

Programming Visual C++6.0 技术内幕(第五版)(修订版)



[Programming Visual C++6.0 技术内幕\(第五版\)\(修订版\)_下载链接1_](#)

著者:David J.Knglinski

出版者:北京希望电子出版社

出版时间:2001-01-01

装帧:平装

isbn:9787980023151

内容简介

本书是微软出版社授权的中文版系列书之一。它是“Insidevisualc++”的最新版——第五版。“Inside

visualC++”从第一版开始就被广大开发人员视为学习visualC++的必读书，是关于学习visualC++的经

典之作。本版是在前面四版的基础上，对visualC++6.0新增加的特性进行了介绍。

全书由Windows、visualC++和应用程序框架基本原理，MFC库视图类，文档视图体系结构，COM、

Automation和OLE，数据库管理，Internet编程等六部分共38章构成。通过本书的学习，读者可以迅速掌

握32位Windows平台的应用程序开发，利用MFC和ATL进行控件和组件创建，多线程、数据库管理及

其他高级主题和Internet开发技术。

本书结构清晰，讲解深入、详细，并通过丰富的范例加深读者对相应技术的掌握。本书是从事Microsoft

visualC++开发和应用人员极有价值的参考书，同时也是大专院校相关专业师生的自学、教学参考用书。

本书的配套光盘内容包括：本书所有范例的完整文件和与本书配套的英文版电子书。

作者介绍:

目录: 目 录

致谢

简介

MFC、ATL和WFC——MFC过时了吗

C++与Java

本书读者

本书没有包括的内容

使用本书的方式

本书的组织结构

Win32与win16

windows95和windows98与windowsNTvii

进一步使用windows：“致win32程序员”

边栏

使用配套光盘

技术说明和示例

支持

第一部分 windowsVisualC++和应

用程序框架基础

第1章 MicrosoftWindows和visualc++

windows编程模型

visualc++组件

第2章 Microsoft基本类库应用程序框架15

为什么使用应用程序框架

什么是应用程序框架

MFC库消息映射

文档和视图

第3章 用AppWizard开始——“Hello, world!”

什么是视图

单文档界面与多文档界面

CEco3aview视图类

在窗口中绘制——windows图形设备接口

资源编辑器简介

win32调试目标与win32发布目标

启用诊断宏

理解预编译头文件

运行程序的两种方法

第4章 基本事件处理 映射模式和滚动视图

获得用户输入——消息映射函数

映射模式

滚动窗口

其他windows消息
第5章 图形设备接口、颜色和字体
设备环境类
GDI对象
windows颜色映射
字体
Ex05A示例
EX05B示例
EX05C示例——再用CScrollView
第6章 模态对话框和windows通用控件
模态与非模态对话框
资源和控件
模态对话框编程
包罗万象的对话框——EX06A示例
增强对话框程序的功能
标识控件：Cwnd指针和控件ID
设置对话框背景和控件颜色
在对话框窗口内部绘图
在运行时增加对话框控件
使用其他控件特性
windows通用控件
EX06B示例
第7章 非模态对话框和windows通用对话框
非模态对话框
CFormview类——非模态对话框的选择
Windows通用对话框
第8章 使用Activex控件
ActiveX控件与普通的windows控件
安装ActiveX控件
日历控件
Activex控件包容器编程
EX08A示例——ActiveX控件对话框包容器
HTML文件中的ACTivex控件
运行时创建Activex控件
Exo8B示例——网络浏览器Activex控件
Exo8c示例——完整的双窗口网络浏览器
图片属性
可绑定的属性——修改通知
其他ActiveX控件
第9章Internet Explorer4通用控件
Internet Explorer4新通用控件简介
EX09A示例
第10章 win32内存管理
进程和内存空间
虚拟内存的工作方式
virtual Alloc函数——占用的和保留的内存
Windows堆和Global Alloc函数族
小块堆、C++的new和deoete运算符及heapmin
内存映射文件
访问资源
管理动态内存的技巧
常量数据的优化存储
第11章 位图
GDI位图和与设备无关的位图

使用GDI位图
使用位图改进屏幕显示
DIB和CDib类
深入使用DIB
在按钮上放置位图
第12章 windows消息处理和多线程编程
Windows消息处理
闲置状态处理
多线程编程
第二部分 文档视图结构
第13章 菜单、键盘、加速键、多信息
编辑控件和属性表
主框架窗口和文档类
windows菜单
键盘加速键
命令处理
应用程序框架的内置菜单项
MFC文本编辑选项
EX13A示例
属性表
改进EX13A示例
cMenu类
创建浮动的弹出式菜单
扩展命令处理
第14章 工具栏和状态栏
控制栏和应用程序框架
工具栏
工具提示
主框架窗口的定位
工具栏示例EX14A
状态栏
状态栏示例Ex14B
internet Explorer重组栏工具栏重组栏示例EX14C
第15章 可重用框架窗口基类
为什么可重用基类难以编写
CPersistentFrame类
cFrameWnd类和ActivateFrame成员函数
precreatewindow成员函数
window注册表
使用CString类
最大化窗口的位置
控制栏状态和注册表
静态数据成员
默认窗口矩形
EX15A示例
MDI应用程序中的可持续框架
第16章 文档与视图的分离
文档—视图相互作用的函数
最简单的文档—视图应用程序
CFormview类
cobject类
诊断转储
EX16A示例
更高级的文档—视图的相互作用

cDocument::Deletecontents函数
cobList集合类
留给读者的两个练习
第17章 文档读写——SDI应用程序
什么是序列化
EX17A示例——序列化的SDI
从资源管理器启动和拖放
第18章 读写文档——MDI应用程序
MDI应用程序
EX18A示例
第19章 打印和打印预览
Windows的打印
打印预览
打印机的编程
EX19A示例——所见即所得的打印程序
模板集合类的再访问——cArray类
Ex19B示例——多页打印程序
第20章 拆分窗口与多个视图
拆分窗口
视图选项
动态和静态拆分窗口
示例EX20A——单一视图类SDI动态拆分477
示例EX20B——双视图类SDI静态拆分
示例EX20C——切换无拆分的视图类
示例EX20D——多个视图类MDI应用程序485
第21章 上下文相关帮助
应用程序框架与winHelp
帮助示例——无须编程
MAKEHELP进程
帮助命令处理
帮助命令处理程序示例—EX21B
第22章 动态链接库
基本DLL理论
MFCDLL——扩展的与常规的
自定义控件DLL
第23章 不使用文档或视图类的MFC程序
设计
示例EX23A——基于对话框的应用程序
示例EX23B——SDI应用程序
示例EX23C——MDI应用程序
第四部分 ACTIVE: CoM, 自动化和OLE
第24章 组件对象模型
Activex技术的背景
组件对象模型
使用MFC类库的真正的CoM
包容 聚合与继承
第25章 自动化
C++与visualBasicforApplication的连接
自动化客户和自动化组件
MicrosoftExcel——比visualBasic更好的
visualBasic
属性、方法和集合
自动化解决的问题
IDispatch接口

自动化编程选择
MFC自动化组件
MFC自动化客户程序
使用编译程序 #import 指令的自动化客户程序
vARIANT 类型
COleVariant 类
自动化示例
vBA 早绑定
第26章 统一数据传输：剪贴板传输和OLE拖放
IDataObject 接口
FORMATETC 和 STGMEDIUM 结构
MFC 对统一数据传输的支持
MFCCRectTracker 类
示例 EX26A——数据对象剪贴板
MFC 拖放功能
示例 EX26B——OLE 拖放
windows 应用程序和拖放——Dobkview
结论
第27章 结构化存储
复合文件
存储区和 IStorage 接口
流和 IStream 接口
ILockBytes 接口
示例 EX27A——结构化存储
结构化存储和持久性 COM 对象
示例 EX27B——持久 DLL 组件
示例 EX27C——持久存储客户程序
复合文件分段
复合文件的其他优点
第28章 OLE 嵌入组件和包容器
嵌入及实地激活（可视化编辑）
小型服务器和完整服务器（组件）——链接
Windows 元文件和嵌入对象
组件程序的 MFCOLE 结构
示例 EX28A——MFC 实地激活小型服务器 738
包容器——组件交互作用
组件状态
接口概述
OLE 辅助函数
OLE 嵌入包容器应用程序
示例 EX28B——嵌入包容器
示例 EX28C——OLE 嵌入组件
第29章 活动模板库基础
回顾 COM
编写 COM 代码
COM 基础设施
ATL 路线图
客户端 ATL 编程方法
服务器端的 ATL 编程
结论
第五部分 数据库管理
第30章 ATL 和 Activex 控件
ActiveX 控件
利用 ATL 编写控件

结论
第31章 Microsoft ODBC数据库管理
数据库管理的优点
结构化查询语言
ODBC标准
学生注册数据库
EX31A记录集示例
EX31A程序组件
过滤器和排序字符串
连接两个数据库表格
MFCCRecordview类
EX31B记录视图示例程序
多记录集
ODBC多线程
成批获取行
无绑定使用记录集
第32章 Microsoft DAO的数据库管理
DAO、COM和Microsoft Jet数据库引擎
DAO和VBA
DAO和MFC
用DAO可以打开的数据库
在ODBC模式下使用DAO——瞬态和动态集
DAO表类型记录集
DAO的QueryDef和tableDef类
DAO多线程
在滚动窗口中显示数据库行
动态记录集编程
EX32A示例程序
EX32A资源文件
运行EX32A程序
第33章 OLEDB模板
使用OLEDB的原因
基本OLEDB结构
基本OLEDB模板结构
创建OLEDB客户
使用OLEDB客户代码
创建OLEDB提供者
结论
第34章 TCP/IP winsock和winlnet
关于COM
Internet基础
建立价值99美元的内部网
Winsock
使用cHttpBlockingsocket创建网络服务器
使用cHttpBlockingsocket创建web客户
Winlnet
使用MFCWinlnet类建立web客户
异步标记文件
第六部分Internet编程
第35章 microsoft Internet信息服务器（IIS编程
IIS的实现方法
Microsoft IIS
ISAPI服务器扩展
实际的ISAPI服务器扩展—ex35a.dll

IsAPI数据库访问
使用HTTPCookies链接事务处理
WWW鉴别
ISAPI过滤器
样例ISAPI过滤器—ex35b.dll，ex35c.exe
第36章 Activex文档服务器及Internet1050
ActiveX文档理论知识
ActiveX文档服务器样例EX36A
Activex文档服务器例程Ex36B
进一步应用ActiveX文档服务器
第37章 动态HTML介绍
DHTML对象模型
VisualC++和DHTML
结束语
第38章 windowsCE的Visualc++
WindowsCE设备
WindowsCE的visualC++
有关windowsCE的更多信息
附录AMicrosoft基础类库中的消息映射
函数
子窗口通知消息的处理程序
窗口通知消息的处理程序
用户自定义的消息代码
附录BMFc库运行时类标识和动态对象的
创建
运行时获得对象类名
MFC CRuntimeclass结构和Runtime class
宏
动态创建
例程
• • • • • ([收起](#))

[Programming Visaual C++6.0 技术内幕\(第五版\)\(修订版\)_下载链接1](#)

标签

C++

MFC

VC++

技术内幕

windows

Visual

编程

資料庫

评论

翻译的很烂的一版。

看起来很厚，用起来很薄

靠这本书起家的

很经典的书，可惜翻译错误较多

完全被翻译毁掉的一本书，根本没法看。

VC++很经典的书，详细讲解对话框程序、SDI、MDI、ActiveX、COM组件等的开发原理，以及简单实例。很深入浅出，入门首选。

翻译的巨差，如果一定要给星星，我会给 负5星。

只能说查过

[Programming Visaul C++6.0 技术内幕\(第五版\)\(修订版\)_下载链接1_](#)

书评

现在很多学校还是停留在6.0.不过作为经典之作。则也不足为奇。我这里有本，想要淘宝联系。<http://ershou.taobao.com/item.htm?spm=2007.3062033.0.0.gm2jyW&id=21752427065>

我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了 我看过了
我看过了 我看...

[Programming Visaul C++6.0 技术内幕\(第五版\)\(修订版\)_下载链接1_](#)