

Authorware 4.0设计宝典



[Authorware 4.0设计宝典_下载链接1](#)

著者:清源计算机工作室

出版者:机械工业出版社

出版时间:1999-04

装帧:平装

isbn:9787111067214

作者介绍:

目录: 目 录

前言

编者的话

第1章 Authorware 4.0概述

1.1什么是Authorware

1.2Authorware4.0的新特征

1.3建造原型与开发过程

1.4实例精选

第2章 多媒体制作的三把钥匙

2.1显示图标

2.1.1在展示窗口中插入文本文件

2.1.2文本的选取定位和大小调整

2.1.3图解工具栏的作图

2.1.4利用图解工具栏修改属性

2.1.5在显示图标中调用外部图片

2.2了解属性对话框

2.2.1图片属性对话框中选项的含义

- 2.2.2在AuthorwareforWindows中设置用户自定义调色板
- 2.2.3在AuthorwareforMacintosh中使用自定义调色板
- 2.2.4在展示窗口中设置栅格线
- 2.2.5设置显示图标的属性
- 2.3一块神奇的橡皮
- 2.3.1擦除图标综述
- 2.3.2自己设置擦除图标对话框
- 2.3.3在流程线上设置擦除图标
- 2.3.4使用过渡模式擦除对象
- 2.3.5设置多媒体元件的自动擦除功能
- 2.4你想要我等多久
- 2.4.1等待图标的三种使用方式
- 2.4.2共用等待图标
- 2.5实例精选
- 第3章 动画的魅力
- 3.1飞驰的世界
- 3.1.1走进Authorware动画世界
- 3.1.2开动的汽车
- 3.1.3动画背后的学习
- 3.2 【Motion】 篮子里的水果
- 3.2.1你有什么水果
- 3.2.2朝着一个目标前进
- 3.2.3终点触线的感觉
- 3.2.4寻找家的汽车
- 3.2.5路要靠自己走
- 3.2.6你要走到哪里去
- 3.3飞碟抓汽车
- 第4章 数字电影与声音
- 4.1数字电影
- 4.1.1理解数字电影的特性
- 4.1.2Authorware可用的数字电影文件格式
- 4.2数字电影图标属性对话框
- 4.2.1 【Movie】 文件夹的选项设置
- 4.2.2 【Timing】 文件夹的选项设置
- 4.2.3 【Layout】 文件夹的选项设置
- 4.2.4外部存储和内部存储的区别
- 4.3引入音频
- 4.4控制声音的系统变量与函数
- 4.5实例精选
- 第5章 领略视频的风采
- 5.1视频图标综述
- 5.2视频图标的设置
- 5.3视频图标中的控制变量与函数
- 5.4如何为视频模拟设置色度键【ChromaKey】
- 5.5使用视频图标应注意的几个问题
- 5.5.1检测视频播放器与计算机的连接
- 5.5.2使视频播放同步化
- 5.5.3如何获得视频播放进程
- 5.6实例精选
- 第6章 与电脑对话
- 6.1流程的组织
- 6.2发挥交互优势
- 6.2.1设置交互
- 6.2.2用哪种语言同电脑对话

- 6.3层次的妙用
 - 6.3.1群组图标的使用
 - 6.3.2群组图标属性对话框
- 第7章 框架与导航
 - 7.1通过框架导航
 - 7.1.1在页面间移动
 - 7.1.2导航图标介绍及属性设置
 - 7.1.3导航图标的使用方式
 - 7.2认识框架图标
 - 7.2.1理解框架
 - 7.2.2框架图标的入口和出口
 - 7.2.3框架图标属性设置
 - 7.3建立框架的过渡效果
 - 7.4 自动创建页面
 - 7.5改变默认框架
- 第8章 走进Auth0rware编程
 - 8.1计算图标综述
 - 8.1.1在流程线上设置计算图标
 - 8.1.2 【Calculation】 图标属性的设置
 - 8.1.3如何将计算图标附着于其他图标中
 - 8.1.4 【Calculation】 图标中表达式的使用
 - 8.2判断图标
 - 8.2.1判断图标综述
 - 8.2.2 【Decision】 图标属性的设置
 - 8.2.3识别与建立判断循环
 - 8.2.4在判断图标的使用过程中应注意的几个问题
- 第9章 化繁为简的变量与函数
 - 9.1多媒体程序的变量与函数
 - 9.2具有Authorware4.0特色的变量
 - 9.2.1Authorware4.0变量的特点
 - 9.2.2变量与变量窗口
 - 9.2.3系统变量
 - 9.2.4用户自定义变量
 - 9.3Authorware中的函数
 - 9.3.1具有Authorware4.0特色的函数
 - 9.3.2函数与函数窗口
 - 9.3.3系统函数
 - 9.3.4用户自定义函数
- 第10章 库与模板
 - 10.1丰富的库
 - 10.1.1具有Authorware4.0特色的库
 - 10.1.2如何创建一个库
 - 10.1.3库的使用技巧
 - 10.1.4库的链接探密
 - 10.2神奇的模板
 - 10.2.1什么是模板
 - 10.2.2模板的创建
 - 10.2.3模板的使用
- 第11章 文件的设置与打包
 - 11.1文件属性的设置
 - 11.1.1 【Playback】 文件夹选项设置
 - 11.1.2 【Interaction】 文件夹选项的设置
 - 11.2文件的其他设置
 - 11.2.1系统字体的设置

- 11.2.2调色板的设置
- 11.2.3导航属性的设置
- 11.3文件打包
 - 11.3.1将Authorware文件打包
 - 11.3.2将库文件单独打包
 - 11.3.3打包文件所包括的Xtras文件
- 第12章 Xtras
 - 12.1安装Xtras
 - 12.2处理Xtras型过渡
 - • • • • (收起)

[Authorware 4.0设计宝典_下载链接1](#)

标签

评论

[Authorware 4.0设计宝典_下载链接1](#)

书评

[Authorware 4.0设计宝典_下载链接1](#)