是真正能够保证交付质量和速度的实践？所有这些敏捷书籍都只能给你建议，真正适...

-----  
前半部分对于如何开始一个项目讲述得非常精彩，最近刚刚开始一个新项目，感觉有很多问题要问，很多准备工作要做，然而却不知道如何下手，解答了我的很多疑惑，如这个项目的意义，价值，项目的利益相关人是什么，项目里谁能够做最终决定等等。值得一看

-----  
敏捷武士 The Agile Samurai 簡單清晰的小書 首先寫出風險 1. 風險紙上寫下 2. 考慮解決方案 3. 撕掉紙 關於開發 1. 堅持開發週期不超過6個月，越小越好 2. 設定Deadline 3. 設置期望值 4. 明晰取舍 5. 狂暴四徒：時間、預算、質量、範圍 實踐 1. 用戶故事 2. 簡潔 3. 每...

-----

内容简介：

在激烈竞争和充满无限可能的今天，响应变化的能力已成为组织的核心生存能力。因此，敏捷对于软件开发组织是一个必然的选择，而非一个可有可无选项。但如何正确实施敏捷，从而构建灵活响应的组织，却绝非易事，需要在实践中不断总结、提高，同时也更需要从大师们的敏...

-----  
[敏捷武士\\_下载链接1](#)