

# Windows 程序设计：第5版



[Windows 程序设计：第5版 下载链接1](#)

著者:CharlesPetzold

出版者:北京大学出版社

出版时间:2003-11-1

装帧:平装

isbn:9787301041871

Windows程序设计（第5版）对于Windows程序员来说，“从 Charles 的（Windows程序设计）一书中寻找答案。”几乎成了一句至理名言。而《Windows程序设计》第5版是专门为在Microsoft Windows 98、Microsoft Windows NT 4和 Windows NT 5下编程的开发人员编写的。内容博大精深，并有大量的源代码来帮助读者掌握Windows编程。本书覆盖了Windows编程的方方面面，是广大编程人员和学习Windows编程的读者必备的一本好书。

作者介绍:

Charles Petzold 从1984年开始编写个人计算机程序，从1985年开始编写Microsoft Windows程序。他在《Microsoft Systems Journal》1986年12月号上发表了第一篇关于Windows程序设计的杂志论文。从1986年到1995年，他为《PC Magazine》撰写“Environments”专栏，给读者介绍了Windows和OS/2程序设计的许多方面。

《Windows程序设计》由微软出版社在1988年首次出版，后来被认为是这方面最好的导论性读本。在1994年5月，Petzold作为仅有的七个人之一（并且是唯一的作家）被《Windows Magazine》和Microsoft公司授予Windows Pioneer奖，以表彰他对Microsoft Windows的成功做出的贡献。

在1999年秋天，微软出版社将出版Charles Petzold 面向普通读者的第一本书。暂时命名为《Code: The Hidden Language of Computer Hardware and Software》，这本书专门介绍数字信息的本质以及计算机处理数字信息的方式。

目录: 上册

第一部分 基础知识

第一章 开始

第二章 Unicode简介

第三章 窗口和消息

第四章 输出文本

第五章 图形基础

第六章 键盘

第七章 鼠标

第八章 计时器

第九章 子窗口控制

第十章 菜单及其他资源

第十一章 对话框

第十二章 剪贴板

下册

第二部分 其他图形知识

第十三章 使用打印机

第十四章 位图和Bitblt

第十五章 与设备无关的位图

第十六章 调色板管理器

第十七章 文字与字体

第十八章 元文件

第三部分 高级主题

第十九章 多文档界面

第二十章 多任务和多线路

第二十一章 动态链接库

第二十二章 声音与音乐

第二十三章 领略Internet

• • • • • [\(收起\)](#)

[Windows 程序设计：第5版 下载链接1](#)

## 标签

Windows编程

windows

windows程序设计

编程

计算机

Win32

程序设计

programming

## 评论

此前对Win32开发知之甚少，最开始学习编程的时候觉得本书的内容颇难。现在看容易多了，只要对C有基本的了解。看完本书的前三章有些兴奋，越往后就越觉得看不下去，因为基本上都是对API的描述了，故先略过一遍，用到时作为参考手册来看。

-----  
两本书都在教你怎么写窗口程序..

-----  
精读了至少五分之一，代码也逐行调试过。作者有一些工程化的疏漏，比如最好不要在MOUSEMOVE里面绘制，也有一些表述失义，也许是翻译的缘故。目前用到本书的知识不多，对应用来说详略也有些失当，继续读下去的必要性不大，用来备查比较合适。

-----  
经典的无与伦比，而且是等到你学了3，5年之后才越来越觉得好。

-----  
Windows 编程的圣经。虽然现在不用写 windows 的应用程序。但作为了解 windows 系统的原理，开拓视野，还是很有好处的。毕竟，作者是个大师。

-----  
第一本完整看完的 Windows 开发书籍. 还没有出道时候看的...不过好像不是 第 5 版...

-----  
雖然就看過開頭的部分，但是對於消息循環等等概念都是看這本書建立起來的。

很多东西过时了

读过，作为MFC入门参考

太特么厚了这书

一直在读的书

这本书不用多说了吧，学习过windows编程的都看过

D版的书质量好差哦.两本厚实,当枕头效果也很好

经典

本书是win 32 API程序员必备，堪称经典中之经典

不仅仅是Windows应用程序开发，还阐述了很多GDI的机理

Windows SDK 程序设计经典。

windows程序开发入门教程

windows 开发必读

其实基本都是讲GUI编程 言过其实

-----  
[Windows 程序设计：第5版 下载链接1](#)

## 书评

关于翻译：比之前的版本的翻译有了进步。  
比如我手里有个电子版的中文版，不知道是谁翻译的，效果极差，例如将指针翻译成指标，将call翻译成呼叫。。句子更不顺。所以与它比较起来，此版好多了。  
但是因为每章翻译人员不一样，我还没有全部读，所以不能全面肯定。第一章，翻...

-----  
作者写这本书的第一版的时候是1988年，那个时候微软才发布windows的2.0版本，这个系统也刚刚被人们认识不久，要想在windows下开发自己的程序，资料这么少，难度可想而知。  
这本书得出现迎合了人们的这种欲望，读者们发现这本书讲的界面程序的开发不需要太多底层的知识。  
..

-----  
对于书中的内容。这本书写得很细，可以帮助你理解很多Windows编程的基本概念，花了一个多月的时间也才读了不到一半，但是受益匪浅，以前听到“句柄”（Handle），设备上下文(Device Context)之类的只有个朦胧的意识，很不理解，书中对这些概念都做了详细的介绍。我觉得这是...

-----  
咋说呢，里面的东西虽然很有用，虽然书很厚 但是但是.....现在计算机时代已经不一样了  
有关网络编程的东西实在太少太少了，并行编程、底层调用什么的只能去看HACK书籍  
介绍那么多的函数现在已经不需要用的，也没有什么学习必要，大概说说再给个MSDN或者KB就OK的事情，那么多的...

-----  
在Windows程序开发过程中，你可能不会直接调用Windows API，而是利用各种框架来进行开发，比如MFC，.NET等等。这些框架给你带来便利与效率的同时，也可能会因为对你屏蔽了底层的细节而使你对某些问题一头雾水。不管你使用什么框架，了解Windows开发的基础知识以及与Windows打...

-----  
对得起经典两个字，在整本书的引导下清楚了整个WINODWS的消息处理机制，对windows程序设计也算是有比较深的了解，当然只是在API层面上，至于像MFC、COM这些就得另外找书了。  
这两本书不仅仅是在讲解API的用法而已，更重要的是讲解了WINDOWS的整个体制，把它的整个内部消息体制...

-----  
Charles Petzold 从1984年开始编写个人计算机程序，从1985年开始编写Microsoft Win-dows程序。《Windows程序设计》由微软出版社在1988年首次出版。  
\*\*\*\*\*

3~4年的时间，这个家伙从零开始学习，竟...

-----  
不管到什么时候，只要你学习Windows平台的编程，这本书都是必读的。分上下册，精华在上册。只要看完上册，基本的编程概念就熟悉了。我来说说这本书的缺点：  
第一、中文版的书中有太多的错误，这些错误在英文版中是没有的。我在第一遍看的时候非常头疼，后来对照网上的勘误表...

-----  
书籍说明 Windows程序设计“圣经”作为传奇人物 - Chales Petzold的作品，实在是没的说  
这个版本也是这本书所有版本中对win32 API讲的最好最透彻的版本  
如果想学windows编程，这本书是必读的，而且应当读英文原版 阅读建议在完成程序语言基础学习之后，必须认真学习的...

-----  
windows API  
编程中，为了方便程序员理解类型的含义，往往同一个类型起无限多个别名，可能这些名字老外理解起来比较easy，可非英语语系的人难免对其中的部分名称理解困难。  
这本书几乎解答了我常见的别名、函数的命名由来，绝对堪称对英文名不弄懂不舒服斯基人的福音啊。可能...

-----  
虽说是13##页，其实至少有3##页是原码——不过也可见用win  
api编程是件多么困难的事，特别是GUI编程。  
最难的是开头，对api参数的理解。如果C语言没学好，或者忘得差不多（像我）了就更难理解了。很多入门级书会将数据定义与结构体等内容略略带过，恰恰这些都是头文件常用的。 ...

-----  
我看过了  
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了  
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看...

-----  
大一下学期，从五一节开始读的。三本书，当时还在网上买的盗版，质量奇差。可惜我只把第一本书的大半部分读完了，相当于全部的1/4，后来暑假去学Java了。不过确实受益匪浅，事件驱动的编程，UI的设计，计时器等等。很可惜当年没有把这本书看完。

-----  
经典,内容很全.需要先学会C语言才能看懂这本书. 对于函数的用法要熟练.win32api就是C语言函数.  
-----  
-----

-----  
哪位朋友有这本书中的例子程序吗, 有的话,如果能发份给我,非常感激 4klastwish@gmail.com

-----  
看了有一周的windows程序设计了,今天总结总结.  
其实这本书我2003年就买了,也大概看了看,可惜当时技术掌握的不够牢固,很多地方根本看不懂,也没有认真去啃一啃,随便就放下了. 现在又过了5年了,再看起来,感觉果然不一样的很. 看看windows API设计的,再比较比较Java语言的设计,...

-----  
我才看几页就觉得, Windows名不虚传啊! 如果有时间慢慢磨, 其实这应该也不难, 自己是能学的。问题是现在功课挺多, 还想赶着找地方实习, 没那么多时间。同学告诉我上猎豹网校, 那里全是编程课程, 和各种各样的IT课程。是看老师讲视频课程那样的, 讲得非常详细清楚, 那种高清的效...

-----  
想写这个题目已经很久了, 一直没有能够完整的整理出来, 每次开头总是思路漂移, 最后不得不停笔. 今天终于想通了一点, 先整理整理. -----抽象的问题-----  
先问一个问题, 你见过的程序中, 那个软件是面向对象的思想体现的最成功的? 我的答案是...

-----  
[Windows 程序设计：第5版 下载链接1](#)