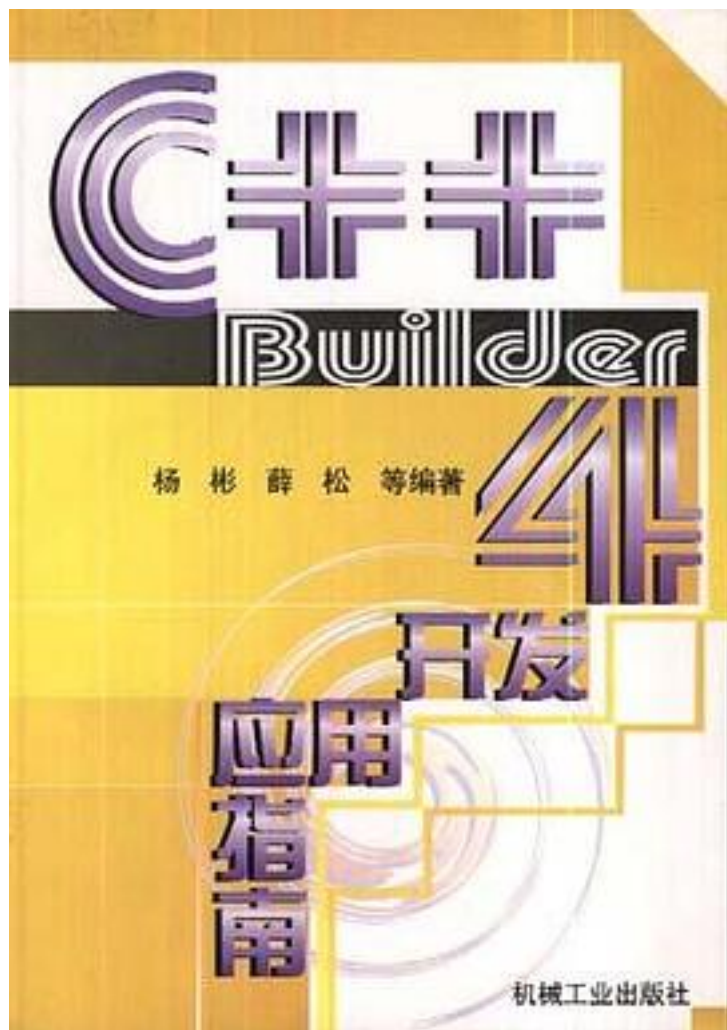


C++ Builder 4 开发应用指南



[C++ Builder 4 开发应用指南_下载链接1_](#)

著者:杨彬

出版者:机械工业出版社

出版时间:1999-08

装帧:平装

isbn:9787111074304

作者介绍:

目录: 目录

第1章 C++Builder简介

1.1C++Builder的特点

1.2C++Builder4的新特点

1.3C++Builder4的不同版本

1.4安装C++Builder4

1.4.1C++Builder4对软硬件的要求

1.4.2启动C++Builder4的安装

1.4.3安装C++Builder4到硬盘中

1.5使用C++Builder4的帮助系统

1.6小结

第2章 C++Builder4开发环境 (IDE)

2.1C++Builder主窗口

2.1.1Menu (菜单栏)

2.1.2SpeedBar (快捷工具条)

2.1.3ComponentPalette (组件模板)

2.2代码编辑窗口

2.2.1上下文菜单

2.2.2代码浏览

2.3表单设计窗口

2.4对象察看窗口

2.5项目管理窗口

2.5.1增加及删除文件

2.5.2编译项目

2.6小结

第3章 面向对象的C++语言

3.1类与对象

3.1.1类的定义

3.1.2使用类对象

3.1.3构造函数与析构函数

3.1.4类的封装

3.2类与单元

3.2.1类的接口

3.2.3单元和作用域

3.2.4封装改变

3.3类的继承

3.4滞后联编和多态

3.4.1重载和重定义对象方法

3.4.2纯虚函数

3.5关键字this

3.6小结

第4章 可视组件库 (VCL)

4.1综述

4.2组件

4.2.1组件的分类

4.2.2C++Builder的标准组件

4.3对象

4.4通用的VCL组件属性

4.5通用的VCL对象方法

4.6通用的VCL事件

4.7小结

第5章 使用C++Builder组件

5.1常用的C++Builder组件

5.1.1与文本有关的组件

5.1.2按钮组件

5.1.3集合组件

5.1.4列表框及组合框组件

5.2更高级的C++Builder组件

5.2.1Win32组件

5.2.2System组件

5.3小结

第6章 创建菜单

6.1创建应用主菜单

6.1.1菜单项的分类

6.1.2使用MenuDesigner建立菜单

6.1.3建立菜单项的第二级菜单

6.1.4快捷键和热键

6.1.5使用预定义的菜单模板

6.1.6添加分隔符

6.1.7建立分割窗体

6.1.8小结

第12章 建立多文档应用程序

12.1MDI的组成

12.1.1父窗口

12.1.2子窗口

12.2创建MDI应用程序

12.2.1通过编程创建MDI应用

12.2.2使用模板创建MDI应用程序

12.3小结

第13章 C++Builder数据库开发系统概述

13.1数据库管理系统

13.2C++Builder数据库应用程序的体系结构

13.3C++Builder数据库组件

13.3.1数据访问组件

13.3.2数据控制组件

13.4小结

第14章 创建数据库应用程序

14.1创建基于单表的网格数据库应用程序

14.2利用DBNavigator创建数据库应用程序

14.3使用DatabaseFormWizard来创建数据库应用程序

14.4创建主要—明细表数据库应用程序

14.5C++Builder中字段对象的使用

14.5.1字段组件的类型

14.5.2字段组件的属性

14.5.3字段组件的事件

14.5.4字段组件的类型转换函数

14.5.5使用数据字段对象

14.5.6添加新字段

14.5数据库处理方法

14.5.1查询数据库中的记录

14.5.2修改数据库中的记录

14.5.3插入和删除记录

14.6在数据库应用程序中使用SQL语言

14.6.1在程序中使用静态SQL语句

14.6.2在程序中使用动态SQL语句

14.7小结

第15章 创建组件

15.1创建用户组件

15.1.1选择组件的父类

15.1.2创建组件类

15.1.3创建属性

15.1.4创建事件

15.1.5创建方法

15.2使组件在设计时可用

15.2.1注册组件

15.2.2创建组件图标

15.2.3添加属性编辑器

15.2.4添加组件编辑器

15.2.5将组件编译到包中

15.3可视化地创建组件

15.4小结

第16章 基于COM的应用程序

16.1COM基础

16.1.1COM应用的组成

16.1.2COM扩展

16.1.3通过向导实现简单的COM对象

16.2创建一个简单的COM对象

16.3自动化

16.3.1自动化控制器

16.3.2自动化服务器

16.4小结

第17章 多线程应用

17.1 关于线程的一些基本概念

17.1.1 线程的优先级

17.1.2线程的同步

17.1.3线程的局部存储 (TLS)

17.2定义线程对象

17.2.1初始化线程对象

17.2.2编写线程函数

17.2.3编写线程的清除代码

17.3线程的同步

17.3.1避免线程同时访问

17.3.2等待其他线程

17.4执行线程对象

11.7建立分割窗体

11.8小结

第12章 建立多文档应用程序

12.1MDI的组成

12.1.1父窗口

12.1.2子窗口

12.2创建MDI应用程序

12.2.1通过编程创建MDI应用

12.2.2使用模板创建MDI应用程序

12.3小结

第13章 C++Builder数据库开发系统概述

13.1数据库管理系统

13.2C++Builder数据库应用程序的体系结构

13.3C++Builder数据库组件

13.3.1数据访问组件

13.3.2数据控制组件
13.4小结
第14章 创建数据库应用程序
14.1创建基于单表的网格数据库应用程序
14.2利用DBNavigator创建数据库应用程序
14.3使用DatabaseFormWizard来创建数据库应用程序
14.4创建主要—明细表数据库应用程序
14.5C++ Builder中字段对象的使用
14.5.1字段组件的类型
14.5.2字段组件的属性
14.5.3字段组件的事件
14.5.4字段组件的类型转换函数
14.5.5使用数据字段对象
14.5.6添加新字段
14.5数据库处理方法
14.5.1查询数据库中的记录
14.5.2修改数据库中的记录
14.5.3插入和删除记录
14.6在数据库应用程序中使用SQL语言
14.6.1在程序中使用静态SQL语句
14.6.2在程序中使用动态SQL语句
14.7小结
· · · · · (收起)

[C++ Builder 4 开发应用指南_下载链接1](#)

标签

评论

[C++ Builder 4 开发应用指南_下载链接1](#)

书评

[C++ Builder 4 开发应用指南_下载链接1_](#)