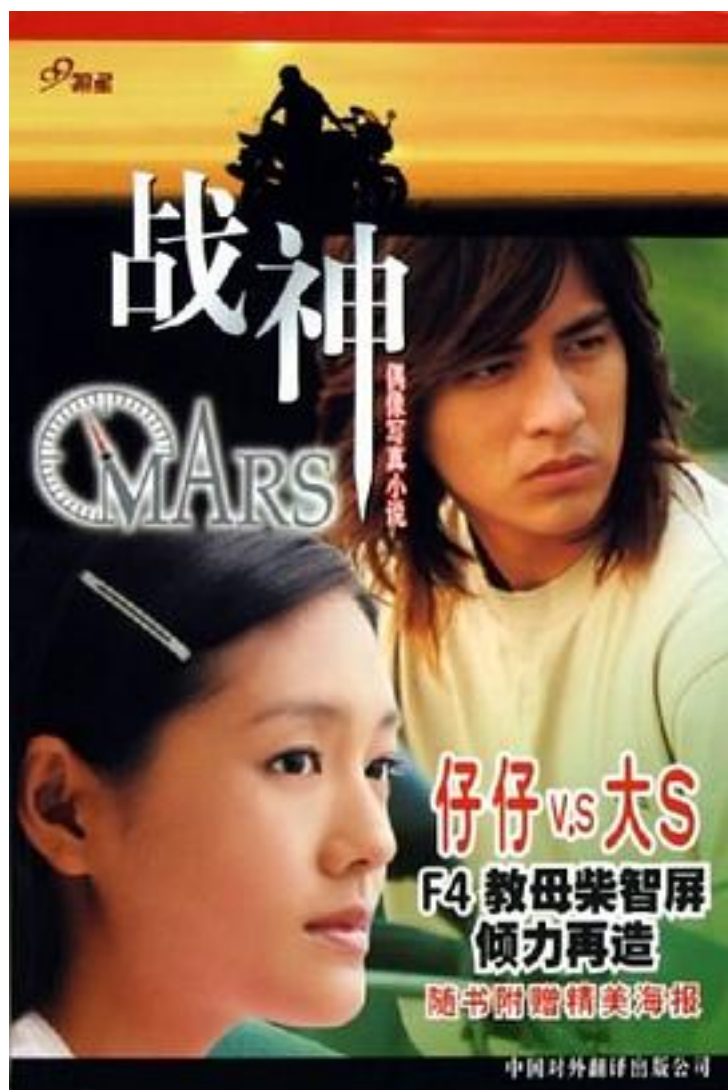


战神



[战神_下载链接1](#)

著者:(美)马修·斯托弗

出版者:凤凰出版社

出版时间:2012-11

装帧:

isbn:9787550614062

骁勇善战的斯巴达勇士奎托斯受到战神阿瑞斯诱惑，亲手犯下了不可饶恕的罪愆。诸神在他的身躯上刻下了不可磨灭的烙印，并驱役着他长达十年之久。但奎托斯最大的折磨，却来自对所犯之罪的回忆。那些过去如梦魇般不断折磨着他，使他的精神濒临崩溃的边缘。为了抹除鞭笞着他的回忆，更为了向自己的敌人复仇，奎托斯毅然接受了诸神的任务，他必须杀死战神——阿瑞斯。但是，一个凡人要如何杀死神明？奎托斯手持在地狱烈焰中铸造的混沌之刃，在复仇狂怒的驱使下扫清一切敌人，并循着女神雅典娜的指引寻找着强大到足以杀死神明的力量。而在他漫长而壮烈的征途背后，一幕不可告人的阴谋也渐渐浮上水面……

风暴肆虐的爱琴海、饱经战火的雅典、直到恐怖诡秘的地府冥国，《战神》将带您领略希腊神话般雄伟壮丽的英雄史诗，感受奎托斯那神鬼辟易的战神传说。

作者介绍:

目录:

[战神_下载链接1](#)

标签

小说

游戏

战神

奎托斯

游戏改编

美国

魔幻

奇幻

评论

其实，奎爷是我们每个人心中勇敢的缩影，是愤恨和不屈时候站起来的声音

很多描写有很重的游戏套路，搞得跟国内的修仙类网络小说似的，但整体可读性不错，结尾霸气。游戏里雅典娜形象稳定，但是小说里形象暧昧，让人摸不清意图。

“我就这么从百慕大三角一直杀到雅典东路然后从雅典东路杀到撒哈拉大道然后又杀回雅典东路就这么杀杀杀杀杀了三天三夜啊眼都没眨一下啊！！”

作为动作游戏的衍生小说，它的动作描写所占篇幅太多太多，作为玩家早就在游戏中体会过精彩的动作打斗。之前游戏《战神1》没有中文版，读小说了解到第一部的剧情，还让人来了重温游戏的兴致

游戏攻略感略强。。。

最终战简单了点写的 然后这个实际上只是一代的剧情

如果没玩过游戏看看这书还行，要是玩过就算了，这书就是一本“游戏攻略”

一点都不好看

老子不依！

#22年人生中最让我鸡血的游戏改编小说# #没白了奎秃1和2真是罪该万死#

#但愿每个索狗都具备希腊文化知识素养#

镜头感极强，翻译流畅、很有阅读快感，但用词上有瑕疵。整体不错，适合1~3天的短期阅读。装帧印刷一般，赠品一般。期待后续！

消灭0评论，充分可见豆瓣er大部分都不接触TV Game，反之亦然～

没有游戏来得爽

改写得挺好的啊..怎么这么低

每年过年期间都会撸一遍战神六部曲，今年读此书战神1可以省了，直接撸剩下的五部去～

本来以为能通过这本书梳理一下打满补丁的战神的故事线。没想到小说只是讲了第一代奎爷弑神的故事。唯一在游戏中体会不到的是雅典娜的视角。

玩过战神的可以买来看看，没玩过的就不要买来看了。体会不到游戏的那种感觉。

补标。毫不意外的流水账

多点描写众神乱伦的情节就更美妙了。

战斗场面描写生动。

就是战神1的剧情，写得马马虎虎，不难看，但也没什么值得看的。这种剧情对于游戏来说很不错，因为有画面和动作支持。但变成小说就没什么意思了，又没加入新的剧情和细节，所以小说看起来是稍显枯燥的。不是粉丝真没必要看这本书了。

[战神_下载链接1](#)

书评

没玩过《战神》，也就无法用游戏和书籍相比较了。小说书要给人留下印象，要有震撼，可惜，此书如此阳刚，如此纯爷们，可给人的震撼虽有，可未到其应有的。文字中规中矩，看得出译者是很花心思在语句上的组织，尤其做的那些神话注释。甫一怪物出场，就让我想起魔法门英雄无敌...

一个关于弓箭的小细节

奎托斯刚到雅典城不久，首次捡拾到一张弓，书中写到奎托斯拉弓空放了一响，然后对弓的硬度很满意。

这是典型的缺乏弓箭常识的臆想。学过射箭的人都知道，不论是传统弓还是现代反曲弓、复合弓，都禁止在不搭箭的情况下拉弓空放，因为这样做会严重损伤弓...

豆瓣在我之前竟然只有1篇书评，而且那位朋友还没玩过《战神》，那么我可不可以理解为打游戏的，或者说玩电子游戏的，玩ps3的，喜爱动作游戏的人，大多不爱读书？该小说是战神系列的第一部，不多不少，从跳下悬崖直到做到战神宝座，原著对动作和心理的描述比较丰富，这样的好...

[战神_下载链接1](#)